

# Dante's Inferno

**OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY**



**Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Dante's Inferno**

**autor: Miłosz**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent EA Games, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Porady ogólne</b>	<b>4</b>
<b>Ważne obiekty</b>	4
<b>Ważne postacie</b>	6
<b>Walka</b>	7
<b>Magia</b>	9
<b>Opis przejścia</b>	<b>11</b>
<b>Shores of Acheron</b>	11
<b>Limbo</b>	21
<b>Lust</b>	29
<b>Gluttony</b>	39
<b>Greed</b>	49
<b>Anger</b>	69
<b>Heresy</b>	82
<b>Violence</b>	93
<b>Fraud</b>	104
<b>Treachery</b>	114
<b>Sekrety</b>	<b>117</b>
<b>Shores of Acheron</b>	117
<b>Limbo</b>	119
<b>Lust</b>	122
<b>Gluttony</b>	125
<b>Greed</b>	129
<b>Anger</b>	133
<b>Heresy</b>	135
<b>Violence</b>	137

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)





## Wprowadzenie

Poradnik do gry *Dante's Inferno* zawiera przede wszystkim szczegółowy opis przejścia. Znalazło się tu także miejsce dla informacji na temat znajdziek (**3** kamieni Beatrycze, **31** relikwii, **30** srebrników oraz **27** cieni). Wszystko to zostało poprzedzone przez zbiór ogólnych wskazówek, ułatwiających odnalezienie się w świecie gry.

**Miłosz**

# Porady ogólne

## W a ż n e o b i e k t y



Posągi Beatrycze to miejsca, w których można zapisać grę. Podczas rozgrywki pojawiają się one dość często.



Zielone fontanny regenerują siły vitalne.



Fioletowe fontanny regenerują manę.



W pomarańczowych fontannach ukryte są dusze, srebrniki, a także punkty życia i many.

## Ważne postacie



**Wergiliusz** będzie nam towarzyszył przez całą podróż przez piekielną otchłań. Za rozmowy z nim otrzymywać będziemy relikwie.



Dante na swej drodze spotykał będzie mityczne i historyczne postacie. Będzie też mógł zdecydować o ich losie - skazać na wieczne potępienie (**kwadrat**) lub rozgrzeszyć (**kółko**). Po zebraniu **3 kamieni Beatrycze** uaktywni się funkcja auto rozgrzeszania (**trójkąt**).



W piekle będziemy odnajdywać tzw. demon dog. Za rozgrzeszanie ich otrzymujemy relikwie.

## W a l k a

Ważnym elementem podczas walki jest nadziewanie przeciwników na kosę i decydowanie o ich losie. Dostajemy za to punkty do ścieżek holy lub unholy. Wybierając Punish skazujemy na wieczne potępienie, a gdy wybierzemy Absolve - rozgrzeszamy.



Sługusów możemy nadziać na kosę od razu (**R2**). Następnie wybieramy ścieżkę i odpowiednio **kwadratem** lub **kółkiem** dokonujemy dzieła.



Demony musimy najpierw zamrozić. Gdy nam się to uda nad głową nieumarłego pojawi się **R2**. Wtedy wybieramy ścieżkę decydując o jego losie.



Po wybraniu Punish Dante ukarze demona na 2 możliwe sposoby. Wykańczamy potwora albo **kółkiem** albo **2 drążkami** w przeciwnych kierunkach.