

Championship Manager 5

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Championship Manager 5

autor: Artur „Roland” Dąbrowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

S P I S T R E Ś C I

Wstępniak	3
Rozpoczynanie gry	4
Profil piłkarza	7
Taktyka	11
Trening	19
Sztab szkoleniowy	32
Transfery	34

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl

Wstępniak



Championship Manager 5 to kontynuacja jednej z najslynniejszych serii gier komputerowych. Poprzednie edycje były naprawdę wspaniałe, stąd też nowy CeeM wywoływał burze spekulacji i trzymał w napięciu wielbicieli piłki nożnej. Niestety, *Championship Manager 5* nie okazał się tym, czym miał być...

Witam w poradniku do menedżera, który pomimo nie za wysokiej jakości potrafi przyciągnąć na kilka wieczorów. Materiał ten został przygotowany dla tych, którzy nie radzą sobie z mnogością opcji, jakie zawiera *Championship Manager 5*. Mamy tutaj podane na tacy wszystkie najważniejsze informacje dotyczące poszczególnych aspektów gry. Nie było moim zadaniem przepisanie instrukcji, dlatego też w poradniku zawarłem głównie przemyślenia i teorię piłkarską, które – mam nadzieję – poszerzą horyzonty wirtualnych menedżerów. Będę wdzięczny za krytykę, ale proszę nie pisać, że ktoś się z czymś nie zgadza, bo ma inne poglądy na piłkę nożną. Jest to sport, każdy może na niego patrzeć inaczej i już teraz zakładam, że wielu fanów w niektórych kwestiach się ze mną nie zgodzi.

Zapraszam,

Artur „Roland” Dąbrowski



Rozpoczynanie gry

Pierwszą rzeczą, którą powinniśmy zrobić po włączeniu gry, jest wejście do menu ustawień. Co prawda nie ma tam zbyt wielu opcji, ale jednak wypadałoby tam zajrzeć. Zmieniamy tam styl graficzny belek, wybieramy walutę, która nam najbardziej pasuje, czy ustalamy skalę oceny umiejętności zawodników. Wszystko to robimy po to, by nam się przyjemniej grało.



Ekran opcji. Jest ich tu niewiele, ale zaglądamy do nich koniecznie.

Kiedy już wybierzemy wszystko, co trzeba, zabieramy się do rozpoczynania właściwej rozgrywki. Kolejną czynnością jest wybór grywalnych lig, do których chcemy mieć dostęp w trakcie zabawy. Pamiętajmy, że im więcej ich zaznaczymy, tym wolniej gra będzie funkcjonowała. Po lewej stronie widzimy wszystkie kraje, których ligi znalazły się w *Championship Managerze 5*, natomiast po prawej wybieramy, które konkretnie chcemy uczynić grywalnymi. Możemy także zaznaczyć opcję „extra detail”, dzięki której uzyskamy dodatkowe dane na temat danego kraju.

UWAGA: Szczegółowe informacje o zawartych w *Championship Managerze 5* ligach znajdujemy w stosownym dziale.



Ekran wyboru lig. Zaznaczamy tylko te, które nas naprawdę interesują, by nie spowolnić działania gry.

Na następnym ekranie tworzymy swoje wirtualne ja. Wpisujemy imię i nazwisko, wybieramy narodowość (uważamy, bo polskiemu menedżerowi będzie trudniej znaleźć dobrą posadę niż Anglikowi o podobnych umiejętnościach), datę urodzenia, ulubiony klub oraz – co najistotniejsze – drużynę, którą chcemy poprowadzić. Jeśli w przeszłości tworzyliśmy już swój profil, możemy go wybrać z rozwijanej listy na samej górze menu kreacji trenera, nie musząc bawić się ponownie w to samo. Gdy jesteśmy gotowi, by rozpocząć tworzenie gry, wciskamy „confirm” i czekamy, aż wszystko się załaduje.



Ekran tworzenia menedżera. Stajemy przed wyborem, czy chcemy być Polakiem i w jakim wieku rozpoczniemy karierę.

