

# Crysis 3

OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY



**Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Crysis 3**

**autor: Michał Rutkowski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Crytek Studios, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>5</b>
PC	5
Xbox 360	7
PlayStation 3	9
<b>Post Human!</b>	<b>11</b>
Przedostań się przez stanowiska CELL	11
Dostań się do Liberty Dome	14
<b>Welcome to th Jungle</b>	<b>17</b>
Zniszcz wieżę z działkami	17
Spotkaj się z Psycho	20
Dotrzyj do północnej stacji kolejowej	22
Wyłącz źródło zakłóceń	24
<b>The Root of All Evil</b>	<b>26</b>
Zniszcz tamę	26
Dostań się do Systemu-X	30
Wyłącz system Nexus	33
<b>Safeties Off</b>	<b>35</b>
Dotrzyj do parku	35
Dotrzyj do Ceph Mindcarrier	39
Odnajdź laboratorium Cell	41
Przeszukaj laboratoria	44
<b>Red Star Rising</b>	<b>46</b>
Dotrzyj do Mindcarrier	46
Odnajdź i wyłącz Archangel	48
Dotrzyj do Claire	51
Dostań się do centrum dowodzenia CELL	53
Znajdź wejście do centrum dowodzenia	58
<b>Only Human</b>	<b>60</b>
Zniszcz pierwszy system obrony Ceph	60
Zniszcz drugi system obrony Ceph	65
Zniszcz trzeci system obrony Ceph	71
Zabij Ceph Mastermind	72
<b>Gods and Monsters</b>	<b>74</b>
Dostań się do pierwszego Ceph Mindcarrier	74
Dostań się do pozostałych dwóch Ceph Mindcarrier	78
Zniszcz Alpha-Cepha	80
<b>Nanokombinezon oraz Łuk</b>	<b>82</b>
<b>Wizjer</b>	<b>83</b>
<b>Rozwój pancerza</b>	<b>84</b>
<b>Dodatki do broni</b>	<b>87</b>
Post Human	87
Welcome to the Jungle	88
The Root of All Evil	88
Safeties Off	88
Red Star Rising/Gods and Monsters	89

<b>Dane wywiadowcze CELL oraz plakaty</b>	<b>90</b>
<b>Post Human</b>	90
<b>Welcome to the Jungle</b>	95
<b>The Root of All Evill</b>	99
<b>Safeties Off</b>	105
<b>Red Star Rising</b>	112
<b>Only Human</b>	118
<b>Gods and Monsters</b>	126
<b>Osiągnięcia</b>	<b>130</b>
<b>Crysis 3 – wymagania sprzętowe</b>	<b>134</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik do *Crysis 3* zawiera dokładny opis przejścia kampanii wraz z dodatkowymi celami misji. Ponadto opis obejmuje również dokładną lokalizację wszystkich ukrytych przedmiotów do zebrania oraz zestawów do ulepszania kombinezonu. Osoby mające kontakt z tą serią po raz pierwszy znajdą tutaj również kilka porad odnośnie samej rozgrywki.

Możliwości Nanokombinezonu w *Crysis 3* oferują kilka sposobów podejścia do danego problemu, a rozbudowane poziomy wiele dróg do celu. W opisie przedstawiono jedną z łatwiejszych dróg do ukończenia misji, skupiającą się na skutecznym eliminowaniu wrogów, lub jeżeli jest to możliwe, mianowicie ich. Poradnik znacząco ułatwi przejście gry na najwyższym poziomie trudności.

