



Crookz

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Crookz

autor: Amadeusz "ElMundo" Cyganek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-410-0

Producent Skilltree Studios, Wydawca Kalypso Media, Wydawca PL CDP.pl / CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy rozgrywki	4
Postacie	8
Warsztat	11
Tryb wyzwań	12
Opis przejścia misji	14
Misja 1 – Garść różowych piór	14
Misja 2 – Szpula siedem cali	19
Misja 3 – Wiadomość dla Bałwana	25
Misja 4 – Trójręki bandyta	32
Misja 5 – Piątka w sześć minut	40
Misja 6 – Prawo do milczenia	50
Misja 7 – Dzień odwiedzin	58
Misja 8 – To się rusza!	73
Misja 9 – Sprzedaż marzeń	86
Misja 10 – Wyciągnij wtyczkę	92
Misja 11 – T-5000 3F	106
Misja 12 – Szczęśliwe numerki	123
Misja 13 – Tajemnica karty perforowanej	134
Misja 14 – Drogocenne serce	148
Misja 15 – Tańcz, marynarzu, tańcz!	162
Misja 16 – Kryptonim Blowfish	173
Misja 17 – O.P.P.P	193
Osiągnięcia – Steam	209

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *Crookz: The Big Heist* stanowi kompletny przewodnik po przygodach zwariowanej szajki przestępców dążących do wykradzenia Księżycowego Kamienia. To w wielu miejscach dość skomplikowana i mocno zawiła gra, więc z pewnością przyda się **szczegółowy opis jej przejścia wzbogacony o zawierające numerację ilustracje**. W solucji omówiono także najważniejsze elementy **podstaw rozgrywki**, co pozwoli na bardzo szybkie i łatwe wprowadzenie w jej meandry. Poradnik zawiera też **krótką charakterystykę postaci** – zwracamy uwagę na ich mocne i słabe strony oraz wskazujemy, które z nich mogą przydać się na placu boju. Przedstawiamy również instytucję **warsztatu**, a ponadto serwujemy garść porad dotyczących piekielnie trudnego **trybu wyzwań**, w którym swoich sił mogą spróbować głównie doświadczeni i zaprawieni w bojach gracze. Nie zabrakło oczywiście **spisu osiągnięć ze Steama**.

Poradnik do gry *Crookz: The Big Heist* zawiera:

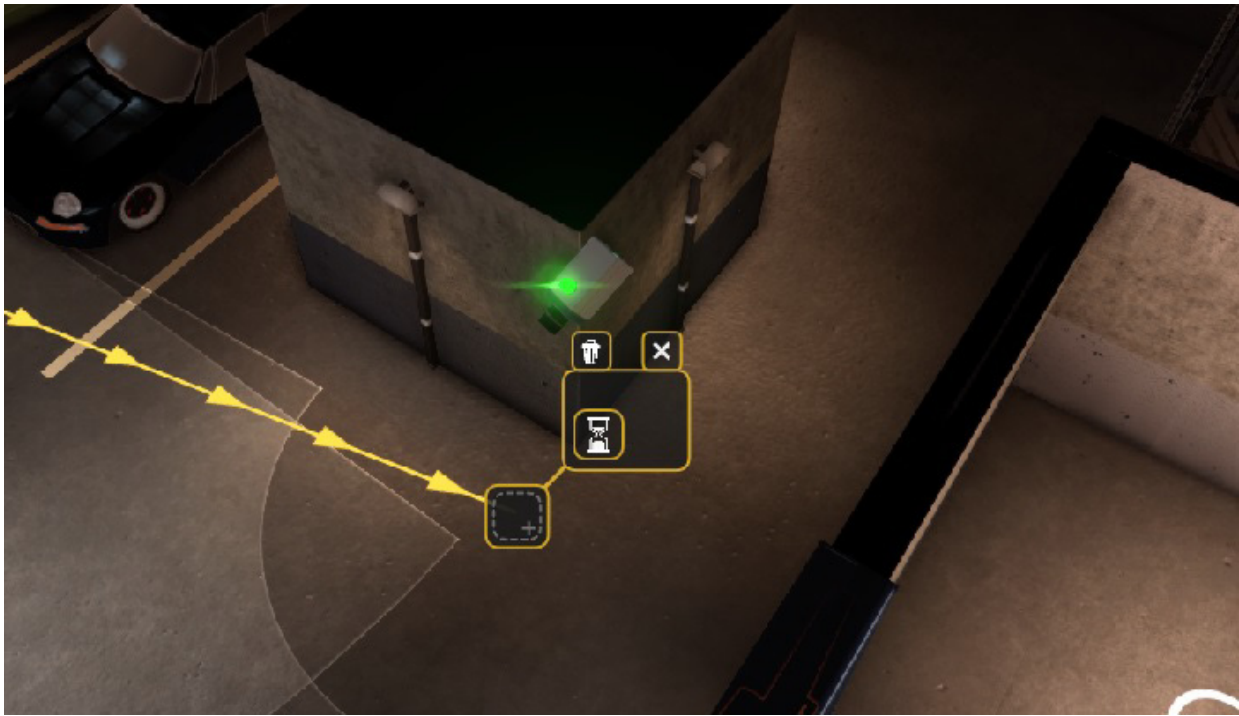
- kompletny opis przejścia misji;
- podstawy sterowania;
- charakterystykę postaci;
- porady dotyczące wyzwań i warsztatu;
- listę osiągnięć ze Steama.

