

Championship Manager 2007

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Championship Manager 2007

autor: Adam „Harpen” Woźny

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Opcje gry w ekranie startowym	4
Tworzenie nowego menadżera	5
Transfery	7
Wyszukiwanie kadry	7
Wyszukiwanie zawodników	9
Negocjacje	10
Trening	11
Trening ogólnie	11
Tworzenie harmonogramu	12
Taktyka	14
Ustalamy skład drużyny	14
Ustal instrukcje dla drużyny	15
Ustal instrukcje dla zawodnika	16
Rozmowy motywacyjne	18
Pytania i odpowiedzi	19
Talenty	21

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

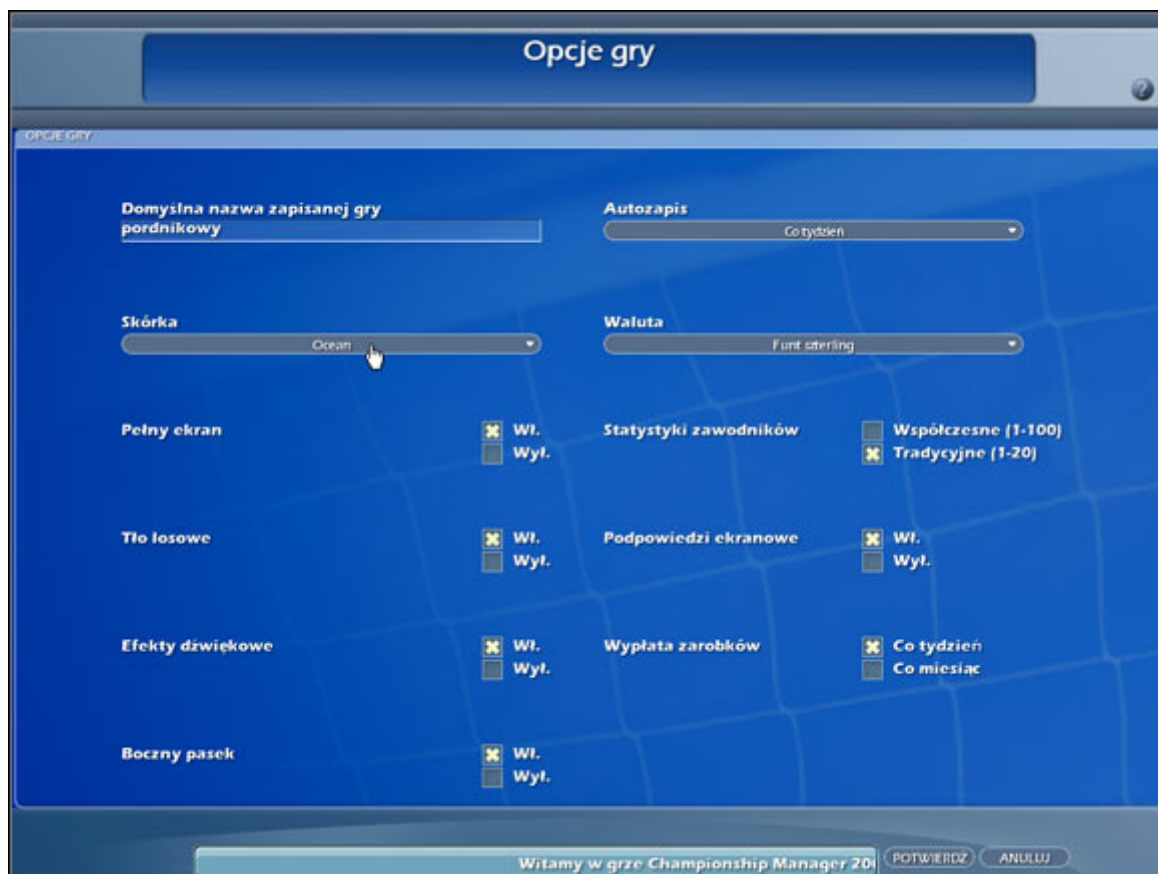
Oddaję w Wasze ręce poradnik do polskojęzycznej wersji gry Championship Manager 2007. Postanowiłem zawrzeć w nim zarówno opis poszczególnych opcji, jak również sporządzić szereg niezbędnych porad chociażby przy ustalaniu składu drużyny, przy przeprowadzaniu transferów oraz przy próbie wpływania na morale zawodników. Oczywiście nie zapomniałem także o przygotowaniu opisu treningu, jak również przedstawieniu najbardziej korzystnego harmonogramu zajęć, w których wezmą udział Twoi podopieczni. Zadbalem także o to, by rozwiązać wszystkie (mam nadzieję) kłopotliwe sytuacje, z którymi możecie borykać się w trakcie rozgrywki. Liczę, że nie przejmując się wszechobecną opinią mówiącą o tym, jak trudny jest Championship Manager, spróbujecie swoich sił w tej grze, a mój poradnik pomoże Wam odnosić sukcesy wraz z wybranym przez siebie zespołem.

