



**Crash Bandicoot N. Sane Trilogy**

# **Trofea**

**PORADNIK DO GRY**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Crash Bandicoot N. Sane Trilogy

## TROFEA

autor: Jacek "Stranger" Hałas

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-428-7

Producent Vicarious Visions, Wydawca Activision Blizzard.  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Trofea – Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Crash Bandicoot</b>	<b>4</b>
Ogólne informacje na temat trofeów gry Crash Bandicoot	4
Plan zdobycia wszystkich trofeów gry Crash Bandicoot	5
Lista trofeów   Crash Bandicoot - Trofea	6
Papu Popped   Crash Bandicoot - Trofea	17
Ripper Ruined   Crash Bandicoot - Trofea	19
Koala Konked   Crash Bandicoot - Trofea	21
Pinstripe Patooy   Crash Bandicoot - Trofea	24
Nitrus Broken   Crash Bandicoot - Trofea	26
Cortex N. Capacitated   Crash Bandicoot - Trofea	29
The Ultimate Gem Path   Crash Bandicoot - Trofea	32
Practice Makes Pefect!   Crash Bandicoot - Trofea	34
On Cloud 99   Crash Bandicoot - Trofea	36
Cortex's Crazy Contest   Crash Bandicoot - Trofea	38
Cortex's Terrifying Trial   Crash Bandicoot - Trofea	41
<b>Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back</b>	<b>44</b>
Ogólne informacje na temat trofeów gry <i>Crash Bandicoot 2</i>	44
Plan zdobycia wszystkich trofeów gry <i>Crash Bandicoot 2</i>	45
Lista trofeów   Crash Bandicoot 2   Trofea	47
Professor Pulverized   Crash Bandicoot 2   Trofea	61
Komodo No Mo   Crash Bandicoot 2   Trofea	63
Tiny Tricked   Crash Bandicoot 2   Trofea	65
Mech Wrecked   Crash Bandicoot 2   Trofea	67
Cortex N. Adequate   Crash Bandicoot 2   Trofea	71
Laser Powered Vengeance   Crash Bandicoot 2   Trofea	73
Wumpa-Burner Engaged!   Crash Bandicoot 2   Trofea	78
Crash Cubed   Crash Bandicoot 2   Trofea	79
99 Percent Perspiration   Crash Bandicoot 2   Trofea	81
<b>Crash Bandicoot 3: Warped</b>	<b>83</b>
Podstawowe informacje   Crash Bandicoot 3   Trofea	83
Ogólne informacje na temat trofeów gry <i>Crash Bandicoot 3</i>	83
Plan zdobycia wszystkich trofeów gry <i>Crash Bandicoot 3</i>	84
Lista trofeów   Crash Bandicoot 3   Trofea	87
Tiny Trounced   Crash Bandicoot 3   Trofea	100
Penta's Revenge   Crash Bandicoot 3   Trofea	102
A Nefarious Trophy   Crash Bandicoot 3   Trofea	105
Mech Wrecked, Again!   Crash Bandicoot 3   Trofea	109
Cortex N. Carcerated   Crash Bandicoot 3   Trofea	112
Getting Carried Away   Crash Bandicoot 3   Trofea	117
Bringing Down the House   Crash Bandicoot 3   Trofea	119
Boo-yah, Grandma! Boo-yah!   Crash Bandicoot 3   Trofea	127
A Stitch in Time Saves 99   Crash Bandicoot 3   Trofea	128