Amadeusz „ElMundo” Cyganek (www.gry-online.pl)

Podstawy rozgrywki



Kolejne kroki wykonujesz, klikając wybrany punkt **prawym przyciskiem myszki**. Na swojej drodze masz szansę wyznaczyć kilka punktów – dzięki nim możesz na przykład założyć dodatkowe ubranie, zmienić trasę przejścia czy skorzystać z przedmiotów znajdujących się na mapie. By użyć posiadanych przedmiotów, wystarczy **lewym przyciskiem myszy** kliknąć jeden z kwadracików na trasie i wybrać odpowiednią rzecz. Strzałka w dół pod ikonką symbolizuje wyrzucenie danego przedmiotu z ekwipunku. Jeśli chcesz z kolei zrezygnować z trasy lub natychmiast przerwać wędrówkę, wystarczy jedynie **kliknąć ikonkę kosza** widoczną pod portretem każdego bohatera w lewym dolnym rogu. Rozkazy da się wydawać także w trybie **aktywnej pauzy**.



By skorzystać z danego przedmiotu (choćby z kamery, terminalu, przełącznika czy rozdzielnicy) wystarczy kliknąć go **prawym przyciskiem myszy** – wówczas rozwinie się menu możliwych operacji.



Trasę strażnika możesz prześledzić, po prostu **najeżdżając kursorem na jego postać** – da się wówczas także przeczytać istotne informacje o tym, w jaki sposób pokonać danego delikwenta. Kółeczko określa miejsce, w którym strażnik stoi – **czzerwony fragment okręgu wskazuje kierunek, w jakim strażnik spogląda** podczas krótkiej warty na swojej trasie.



Zasięg wzroku strażników jest prosty do określenia – to **cień widoczny na ziemi**. Z tego też względu bardzo łatwo można zobaczyć, gdzie występuje niebezpieczeństwo wpadnięcia w łapy strażników.



Bardzo często będziesz świadkiem nokautów strażników. Jeśli uda Ci się pobić i znokautować strażnika, po czym zechcesz się oddalić, wystarczy jedynie **kliknąć ikonkę flagi o wyglądzie szachownicy** przy portrecie Rufusa i udać się w wybranym kierunku. **Strażnik pozostanie znokautowany jeszcze przez kilkanaście sekund.**



Niektóre mechanizmy, takie jak terminale kamer czy rozdzielnice, są połączone z kamerami, drzwiami bądź przełącznikami. By zobaczyć, jaki wpływ na sytuację na mapie będzie mieć interakcja z danym urządzeniem, wystarczy jedynie **najechać na obiekt myszką i prześledzić drogę linii wychodzących z danego punktu.**