

Conflict: Vietnam

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Conflict: Vietnam

autor: Jacek „AnGeL999” Bławiński

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

1. Wstęp	3
2. Porady	4
3. Opis umiejętności	6
4. Opis broni	7
5. Opis pozostałych przedmiotów	11
6. Solucja	13
6.1 Misja 1 Ghost Town	13
6.2 Misja 2 Rumble In The Jungle	18
6.3 Misja 3 Tet Offensive	23
6.4 Misja 4 Bad Moon	28
6.5 Misja 5 Hill-933	32
6.6 Misja 6 Into The Fire	37
6.7 Misja 7 Charlie's Point	44
6.8 Misja 8 The Sacred Statue	50
6.9 Misja 9 1st Air Cav	58
6.10 Misja 10 Russian Roulette	61
6.11 Misja 11 Tunnel Rats	69
6.12 Misja 12 Bloody Hue	78
6.13 Misja 13 Air Mobile	85
6.14 Misja 14 The Citadel	91
7. Błędy w grze	100
8. Zakończenie	101

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



1. Wstęp

Conflict Vietnam to już trzecia część sagi. Jest to typowa gra TPP czyli z widokiem zza pleców. Można się oczywiście przełączać w tryb pseudo FPP podczas strzelania, co zresztą ułatwia dokładniejsze celowanie. Ogólnie gra polega na tym samym co poprzednie części, czyli dowodzeniu grupką 4 żołnierzy i wykonywaniu, czasami mogłoby się wydawać niemożliwych, misji. Misji jest 14. Dla tych, którzy nie mieli jeszcze styczności z tą serią muszę od razu zaznaczyć, że gra posiada swojego rodzaju dodatkowe utrudnienie poza wyborem poziomu trudności, gdyż na każdą misję mamy z góry narzuconą liczbę robienia save'ów. Wynosi ona 2. Niby to nic takiego, bo spotyka się to w innych tytułach, ale dodaje to swojego rodzaju smaku do całej rozgrywki. W grze zdobywamy punkty np. za wykonanie zadań głównych lub też dodatkowych tzw. bonusowych czy też za zabijanie wrogów lub niszczenie np. pojazdów. W zamian za nie zwiększamy umiejętności naszych żołnierzy. Warto również dodać, że misję można wykonać perfekcyjnie tylko wtedy, gdy wykonamy przede wszystkim główne zadania nam zlecone. Kolejną ważną informacją jest fakt, że nie tylko będzie Wam dane przemieszczanie się piechotą. Będziecie mogli zakosztować jazdy samochodem, wozem opancerzonym a nawet czołgiem! Jakby tego było mało, przyjdzie Wam również polatać śmigłowcem i przepłynąć się łódką! Sądzę, że są to wystarczające zachęcające informacje, aby iść dalej. Dlatego zapraszam do lektury!

2. Porady

- Pierwsza i najważniejsza rada: dokładnie przeszukujcie zarośla, budynki, jaskinie, po prostu wszystko, gdzie tylko programiści mogli ukryć jakieś przydatne przedmioty w postaci broni, amunicji czy też apteczek.
- Druga równie ważna informacja! Bardzo uważajcie, po czym chodzicie, gdyż dżungla jest pełna niespodzianek w postaci min, zapadni, kolców. Nie muszą chyba dodawać, jak bolesny jest kontakt z nimi. Oczywiście wszystko da się rozbroić, o ile zauważycie to na czas, tak że spokojnie!
- Gdy tylko macie wolną chwilę, zawsze przeładujcie magazynek, unikniecie w ten sposób przykrej sytuacji, gdy podczas strzelaniny zabraknie Wam naboju, a wróg poczęstuje Was ołowiem.
- Warto również dla zaoszczędzenia amunicji przełączyć broń w tryb pojedynczego strzału, o ile to jest możliwe, gdyż nie każda broń na to pozwala. Uzyskujecie dzięki temu lepszą celność.
- Aby skutecznie i efektywnie grać i w pełni wykorzystać możliwości grupy, warto dobrze się nauczyć skrótów ułatwiających wydawanie poleceń członkom ekipy i korzystać z tego!
- Proponowałbym Wam również, abyście wybrali sobie jedną postać, którą będziecie kierować, gdyż ułatwi to Wam zwiększanie jej umiejętności.
- W umiejętnościach postaci skupcie się raczej na rozwinięciu jednej do perfekcji niż kilku do połowy. Punktów nie starczy na kilka, a lepiej doskonale władać konkretną bronią niż kilkoma w stopniu średnim!
- Korzystajcie również z możliwości chronienia się żołnierzy nawzajem, bardzo to ułatwia grę i prowadzenie samej akcji podczas misji.
- Jeśli chcecie zabawić się w cichego zabójcę, będziecie musieli pamiętać, żeby skradać się, inaczej wróg Was usłyszy! Za każde takie zabójstwo dostaje się specjalny bonus punktowy, dlatego warto się starać, bo nie jest łatwo o taką możliwość.
- Są miejsca w grze, gdzie przeciwnicy wychodzą praktycznie ciągle, tak że jeśli macie mało energii lub też amunicji, nie warto się wdawać w walkę, tylko iść zawsze do przodu.
- Oczywiście w miejscach opisanych powyżej można doskonale nabić sobie punktów, co ułatwi nam oczywiście zdobywanie umiejętności. Wystarczy np. w paru takich miejscach rozstawić po jednym z żołnierzy i na koniec misji będziecie mieć więcej punktów.
- Przy zwiększaniu umiejętności żołnierzy warto wykorzystać ich początkowe wartości. Mam tutaj na myśli, abyście rozbudowywali to, co już jest zaczęte. Pewne parametry już na początku mają po dwie, trzy gwiazdki i je ciągnijcie dalej. W pewnym sensie narzuca to Wam budowę postaci, ale to chyba da się przeżyć.
- W grze można skorzystać z automatycznego rozmieszczenia punktów po misji. Nie polecam tego, gdyż ciężko później o rozwinięcie umiejętności na kolejny poziom z uwagi na coraz większe różnice punktowe. Dlatego róbcie to samodzielnie np. zgodnie z moją poprzednią poradą.
- Gdy musicie precyzyjnie zniszczyć jakiś cel, nie pozwalajcie strzelać komputerowi. Bierzcie to na siebie, gdyż niestety komputer nie robi tego zbyt precyzyjnie, a po co się denerwować, że nie zniszczyło się np. konwoju.
- Gdy usłyszycie słowo „grenade”, uciekajcie w bezpieczne miejsce, gdyż oznacza to, że w Waszym kierunku został rzucony odbezpieczony granat, który po chwili wybuchnie.
- Na pewno zdarzy się Wam, że po zabiciu wroga wypadnie z niego granat. Oznacza to, że należy szybko odbiec na bezpieczną odległość.

