

Crackdown 2

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Crackdown 2

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ruffian Games, Wydawca Microsoft Game Studios, Wydawca PL Microsoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Prolog	4
Zadania kluczowe	6
Jednostki absorpcyjne	6
Latarnie	29
Finał	48
Mapa	48
Otwarcie zaworów	49
Włączenie ostatniej latarni	51
Zadania drugorzędne	54
Pozycje strategiczne	54
Notatki dźwiękowe	76
Wyłomy	102
Zadania trzeciorzędne	107
Kule zwinności	107
Uciekające kule	112
Ukryte kule	117
Kule sieciowe	121
Inne zadania	125
Porady	126
Rozwijanie zwinności	126
Śmigłowce	127
Staczanie walk	129
Achievements	130

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry *Crackdown 2* zawiera bardzo szczegółowy opis wszystkich zadań dostępnych w grze. Dostępne wyzwania podzielone zostały na trzy zasadnicze kategorie:

- **Zadania kluczowe** są głównymi misjami polegającymi na aktywowaniu jednostek absorpcyjnych i rozstawianiu latarni. Ich zaliczanie niezbędne jest do posunięcia fabuły gry do przodu.
- **Zadania drugorzędne** są misjami o charakterze opcjonalnym. Dotyczą one mianowicie zajmowania pozycji strategicznych okupowanych przez wroga, zamykania wyłomów, przez które wydostają się potwory oraz odnajdywania notatek dźwiękowych pozwalających na lepsze poznanie sytuacji panującej w mieście.
- **Zadania trzeciorzędne** są misjami związanymi w głównej mierze z odnajdywaniem różnego rodzaju kul – zwinności, ukrytych, uciekających czy sieciowych.

Do opisów poszczególnych misji dołączone zostały dokładne mapki. Są one przydatne zwłaszcza przy odnajdywaniu różnego rodzaju sekretów, których w całej grze jest ponad 900.

Poradnik wzbogacony został ponadto o szereg cennych wskazówek dotyczących rozwijania umiejętności głównego bohatera i staczania walk z przeciwnikami, jak również o pełne zestawienie achievementów (osiągnięć).

Jacek „Stranger” Hałas (www.gry-online.pl)

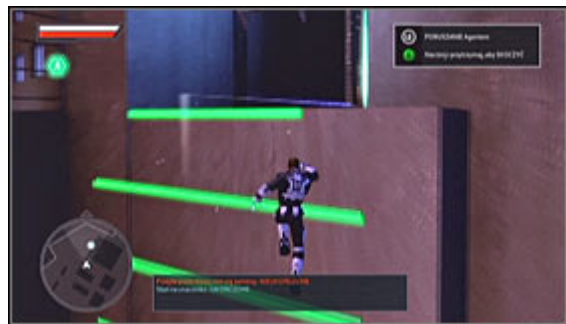
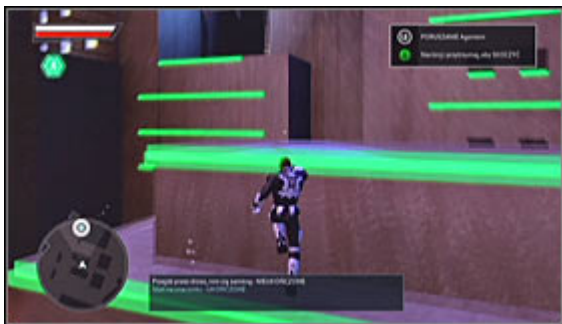
Prolog



Zacznij od użycia lewej gałki analogowej do namierzenia (bez ruszania się z miejsca) czterech czerwonych lampek, dzięki czemu każda z nich zmieni swój kolor na zielony **#1**. Po wysłuchaniu dalszych rozkazów podejź do przepaści i zeskoocz na niższy poziom **#2**.



Po tym jak Twój bohater odzyska pełnię sił zacznij wskakiwać na znajdujące się w pobliżu półki **#1**. Docelowo musisz dotrzeć na samą górę, gdzie odnajdziesz pierwszą kulę zwinności (jej zebranie nie jest wliczane do oficjalnych statystyk). Przed Tobą kolejna wspinaczka – tym razem musisz dotrzeć na półkę ze znacznikiem **#2**.



Przygotuj się na proste zadanie zręcznościowe – będziesz musiał dotrzeć do widocznego w oddali przejścia zanim brama się zamknie (wprawisz ją w ruch po zejściu ze znacznika). Biegnij prosto, przeskakując na pierwszy zestaw półek **#1**. Wykonaj po chwili kolejny skok by chwycić się ściany **#2**. Musisz się teraz wspiąć na najwyższą platformę i szybko skierować prosto.



Biegnij do kolejnego obszaru, a po dotarciu na miejsce zabierz z ziemi pistolet maszynowy **#1** (musisz przy nim stanąć i przytrzymać przycisk X). Użyj tej broni do zlikwidowania pierwszego potwora **#2**. Chwilowo musisz jedynie przytrzymać prawy trigger.



Podnieś z ziemi strzelbę. Teraz będziesz musiał dokładniej wycelować poprzez przytrzymanie lewego triggera **#1**. Zauważ, że możesz w ten sposób celować w różne części ciała wrogów. Możesz już skierować się do kolejnego obszaru, gdzie czeka Cię zapoznanie się z tajnikami walki wręcz. Nie oczekuj tu zbytniego skomplikowania – musisz po prostu wciskać przycisk B. Na początek pokonaj jednego potwora, a po chwili grupkę stworów **#2**. Pamiętaj o tym żeby w trakcie walki pozostawać w ciągłym ruchu i nie dać się wrogom otoczyć.



Podejdź teraz do miejsca, w którym gra pozostawiła Ci granaty. Użyj kilku z nich (rzucane prawym bumperem) do zlikwidowania potworów stojących w dużej dziurze **#1**. Pozostało Ci już tylko dotrzeć do miejsca, w którym zaparkowany został samochód **#2**. Wsiądź do niego, dzięki czemu zakończysz trening i odbędziesz dłuższą podróż do doków celem przystąpienia do misji **Zadania drugorzędne > Pozycje strategiczne > Doki Springside / Osiedle kontenerowe**.

Zadania kluczowe

J e d n o s t k i a b s o r p c y j n e

Mapy