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Trofea – Wprowadzenie

Poradnik do trofeów zawiera informacje na temat tego **jak zdobyć trofea we wszystkich grach z trylogii *Crash Bandicoot N. Sane Trilogy***. Został on podzielony na kilka części. Pierwsza część poradnika to **ogólny opis kolekcji N. Sane Trilogy pod kątem zdobywania trofeów**. Zamieszczone zostały informacje między innymi na temat poziomu trudności trofeów, wymaganej liczby przejść gry do ich zdobycia czy zasad na jakich powtarzane mogą być etapy w celu pozyskania pominiętych trofeów. Druga część poradnika to **listy wszystkich trofeów** dla każdej z gier z trylogii, a więc dla *Crash Bandicoot*, *Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back* oraz *Crash Bandicoot: Warped*. Każde trofeum ma swój opis informujący o tym jakie są wymagania do jego odblokowania i jak najprościej jest tego dokonać. Ostatnia trzecia część poradnika zawiera osobne strony z **opisami bardziej rozbudowanych trofeów**, tj. tych, które wymagają wykonania szeregu ściśle określonych kroków żeby mogły zostać odblokowane. Opisy wielu trofeów wzbogacone zostały wysokiej jakości obrazkami, na których zaznaczono akcje do wykonania czy miejsca odnajdywania najważniejszych sekretów.

*Crash Bandicoot N. Sane Trilogy* to kolekcja, w skład której wchodzi trzy klasyczne platformówki - *Crash Bandicoot*, *Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back* oraz *Crash Bandicoot: Warped*. Każda z tych produkcji została odświeżona od podstaw, choć zasady rozgrywki oraz przebieg etapów nie różnią się od klasycznych tytułów wydanych na starsze konsole. W wymienionych produkcjach przemierzamy etapy osadzone w zróżnicowanych środowiskach oraz po brzegi wypełnione różnego rodzaju pułapkami, przeciwnikami i skrzyniami skrywającymi jabłka czy inne skarby. Każdy z poziomów jest stosunkowo krótki, ale gracz zachęcany jest do powtarzania etapów celem bicia rekordów w kończeniu ich na czas czy odnalezienia skarbów, do których nie można było wcześniej dotrzeć.

**Jacek "Stranger" Hałas** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))



# Crash Bandicoot

## Ogólne informacje na temat trofeów gry Crash Bandicoot

**Orientacyjny poziom trudności trofeów - 8-9/10** - *Crash Bandicoot* ma zdecydowanie najtrudniejsze trofea spośród wszystkich gier wchodzących w skład trylogii *Crash Bandicoot N. Sane Trilogy*. Zdobywanie wielu trofeów wiąże się z koniecznością wykazania się ogromną zwinnością i precyzją, albowiem są one przyznawane między innymi za zebranie wszystkich skrzyń w wybranych etapach za jednym podejściem (tj. nie ginąc przy tym). Wymagane jest w rezultacie wielokrotne powtarzanie tych samych poziomów po to żeby zapamiętać ich przebieg i następnie bezbłędnie wykonać wszystkie ruchy pozwalające na ominięcie (licznych) pułapek i przeciwników. Równie (o ile nie bardziej) wymagające są te trofea, które powiązane są z zaliczaniem etapów na czas. W wielu misjach sprostanie nałożonym przez grę limitom czasowym wiąże się z koniecznością żmudnego wypracowania idealnej trasy przemarszu i wykonania jej bez nawet najmniejszych błędów. Jedynym pocieszeniem jest to, że etapy w grze w większości przypadków nie są zbyt długie i nawet najbardziej rozbudowane poziomy można ukończyć w kilka minut (nie licząc czasu potrzebnego na powtarzanie sekcji po ewentualnej śmierci Crasha).

**Orientacyjna ilość czasu na ukończenie gry w 100%** - Ponad 20 godzin. Ilość czasu potrzebnego do zdobycia platyny jest bardzo trudna do oszacowania, gdyż wszystko zależy od umiejętności gracza. Dodatkowo w przypadku *Crash Bandicoota* premiowana jest znajomość klasycznej wersji tej gry, na bazie której powstał remake, gdyż w obu edycjach etapy mają taki sam przebieg.

**Liczba trofeów - 23** - Do zdobycia jest **8 brązowych trofeów, 7 srebrnych trofeów, 7 złotych trofeów** i **1 platynowe trofeum**.

