



Cyberpunk 2077

Przewodnik po grze

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Cyberpunk 2077

Przewodnik po grze

autorzy: **Natalia Fras, Jacek Hałas,
Łukasz Telesiński, Radosław Wasik**

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-767-7

Producent CD Projekt RED, Wydawca CD Projekt RED, wydawca PL: Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Podstawy	7
Porady na start	7
Rozwój postaci	23
Wybór poziomu trudności	31
Umiejętności i wszczepy	36
Reputacja - Street Cred	39
Walka	41
Ekwipunek	52
Eksploracja	57
Pojazdy i garaż	61
Kreator postaci	68
Naruszenia Protokołu i Hakowanie	74
Bojowe hakowanie	85
Statusy i efekty - hakowanie	86
Mini-gry	87
Crafting i ulepszanie broni	93
Kradzież i inne przestępstwa	97
Multiplayer	100
Tryb fotograficzny	101
Braindans	102
Śmierć i jej konsekwencje	105
Skradanie i walka po cichu	108
Nagrody GOG	112
Fracje	114
Handlarze	120
Mieszkanie / Apartament V	123
Skanowanie	128
Farmienie xp i lootu	132
Rozmowy z NPC, opcje dialogowe	136
Interfejs użytkownika	140
Rodzaje misji	142
FAQ - V	147
Limit udźwigu - jak zwiększyć?	147
Schematy do craftingu - skąd wziąć?	151
Rozwój postaci - jak przebiega?	154
XP / doświadczenie - jak szybciej zdobywać?	159
Drzazgi umiejętności - co to jest?	161
Ilość pamięci RAM cyberdecku - jak zwiększyć?	163
Zmiana wyglądu V - czy jest później możliwa?	168
Limit poziomu doświadczenia - czy istnieje?	170
Umiejętności V - czym je rozwijać?	172
Broń - jak schować?	178
Reset perków - czy jest możliwy?	180
Legendarne komponenty do craftingu - jak zdobywać?	182
Najlepsze atuty (perki) - które?	186
Uszkodzenie chipu Relic - jak reagować?	198
Najlepsze modyfikacje (mody)	199
Najlepsze hacki - które?	203
Punkty atrybutów - jak wydać?	206
FAQ - Kampania	207
Najczęściej zadawane pytania	207
Nieodpowiednie treści dla nieletnich - czy są w grze?	225
Kredyty / Euro-dolary - jak gromadzić?	230
Ukończenie gry bez zabijania - czy jest możliwe?	236
Ukończenie gry bez instalowania wszczepów - czy jest możliwe?	239
Cyberspace - co to i jak się tam dostać?	242
SMS - jak wysłać?	245

