

Championship Manager 2000/2001

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Championship Manager Season 00/01

autor: Dawid „Taikun” Mączka

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wstęp	3
Informacje	4
Nowa gra	4
Ustawienia	9
Gra	11
Okno drużyny	11
Profil zawodnika	13
Trening	16
Organizer	18
Profil Managera	19
Taktyka	21
Okno taktyki	21
Wartościowi piłkarze	23
Ustawienie	25

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wstęp

Championship Manager to gra fenomen, nie ma tu wspaniałej grafiki czy niesamowitej oprawy dźwiękowej. Są tylko tabele, wspaniałe okna, przy których wiele osób na świecie potrafi przesiadywać godzinami całkowicie zapominając o Bożym świecie. Co jest takiego niezwykłego w tej grze, że potrafi uzależnić i sprawić, iż nie będziemy myśleć o niczym innym tylko o ogromnej liczbie piłkarzy, ich statystykach i przyszłych meczach, które przyjdzie nam rozegrać. Na to pytanie każdy musi znaleźć własną odpowiedź, moim zadaniem będzie pokazać wam jak grać w CM-a, by wygrywać. Przedstawię zarówno mechanizm działania gry jak i różne taktyki, które pomogą wam w trudnych spotkaniach. Wiele osób uważa, że seria CM to jedna z trudniejszych gier na świecie, mam nadzieję, że po tym poradniku sekrety tejże gry będą niczym szczególnym.

Informacje

N o w a g r a

Na samym początku w głównym menu stajemy przed wyborem zwyczajnej lub prowadzonej przez sieć gry. Zabawa przez sieć rozgrywana jest w sposób analogiczny jak zwyczajna gra tyle że gramy z żywym przeciwnikiem, więc skoncentruje się na jak najdokładniejszym opisie trybu dla pojedynczego gracza. Tak więc wybieramy opcję nowej gry. Pierwszym krokiem jest wybór kraju, z którego możemy wybrać drużynę [1] i kraje, które będziemy mieć na uwadze podczas gry [2].



Jeśli wybraliśmy więcej niż jeden kraj, z którego mogliśmy wybrać drużynę możemy przed nami ukaże się okno z wyborem ligi. Oczywiście wybieram wedle uznania. Ja postanowiłem, iż będę kierował Realem Madryt, więc wybrałem ligę hiszpańską. Po załadowaniu się wszystkich informacji, zostajemy poproszeni o wypełnienie pól przeznaczonych na nasze imię [3], nazwisko [4] i (jeśli tego chcecie) hasło [5].

Version
3.81

Championship Manager 2000/01

Enter Name

First Name	:	Dawid	[3]
Second Name	:	Maczka	[4]
Password (Optional)	:	[5]	[5]
Re-Type	:		

Cancel Next

Po tej formalności czeka nas wybór kraju, z którego pochodzimy, najlepiej wybrać narodowość odpowiadająca lidze, którą wybraliśmy. Dlaczego? Jest bowiem prościej otrzymać w przyszłości ofertę pracy od Barcelony będąc Hiszpanem a nie chociażby Polakiem. Bo wyborze własnego pochodzenia czas na najważniejszą decyzję w twojej karierze, wybór klubu. W lewym górnym rogu znajduje się zakładka po naciśnięciu, ukazująca listę z ligami [6] wybranymi przez nas już na początku. Teraz możesz zmienić państwo na takie, które Ci odpowiada. Następnie wybieramy drużynę, obok każdej jest oznaczenie, w jakim kraju gra dany [7] zespół oraz w której lidze obecnie się znajduje [8].



Po kliknięciu przez nas zespołu, który chcemy prowadzić przez następne lata na kolejnym ekranie przyciskamy napis Take Control [9] w prawym górnym rogu i stajemy się managerem drużyny marzeń.