- W grze napotkacie czołgi, które można zniszczyć tylko i wyłącznie z wyrzutni rakiet. Jeśli nie macie ich aktualnie na wyposażeniu któregoś z żołnierzy, nie martwcie się, gdyż na ogół gdzieś w pobliżu można je znaleźć.
- W prawym górnym rogu macie mini radar. Biały punkt wskazuje Wam kierunek, w którym należy się udać.
- Jeżeli martwicie się, że zgubiliście się zajrzyjcie do mapy!
- Aby żołnierze w drużynie celniej strzelali, korzystajcie z automatycznego celowania. Wystarczy wcisnąć podczas gry klawisz „c” i pojawi się mały celownik obok „ikony” każdego żołnierza.
- Podczas poruszania się starajcie się chodzić w kucki, macie większe szanse pozostać niezauważonym dłużej.
- Aby uniknąć walki, czołgajcie się, wykorzystujcie również murki, drzewa, domy do chowania się za nimi.
- Jeżeli nie jesteście pewni, co znajduje się za rogiem, wychylajcie się w lewo lub w prawo. Na ogół wróg Was nie zauważy, a będziecie wiedzieli, co Was czeka.
- Starajcie się jak najszybciej wyleczyć ciężko rannych, gdyż dzięki temu odzyskają więcej straconej energii.
- Gdy jeden z członków drużyny leży ranny niekoniecznie trzeba go leczyć, można od niego wziąć potrzebny przedmiot i wykonać jakąś czynność inną postacią.

3. Opis umiejętności

Naszych żołnierzy możemy wyszkolić w posługiwaniu się następującymi broniąmi / przedmiotami:

- Pistol – pistolety, również z tłumikiem
- Assault Rifle – karabiny
- Sniper Rifle – potężne precyzyjne snajperki
- Machine Gun – ciężki karabin
- Grenade – od barwiących do rozrywających
- Shotgun – dwururka mocna jak zawsze
- Medic – leczenie się
- Rocket Launcher – wyrzutnia rakiet
- Booby Traps – czyli rozminowywanie pułapek, min itp.

Bardziej dokładny opis broni znajdziecie poniżej wraz ze zdjęciami.

Każda z tych umiejętności może zostać rozwinięta do 10 poziomu! Oto punktowe koszty każdego z nich, bez względu na umiejętności: 20, 40, 80, 160, 300, 500, 750, 1000, 1500. Standardowo pierwszy poziom już się posiada, więc go nie wymieniałem.

4. Opis broni

W grze możemy używać broni obu stron konfliktu. Gdyby nie było to możliwe, byłoby naprawdę ciężko, zwłaszcza że amunicja potrafi się szybko skończyć, gdy przeciwników jest dużo. Oto, czym możecie się bronić i zabijać.



K-Bar Knife – Podstawowy nóż.



M6 Bayonet Knife – Różnice są żadne w stosunku do K-Bar, tak samo dobrze zabija się po cichu.



Makarov Pistol – Dość często spotykany pistolet.



M1911 Pistol – Doskonalsza broń od swojego poprzednika.



M1911 Silenced Pistol – Jedyny pistolet z tłumikiem.



S&W Revolver – Stara broń ale wciąż użyteczna.



Crossbow – Kusza łączy w sobie precyzję z ciszą. Wyśmienita broń do zabijania wroga dyskretnie!