**Trofea offline - 23** - Wszystkie trofea zdobywa się w trybie dla pojedynczego gracza.

**Trofea online - 0** - *Crash Bandicoot* nie posiada żadnych trybów multiplayer.

**Czy poziom trudności wpływa na zdobywanie trofeów?** - *Crash Bandicoot* nie posiada opcji wyboru poziomu trudności. Jedynym ułatwieniem jest to, że po tym jak Crash zginie kilka razy pod rząd gra może w nieznaczny sposób pomóc - przywoła maskę Aku Aku zapewniającą dodatkową ochronę przed wybranymi zagrożeniami oraz utworzy dodatkowy punkt kontrolny.

**Opcja powtarzania etapów - Jest** - Korzystanie z tej opcji jest wręcz obowiązkowe, gdyż w wielu etapach nie jest możliwe odnalezienie wszystkich skrzyń podczas zaliczania ich po raz pierwszy. Dodatkowo wyścigi z czasem odblokowywane są dopiero po ukończeniu etapów na "standardowych" zasadach.

**Minimalna wymagana liczba przejść gry - Jedno + powtarzanie etapów** - Każdy zaliczony etap możesz w dowolnym momencie powtórzyć, np. po to żeby dotrzeć do pominiętych skrzyń czy rozegrać wyścig z czasem. Poziomy wybiera się z mapy świata, na której można swobodnie przemieszczać się pomiędzy dostępnymi wyspami.

# Plan zdobycia wszystkich trofeów gry Crash Bandicoot

## Krok 1 - Ukończenie wszystkich etapów i pokonanie wszystkich bossów

W *Crash Bandicoot* do zaliczenia jest w sumie 26 etapów (plus dodatkowy poziom *Great Hall*, który służy jedynie do umieszczania zdobytych klejnotów w odpowiednich slotach). Za ich ukończenie nie otrzymasz żadnych trofeów, ale przejście wszystkich zadań jest wymagane po to żeby odblokować je sobie na potrzeby ich powtarzania.

Pierwsze trofea możesz otrzymać z tytułu staczania walk z bossami. W grze do pokonania jest sześciu unikalnych przeciwników i każda wygrana walka odblokowuje jedno trofeum. Zdobędziesz w ten sposób dwa brązowe, dwa srebrne i dwa złote trofea.

**Uwaga** - Od samego początku gry staraj się manualnie zapisywać stan gry przed każdym nowo rozpoczętym poziomem. Jeśli w trakcie jego zaliczania stracisz zbyt dużą liczbę żyć to rozważ wyjście z niego i załadowanie ostatniego zapisanego stanu gry. Ma to na celu dążenia do zdobycia w dalszej części gry trofeum **On Cloud 99**, które otrzymuje się za zgromadzenie w sumie 99 żyć.

## Krok 2 - Zdobycie trofeów związanych z różnorodnymi drobnymi czynnościami

Niektóre z tych trofeów możesz odblokować nawet się o nie specjalnie nie starając. Mowa tu chociażby o trofeum **Spin Doctor** otrzymywanym za dwukrotne odrzucenie przeciwnika w stronę innego wroga czy **The Box That Broke the Bandicoot's Back** otrzymywanym za pominięcie dużej liczby skrzyń podczas zaliczania jakiegoś etapu.

O inne trofea być może będziesz musiał dodatkowo powalczyć, jak na przykład o **No Holds Barred** przyznawane za pokonanie pięciu dowolnych wrogów grając jako Coco czy **Feeeed Meeeee!** oraz **I See London, I See France** otrzymywanych za doprowadzenie do śmierci Crasha w ściśle określonych okolicznościach.

## Krok 3 - Odblokowanie wszystkich 26 klejnotów

Prawdziwe kłopoty rozpoczynają się w tym miejscu. Z klejnotami (Gems) powiązane są dwa trofea - **More Gems Are Better Than None** oraz **The Ultimate Gem Path**. Musisz rozpocząć od pozyskania sześciu kolorowych klejnotów (zaliczenie wybranych etapów bez porażki i niszcząc wszystkie skrzynie), gdyż wejście w ich posiadanie odblokowuje alternatywne ścieżki w niektórych poziomach. Dopiero gdy będziesz nimi dysponował możesz zająć się zdobyciem 20 "czystych" klejnotów otrzymywanych za niszczenie wszystkich skrzyń w pozostałych etapach.