Uratowanie Evelyn - czy jest możliwe? _____	246
Angel czy Skye - kogo wybrać? _____	249
Najlepsze pochodzenie - które? _____	250
Strzelnica - jak wygrać? _____	252
Basilisk / Militech - czy można odblokować? _____	254
Punkt bez odwrotu - czy jest w grze? _____	257
Postacie fabularne - czy mogą zginąć? _____	260
Zdobycie Flatheada bez walki - czy jest to możliwe? _____	263
FAQ - Walka, skradanie się i hakowanie _____	265
Tłumik do broni - jak zamontować? _____	265
Problemy z pokonaniem wrogów - dlaczego? _____	268
Jestem hakowany - co zrobić? _____	271
Modyfikacje broni / pancerzy - jak podmieniać? _____	274
Pułapki - jak rozbrajać? _____	277
Leczenie - jak odzyskiwać zdrowie? _____	280
Ciężka broń - czy można dodać do ekwipunku? _____	282
Amunicja - jak zdobywać? _____	283
Przebijające pociski - jak działają? _____	286
Rykoszetowanie pocisków - jak działa? _____	288
Bronie obuchowe i ostrza - czym się różnią? _____	290
FAQ - Wszczępy _____	293
Bronie typu Smart - jak używać? _____	293
Ostrza modliszkowe - jak odblokować? _____	298
Pięści Goryla - jak odblokować? _____	304
Monostruna - jak odblokować? _____	307
Najlepsze Cyberdecki - które? _____	310
Najlepsze Wszczępy / Cyberware - które? _____	314
FAQ - Eksploracja Night City _____	320
Upływ czasu - jak przyspieszyć? _____	320
Pytajniki na mapie - czy są w grze? _____	323
Szybka podróż - jak korzystać? _____	325
Samochód - jak kupić / ukraść? _____	327
Pojazd - jak przywołać? _____	332
Zamknięte drzwi - jak otworzyć? _____	335
Pojazdy - jakie rodzaje są w grze? _____	338
Wyścigi w Night City - jak odblokować? _____	343
Rupiecie - czy mają zastosowanie? _____	348
Samochód - jak naprawiać? _____	350
Kot - gdzie znaleźć, jak adoptować? _____	352
Rayfield Aerondight - jak zdobyć? _____	357
Porsche 911 - jak zdobyć? _____	360
Latarka - czy jest w grze? _____	364
Gadająca broń Skippy - jak zdobyć? _____	366
Autobusy - czy są grywalne? _____	369
Opuszczenie mapy świata - czy jest możliwe? _____	371
Iguana - czy można adoptować? _____	373
Ceny u handlarzy - jak obniżyć? _____	374
Nabrzeże Arasaaki - jak się tam dostać? _____	376
Towarzysze _____	378
Johnny Silverhand _____	380
Jackie Welles _____	385
Judy Alvarez _____	390
Panam Palmer _____	393
Goro Takemura _____	396
Romanse i seks _____	400
Ogólne informacje o romansach _____	400
Judy Alvarez _____	403
Meredith Stout _____	414
Evelyn Parker _____	420
Panam Palmer _____	422
Alt Cunningham _____	434
Rogue Amendiares _____	437
Kerry Eurodyne _____	444
Prostytutka / Seksworker - jak opłacić? _____	453

River Ward	457
Buildy postaci	462
Rewolwerowiec	462
Samuraj	470
Haker	479
Technik	489
Rozwiązania zagadek	498
Drugi braindans - gdzie jest Relikt?	498
Brick - jak go uwolnić?	506
Robot Flathead - jak go przeprowadzić?	511
Kwestia czasu - Zagadka z komputerem	517
Sekrety i znajdzki	521
Karty tarota	521
Przedmioty z kolekcji Johnny'ego Silverhanda	572
Drzazgi atutów	578
Atlas świata	595
Sugerowana kolejność eksploracji miasta	600
Watson	602
Westbrook	607
Pacyfika	611
Badlands	615
Santo Domingo	619
Heywood	623
City Center	627
Darmowe pojazdy - lista	631
Ikoniczne bronie - lista	650
Aneks	675
Wymagania sprzętowe PC	675
Sterowanie	679
Wersje gry	688
Długość gry	691
Stacja radiowa - jak zmienić?	693
Widok TPP i oglądanie V	694
Cenzura nagości - jak działa?	697
Wskaźniki obrażeń - jak wyłączyć?	699
Rozmycie grafiki / blur na konsolach	701
Zwrot gry - jak i do kiedy można?	702
Polska wersja gry	705
Przeładowany HUD / interfejs - co wyłączyć?	707
Optymalne ustawienia graficzne	711
Poradnik trofeowy	713
Trofea - lista osiągnięć	713
Trofea związane z zakończeniami	765

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Niniejszy **poradnik - przewodnik po grze Cyberpunk 2077** omawia wszystkie najważniejsze elementy tej produkcji. Lektura naszego poradnika okaże się pomocna przede wszystkim w zrozumieniu wszystkich podstawowych mechanik gry. Oprócz tego będziesz mógł znaleźć rozwiązania wielu potencjalnych problemów, a także lepiej poznać Night City.

Pierwszy duży rozdział naszego przewodnika koncentruje się na omówieniu **podstaw gry**. Rozdział ten otwiera strona z **poradami na start**, które zwracają uwagę na kilka istotnych mechanik i potencjalnych zagrożeń. Na kolejnych stronach rozdziału o podstawach rozgrywki zamieściliśmy różnorakie porady, wskazówki i informacje na temat **staczenia walk, kreacji i rozwoju postaci**, odblokowywania **umiejętności i wszczepów**, zwiększania **reputacji, eksploracji świata gry**, używania **pojazdów, hakowania** elementów otoczenia, korzystania z **mieszkania V**, czy **skradania się**. Znajdziesz dodatkowo **poradnik do farmienia xp i lootu**, a także osobny mniejszy rozdział o rekomendowanych **buildach bohatera** (np. rewolwerowiec, haker, technik).