Profil piłkarza

Profil piłkarza w *Championship Managerze 5* podzielono na cztery części. Na pierwszej z nich znajdujemy charakterystykę zawodnika, czyli przede wszystkim znajdujemy informacje o wyszkoleniu w poszczególnych aspektach piłkarskich (technicznych, fizycznych, psychicznych oraz poziom cech związanych z osobowością), a także o tym, którą nogę dany kopacz ma lepszą. Przydatna jest opcja *efekt treningu*, która wyświetla obok każdej cech strzałkę wskazującą, czy w ostatnim czasie piłkarz poprawił tę umiejętność, czy może pogorszył. Na środku ekranu mamy szczegóły, czyli wiadomości o stanie fizycznym, kondycji, karach, etc. gracza. Trzecia część to statystyki, z których dowiadujemy, w ilu spotkaniach piłkarz w tym sezonie wystąpił i ile w nich zaliczył bramek, asyst, kartek, itd. Często tutaj zaglądamy, by zobaczyć także średnią ocen z występów zawodnika, co później przydaje się do określenia jego ważności dla klubu. Jeśli ma ją niską (poniżej 6), rozważamy wystawienie go na listę transferową; jeżeli jest ona wysoka (powyżej 7), zastanawiamy się nad przedłużeniem kontraktu (chyba że piłkarz jest związany z klubem jeszcze na kilka sezonów).

9 Maciej Zurawski (Wisła K.)
Napastnik/Strzelec Środkowy, Polak, występy: 31, bramki: 5, wiek: 27 lat

PROFIL	INFORMACJE	FORMA	HISTORIA
TECHNIKA	PSYCHICZNE	FIZYCZNE	OSOBOWOŚĆ
Dośrodkowania: 70	Przewidywanie: 79	Przypliszenie: 82	Agresywność: 65
Drybling: 78	Koncentracja: 68	Równowaga: 74	Waleczność: 63
Markowanie: 77	Pomyślność: 70	Sila główkowania: 71	Pewność siebie: 77
Gra z pierwszej piłki: 82	Podjmowanie decyzji: 75	Skoczność: 77	Konsekwencja: 62
Celność główkowania: 65	Ruchliwość: 85	Tempo: 78	Determinacja: 66
Krycie: 38	Gra pozycyjna: 50	Sila podań: 72	Spryt: 65
Celność podań: 68	Gra zespołowa: 63	Sila strzału: 83	Cechy przywódcze: 68
Celność strzału: 77	Kreatywność: 64	Wytrzymałość: 73	Presja: 57
Wizjgi: 40	Tempo gry: 67	Sila: 78	Wszelchnoność: 68
Rzuty z autu: 50		Sila rzutów autowych: 50	Efekt treningu
		Preferowana stopa: Prawa	

SZCZEGÓŁY

Kontuzje: Brak
Kary: Brak
Sprawność fiz.: Wysoka
Kondycja: 81%
Morale: Bardzo dobre
Dyspozycyjność: Dostępny

Kontrakt z: Wisła K.

STATYSTYKI (FORMA: -----)

	WYSTĘPY	GOLE	ASY	ZM	ŻÓŁ.	CZER.	WSŁ.	POD.	STC.	FAU.	FAU.	SRO.
Towarzyskie	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Międzynarodowe	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Ligowe	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Pucharowe	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Kontynentalne	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Zestawienie ogólne	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

ARTUR DĄBROWSKI ROZGRYWKI PAŃSTWA I KLUBY EKRAŃ HISTORIA OPCJE KONTYNUUJ GRĘ

08:00 Czw 01-07-04 **Wisła Kraków na stanowisku nowego menadżera.*****Klub Wisła K. na przegranej*****Oczekiwania kibici** CZYNNIÓCI

Profil piłkarza - strona pierwsza. Przeglądamy cechy zawodnika, zdolność do gry i jego statystyki w aktualnym sezonie.