Zapraszam,

Adam „Harpen” Woźny

Opcje gry w ekranie startowym

Przed przystąpieniem do właściwej rozgrywki wypadałoby zajrzeć do opcji gry. Możesz tutaj ustalić szereg bardziej i mniej przydatnych ustawień. Standardowo wybrać możesz domyślną nazwę zapisywanego stanu gry, w jakim odstępie wirtualnego czasu ma być zapisywana rozgrywka, a także rodzaj skórki i kilka innych pomniejszych opcji.



Opcje gry w ekranie startowym.

Jednak szczególną uwagę warto zwrócić na te, które będą miały największy wpływ na rozgrywkę. Przede wszystkim wybierz rodzaj waluty, w której program przedstawiać będzie chociażby kwotę Twoich zarobków (ustal także, czy te mają być wypłacane co miesiąc, czy co tydzień) tudzież wartość rynkową poszczególnych zawodników. Ważną rzeczą, którą również musimy ustalić w opisywanym ekranie są statystyki zawodników. Jak widać na powyższym obrazku, dostępne są zarówno współczesne (1-100), które do gatunku menadżerów wprowadziło Beautiful Game Studios, czyli twórcy wszystkich części CM-a, od wersji 5 wzwyż. Umożliwiono jednak także skorzystanie z tradycyjnych statystyk kopaczy (1-20), które dostępne były we wszystkich wersjach gry do CM4 włącznie, a następnie przeniesiono je do serii Football Manager.

Tworzenie nowego menadżera

Po naciśnięciu „Nowa gra” rozpocznie się krótki proces tworzenia wirtualnego menadżera. Zanim jednak wybierzesz jego dane osobowe, musisz ustalić w której lidze (lub w których ligach) masz zamiar grać, a także czy chcesz, by program symulował wszystkie wyniki poszczególnych spotkań na świecie (opcja „symuluj świat”) oraz przedstawiał Ci informacje o piłkarzach.



Tworzenie nowego menadżera/profilu rozpoczynamy od wyboru ligi lub/i reprezentacji.

Jeszcze będę o tym pisał nieco później, ale pamiętaj, że im więcej narodowości wybierzesz, tym więcej czasu program będzie przeznaczal na przetwarzania danych, co spowoduje wolniejsze działanie gry oraz pewnego rodzaju bałagan. Zatem polecam np. kierowanie którejś z drużyn włoskiej Serie A i reprezentacji tegoż kraju.

Teraz czas na dodanie nowego menadżera. By to zrobić, należy wprowadzić jego dane osobowe, których wykaz znajduje się na załączonym zrzucie ekranowym. Pamiętać należy, żeby wirtualny coach, rozpoczynający swoją karierę trenerską, miał około czterdzieści lat.