Drugim bardzo rozbudowanym rozdziałem poradnika jest **FAQ**, w którym znajdziesz **odpowiedzi na często zadawane pytania** na temat gry *Cyberpunk 2077*. Rozdział ten podzieliliśmy na kilka mniejszych podrozdziałów, które tematycznie powiązane są m.in. z zaliczaniem kampanii, rozwijaniem bohatera, staczeniem walk, czy używaniem wszczepów. Możesz dowiedzieć się m.in. **jak zwiększać limit udźwigu**, jak zdobywać legendarne przedmioty, **jak zresetować perki**, czy zabijanie wrogów jest obowiązkowe, **jak leczyć postać**, jak zdobyć najlepsze wszczepy, czy jak przygarnąć kota. W osobnym mini-rozdziale znajdziesz dodatkowo rozwiązania bardziej problematycznych **zagadek**, np. zagadki uwolnienia Bricka czy zaliczenia drugiego braindansu.

V nie musi być w *C2077* samotnikiem. Przygotowaliśmy dwa osobne rozdziały na temat **towarzyszy**, a także **romansów i seksu**. Dowiesz się na jakich zasadach można zaliczać misje z towarzyszami, z kim V-mężczyzna oraz V-kobieta mogą **nawiązać romans** (wszystkie czynności prowadzące do związku / seksu pokazane zostały krok po kroku) oraz jak korzystać z usług prostytutek. W naszym przewodniku znalazło się też miejsce dla **atlasu świata** oraz stron na temat **sekretów i znajdziek**. Opisaliśmy wszystkie główne regiony mapy świata, a także przygotowaliśmy strony na temat **darmowych pojazdów, ikonicznych broni**, murali / **kart tarota** oraz **przedmiotów z kolekcji Johnny'ego Silverhanda**.

Przewodnik po grze Cyberpunk 2077 uzupełnia przede wszystkim **poradnik trofeowy**, w którym szczegółowo opisaliśmy wszystkie osiągnięcia i opracowaliśmy instrukcję odblokowania platynowego trofeum. Możesz się ponadto dowiedzieć o **sterowaniu, wymaganiach sprzętowych, długości gry Cyberpunk 2077**, opcjach cenzury nagości i poprawienia wydajności gry, oraz możliwościach ograniczenia przeładowanego interfejsu użytkownika.

Poradnik - przewodnik po grze *Cyberpunk 2077* zawiera:

