

# Chrome: SpecForce

## PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Chrome SpecForce**

**autor: Michał „Wolfen” Basta**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## SPIS TREŚCI

<b>Wstęp</b>	<b>3</b>
<b>Wskazówki</b>	<b>4</b>
<b>Bronie</b>	<b>5</b>
<b>Pancerz</b>	<b>7</b>
<b>Solucja</b>	<b>8</b>
<b>Epizod I</b>	<b>8</b>
<b>Epizod II</b>	<b>10</b>
<b>Epizod III</b>	<b>14</b>
<b>Epizod IV</b>	<b>16</b>
<b>Epizod V</b>	<b>18</b>
<b>Epizod VI</b>	<b>20</b>
<b>Epizod VII</b>	<b>22</b>
<b>Epizod VIII</b>	<b>26</b>
<b>Epizod IX</b>	<b>28</b>
<b>Epizod X</b>	<b>30</b>
<b>Epizod XI</b>	<b>32</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Wstęp



Witam w poradniku do SpecForce'a. Wszyscy zainteresowani znajdą tutaj parę przydatnych wskazówek, opisy broni oraz zdolności naszego pancerza. Dla ludzi, którzy nie mogą sobie poradzić w samej rozgrywce, przygotowałem ilustrowaną solucję. Zapraszam do gry i lektury.

### Wskazówki

- Po pierwsze i najważniejsze, przeszukuj wszystkie ciała poległych żołnierzy, dzięki czemu nigdy nie zabraknie ci amunicji, apteczek, baterii itd.
- Nigdy nie baw się w nieustraszonego bohatera. Przeciwnicy są obdarzeni wręcz genialną celnością, więc likwiduj ich pojedynczo, korzystając z osłony, jaką zapewniają ci głazy, drzewa, budynki itp.
- Przed skorzystaniem z jakiegoś pojazdu bojowego, zabij (o ile to możliwe) wszystkich żołnierzy z raketnicami, kręcącymi się w okolicy.
- Nie bój się korzystać ze specjalnych zdolności, jakie oferuje twój pancerz. Baterii do niego posiada sporo wrogich żołnierzy i uzupełnienie go nie stanowi na ogół większego problemu.
- Często zachowuj stan gry. Najlepiej skorzystać w tym przypadku z szybkiego zapisu (F5), a przed większymi rozróbami użyć zwykłego save'a.
- Jeśli zgubiłeś się w terenie skorzystaj z dostępnego kompasu lub mapy, ułatwiającej nawigację.
- Podczas strzelanin nie stój w otwartym terenie, tylko przykleknij lub połoń się na ziemi i zacznij szukać elementów zapewniających ochronę.
- Podczas misji, w której występują sojusznicy, zawsze chroń ich za wszelką cenę. Ich śmierć oznacza na ogół niepowodzenie zadania.



## Bronie



**TC234** - Broń osobista, przydatna jedynie podczas walki z pojedynczymi przeciwnikami na bliskim dystansie oraz w przypadku sytuacji kryzysowych.



**Bjorn HD** - Pomimo swoich małych gabarytów Bjorn charakteryzuje się bardzo dużą siłą ognia, zarówno na małych jak i średnich dystansach.



**NoN Mk12** - Shotgun o niezwykle dużej sile ognia na małych dystansach. Przydatny szczególnie podczas walki w zamkniętych pomieszczeniach.



**C9/A5** - Zmodyfikowana wersja popularnego UZI. Podobnie jak swój poprzednik charakteryzuje się dużą szybkostrzelnością i morderczą siłą ognia na małych dystansach. Niestety duży rozrzut powoduje, że nie jest to broń przeznaczona do walki na większy dystans.



**DG5-A1** - Podstawowy i najczęściej używany karabin w grze. Jego średnią siłą ognia w pełni rekompensuje pojemny magazynek oraz duża celność na wszystkich dystansach.



**Matson ACC** - Karabin snajperski o niezłej sile ognia oraz sporej ilości naboju w magazynku. Charakteryzuje się szybkim czasem przeładowania, co w snajperkach nie jest bez znaczenia.



**OCI Crom** - Typowy karabin wyborowy, z małą ilością naboju w magazynku oraz długim czasem przeładowania, co w pełni rekompensuje ogromną siłą ognia.



**NLC 13** - Ulepszona wersja DG5-A1. Posiada niemal dwukrotnie większą siłą ognia oraz może pomieścić o kilkanaście naboju więcej. Jest to mój osobisty faworyt.



**MA Xatron** - Karabin bardzo dobrze sprawdzający się zarówno w walce na bliskie jak i większe dystanse. Posiada długi czas przeładowania, ale w zamian oferuje ogromną siłę obalającą, będącą w stanie uszkodzić nawet pancerze mechów.



**GL Dragon Rocket Launcher** - Rakielnica wspaniale nadająca się do niszczenia maszyn bojowych wroga.

## Pancerz

Jak przysłało na prawdziwego żołnierza SpecForce'u Logan został wyposażony w specjalny pancerz, oferujący wiele przydatnych umiejętności podczas walki. Poniżej przedstawiam opisy każdej z nich.

- **Motive Support** - Zwiększa prędkość poruszania się. Jest szczególnie przydatna, kiedy wróg ma liczebną przewagę i trzeba być w ciągłym ruchu.
- **Neural Booster** - Spowolnienie czasu umożliwiające ułatwiające przeprawę z przeciwnikami. Można z niej korzystać praktycznie wszędzie, gdzie robi się gorąco.
- **Power Shields** - Wzmacnia pancerz, a co za tym idzie naszą wytrzymałość. Polecam ją podczas ataków na umocnione stanowiska obronne przeciwnika.
- **Camflauge Layer** - Dzięki temu kamuflażowi nasz bohater staje się niewidzialny. Należy jednak nie podchodzić zbyt blisko do przeciwników, ponieważ mogą oni szybko zlokalizować naszą postać.
- **S.M.A.R.T. Recon System** - Specjalny system namierzania, włączający się podczas korzystania z każdej broni. Ułatwia lokalizację przeciwników.

Oczywiście nie ma żadnych przeciwwskazań, aby łączyć ze sobą nawet kilka umiejętności. Jeśli mamy gdzieś szybko dobiec, a nie chcemy stracić zbyt dużo zdrowia to polecam jednocześnie użycie Motive Support oraz Power Shields. Należy się jednak wtedy liczyć z szybszym zużyciem baterii pancerza.