Dodaj nowego menadżera
Wprowadź dane nowego menadżera

PROFIL

[Dropdown menu] [Usuń]

DANE OSOBISTE

Imię: Adam
Nazwisko: Wozny
Narodowość: POLAK
Data urodzenia: 25 MARCA 1968
Ulubiony klub: AC Milan

DODATKOWO

Wybierz drużynę: AC Milan
Sponsor Klubu: [Logo]
Wybierz reprezentację: Włochy

ip Manager 2007 [POTWIERDŹ] Kliknij LPM, aby potwierdzić zmiany

Tworząc profil musimy ustalić m.in. imię i nazwisko wirtualnego trenera, jego datę urodzenia, itp.

Skoro we wcześniejszych ustawieniach wybrałeś ligę, teraz nadeszła pora sprecyzować, jaką konkretnie drużyną masz zamiar grać, a także zdecydować, czy chcesz skorzystać z usług sponsora klubu (zwiększenie funduszy). Jeśli masz ochotę, możesz także pokierować dowolną reprezentacją narodową.

Transfery

Wyszukiwanie kadry

Do opcji wyszukiwania zawodników wchodzimy klikając gdziekolwiek na ekranie prawym przyciskiem myszki i wybieramy „wyszukiwanie zawodników i kadry”. Wówczas ujrzemy ekran, jak na poniższym screenshocie. Pierwszych trzech zakładek od lewej strony nie wypada omawiać, by nie poniżyć Czytelników, lecz warto skupić się na dwóch ostatnich.

Wyszukiwanie zawodników i kadry

LISTA ŻYCZEŃ KADRA ZAWODNIKI KADRA SZKOLENIOWA SZUKAJ ZAWODNIKÓW

ZWIĄZKI ZAWODNIKÓW W TWÓJIM REGIONIE (ZNALEZIONO: 10/310)

POGLĄD Użyj filtra FILTRY

INFO	ZAWODNIK	KLUB	LIGA/KRAJ	POZYCJA	WARTOŚĆ
	Ronaldinho	Barca	Hiszpania	OP/N (P/L/S)	€28mln
	Rooney, W	Man Utd	Anglia	N (S)	€25mln
KSR	Henry, T	Arsenal	Anglia	N (S)	€20mln
	Adriano	Inter	Serie A	S (S)	€20mln
KNT	Kaká	Milan	Serie A	OP/N (S)	€20mln
	Eto'o, S	Barca	Hiszpania	S (S)	€19mln
KSR	Lampard, F	Chelsea	Anglia	P (S)	€17mln
KNT	Cech, P	Chelsea	Anglia	BR	€17mln
	Robben, A	Chelsea	Anglia	S/N (P/L/S)	€17mln
	Cristiano Ronaldo	Man Utd	Anglia	S/N (P/L/S)	€17mln
	Shevchenko, A	Chelsea	Anglia	S (S)	€16mln
KNT	Owen, M	Newcastle Utd	Anglia	S (S)	€15mln
	Terry, J	Chelsea	Anglia	O (S)	€15mln
	Ronaldo	Real Madryt	Hiszpania	S (S)	€15mln
	Puyol	Barca	Hiszpania	O (S)	€14mln
	Raúl	Real Madryt	Hiszpania	N (S)	€14mln
	Ibrahimovic, Z	Inter	Serie A	S (S)	€14mln
	Carlos Tévez	West Ham	Anglia	N (S)	€14mln
ODP	Pirlo, A	Milan	Serie A	OP/P (S)	€14mln
	Xavi	Barca	Hiszpania	P/OP (S)	€14mln
	Riquelme, J	Villarreal	Hiszpania	OP (S)	€13mln
	Deco	Barca	Hiszpania	OP (S)	€13mln

BUDŻET

Milan ma jeszcze €40,500,000 funduszy transferowych.
Dysponujesz rezerwą budżetową na wynagrodzenia w wysokości €800,000

23:01
Niedz. 06-08-06r.

Witamy w grze Championship Manager 2007

Wyszukiwanie zawodników i kadry.