Poradnik zawiera:

- **Opis przejścia wszystkich misji kampanii;**
- **Opis drugorzędnych celów misji;**
- **Sekrety – lokalizacje wszystkich Datapadów, Blackboxów oraz plakatów;**
- **Lokalizacje zestawów do ulepszania kombinezonu;**
- **Opis sposobu ulepszania kombinezonu oraz modułów;**
- **Szereg rozdziałów wprowadzających w mechanikę i świat gry;**

W poradniku użyto następujących oznaczeń:








- **Kolorem brązowy** oznaczono NPCów;
- **Kolorem niebieskim** oznaczono plakaty propagandowe CELL;
- **Kolorem zielonym** oznaczono dane wywiadowcze CELL do zebrania;
- **Kolorem pomarańczowym** oznaczono broń oraz skrzynki z amunicją;

**Michał Rutkowski** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Sterowanie

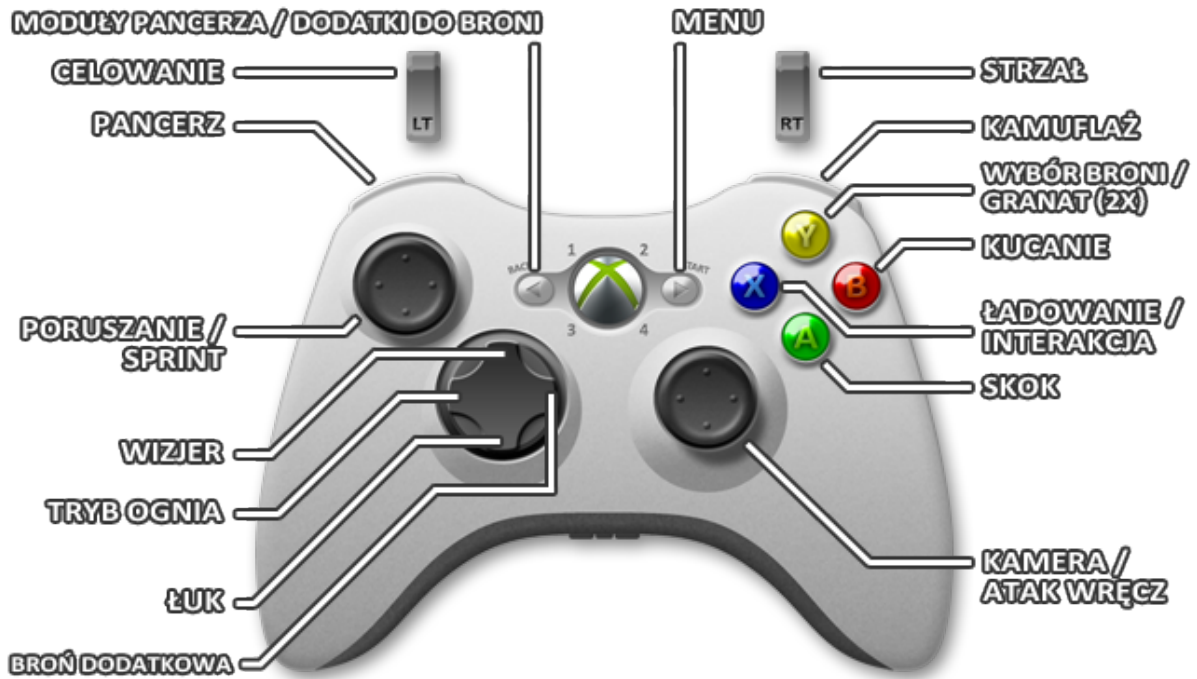
P C









	Poruszanie się
	Kamuflaż
	Pancerz
	Sprint
	Menu modułów pancerza
	Przybliżenie
	Strzał
	Skok
	Kucanie
	Poprzednia/następna broń
	Zmiana trybu ognia
	Łuk

	Broń dodatkowa
	Interakcja
	Przeładowanie broni
	Atak wręcz
	Wizjer
	Dostosuj nanokombinezon
	Menu dodatków do broni



X b o x 3 6 0



	Poruszanie się
	Sprint
	Sterowanie kamerą
	Atak wręcz/Ciche zabójstwo
	Skok
	Kucanie
	Przeładowanie broni Interakcja (przytrzymać)
	Poprzednia/następna broń Granat (naciśnąć dwukrotnie)