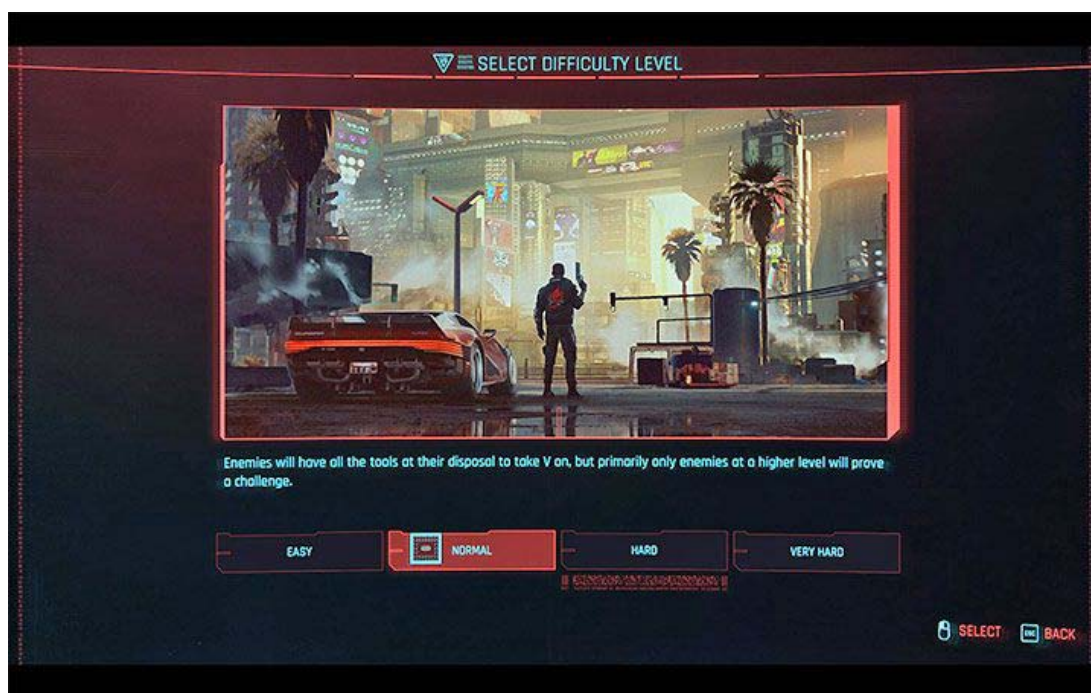
1. Porady na start i opis wszystkich najważniejszych mechanik gry - walka, eksploracja, skradanie, stworzenie i rozwój postaci, umiejętności i wszczepy, reputacja, pojazdy, hakowanie i inne.
2. FAQ - odpowiedzi na często zadawane pytania z kategorii V (główny bohater), Kampania, Walka, skradanie się i hakowanie, Wszczepy oraz Eksploracja Night City.
3. Rozwiązania zagadek - uwolnienie Bricka, drugi braindans, przeprowadzenie Flatheada i inne.
4. Romanse - opisy romansów z Judy, Panam, Kerrym, Riverem i innymi postaciami. Dodatkowo informacje o towarzyszach i prostytutkach.
5. Rekomendowane buildy V - opisy przykładowych buildów rewolwerowiec, samuraj, haker, technik.
6. Atlas świata - mapy Badlandów oraz dzielnic Watson, Westbrook, Pacyfika, Santo Domingo, Heywood i City Center.
7. Zestawienia - darmowe pojazdy, ikoniczne bronie, karty tarota, kolekcja Silverhanda, drzazgi atutów.
8. Poradnik trofeowy z opisem odblokowania platynowego trofeum.
9. Aneks - sterowanie, wymagania sprzętowe, długość gry, cenzura, poprawienie wydajności gry, interfejs i inne.

Podstawy

Porady na start

Na tej stronie poradnika znajdziesz **zestaw porad na start do gry Cyberpunk 2077**. Zwracamy uwagę na różne kwestie powiązane m.in. z eksploracją świata gry, rozwojem postaci czy ułatwianiem sobie zabawy. Są to tematy, które powinny zainteresować początkujących graczy przechodzących kampanię w grze po raz pierwszy. Niektóre z tych rzeczy dokładniej omówiliśmy na oddzielnych stronach przewodnika po grze.

Normalny poziom trudności to optymalny wybór do pierwszego przejścia gry



Cyberpunk 2077 oferuje 4 główne poziomy trudności. Poszczególne poziomy różnią się między sobą przede wszystkim tym jak skutecznie musisz zarządzać rozwojem postaci i jej wyposażeniem. Grając na wyższych poziomach trudności trzeba rozsądnie rozdzielać punkty umiejętności i punkty atutów, kupować przydatne wszczepy, dysponować jak najlepszymi bronią i pancerzami, polegać na najbardziej użytecznych przedmiotach jednorazowego użytku, a także pomagać sobie zaawansowanymi technikami walki, skradania się i hakowania. **Normalny poziom trudności to optymalny wybór** na potrzeby ukończenia gry po raz pierwszy.

Niezależnie od wybranego poziomu trudności możesz w menu opcji w zakładce Rozgrywka przejść do sekcji Ułatwienia dostępu i załączyć **asystenta celowania**. Jest on szczególnie pomocny podczas gry na padzie, gdyż niejednokrotnie możesz zostać zmuszony do oddania precyzyjnych strzałów do wyraźnie oddalonych przeciwników.

Stopnie trudności dokładniej omówiliśmy na stronie Wybór poziomu trudności w naszym przewodniku.