## Krok 4 - Uzbieranie 26 złotych relikwii

Z relikwiami powiązane są trzy kolejne trofea - **Catch Me If You Can!**, **Could Go... All... The... Way!** oraz **Practice Makes Perfect!**. Ogromnym utrudnieniem jest to, że dwa z nich wymuszają zdobywanie złotych relikwii, czyli uzyskiwanie ponadprzeciętnie dobrych wyników podczas ścigania się z czasem w poszczególnych etapach. To bardzo duże wyzwanie, które wymusza doskonałe zapoznanie się z etapami i trasą biegu oraz przede wszystkim wykonywanie wszystkich akcji bez popełniania jakichkolwiek błędów i nie zatrzymując się nigdzie na dłużej żeby nie zmarnować cennych sekund. Trofea te najlepiej jest w rezultacie zostawić sobie na koniec, bo to one niemal na pewno zajmą ci najwięcej czasu.

# Lista trofeów | Crash Bandicoot - Trofea

Na stronie tej znajduje się lista wszystkich trofeów dostępnych w grze *Crash Bandicoot*. Przy opisywaniu trofeów podaliśmy wymagania do ich odblokowania i zamieściliśmy też dodatkowe sugestie jak najłatwiej można tego dokonać. Bardziej skomplikowane trofea zostały opisane na kolejnych stronach poradnika.

- **A A Hidden Gem**



**Rodzaj trofeum:** Srebrne

**Sposób odblokowania:** Musisz odkryć sekretną ścieżkę po zdobyciu kolorowego klejnotu.

**Komentarz:** Trofeum to wbrew oficjalnemu opisowi nie wymaga dysponowania żadnym z sześciu różnokolorowych klejnotów, choć także i w taki sposób możesz je zdobyć (informacje o odblokowywaniu unikalnych kolorowych klejnotów znajdują się w opisie trofeum **The Ultimate Gem Path**). O wiele łatwiej jest je odblokować zdobywając jeden z czystych klejnotów (Clear Gem - ukończ dowolny etap niszcząc w nim wszystkie skrzynie) i docierając do przedostatniego poziomu gry - Great Hall. W lokacji tej "zużywa się" posiadane klejnoty do odblokowania nowych platform. Po tym jak automatycznie wykorzystany zostanie w ten sposób pierwszy klejnot zdobędziesz trofeum (moment ten pokazuje powyższy obrazek).

## Catch Me If You can!

**Rodzaj trofeum:** Brązowe

**Sposób odblokowania:** Musisz zdobyć 5 dowolnych reliktyw.

**Komentarz:** Przejdź na stronę z opisem trofeum **Practice Makes Perfect!**. Jediną różnicą w przypadku opisywanego trofeum jest to, że możesz zdobywać dowolne relikty, także te "gorsze" szafirowe.

## Cortex N. Capacitated

**Rodzaj trofeum:** Złote

**Sposób odblokowania:** Musisz pokonać bossa Dr. Neo Cortex.

**Komentarz:** Szczegółowy opis tego trofeum znajduje się na osobnej stronie tego rozdziału.

## Cortex's Crazy Contest

**Rodzaj trofeum:** Srebrne

**Sposób odblokowania:** Musisz zdobyć klucz w etapie Sunset Vista.

**Komentarz:** Szczegółowy opis tego trofeum znajduje się na osobnej stronie tego rozdziału.

## Cortex's Terrifying Trial

**Rodzaj trofeum:** Srebrne

**Sposób odblokowania:** Musisz zdobyć klucz w etapie Jaws of Darkness.

**Komentarz:** Szczegółowy opis tego trofeum znajduje się na osobnej stronie tego rozdziału.

## Could Go... All... The... Way!

**Rodzaj trofeum:** Srebrne

**Sposób odblokowania:** Musisz zdobyć co najmniej 10 reliktyw (złoty lub lepszych).

**Komentarz:** Przejdź na stronę z opisem trofeum **Practice Makes Perfect!**.