

Call of Juarez

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Call of Juarez

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Opis przejścia gry	4
Epizod I: Część pierwsza	4
Epizod I: Część druga	12
Epizod I: Część trzecia	20
Epizod I: Część czwarta	26
Epizod II: Część pierwsza	31
Epizod III: Część pierwsza	41
Epizod III: Część druga	54
Epizod IV: Część pierwsza	66
Epizod IV: Część druga	72
Epizod IV: Część trzecia	83
Epizod IV: Część czwarta	89
Epizod V: Część pierwsza	92
Epizod V: Część druga	100
Epizod V: Część trzecia	108
Epizod VI: Część pierwsza	115
Epizod VI: Część druga	122
Epizod VII: Część pierwsza	135
Epizod VII: Część druga	140
Epizod VII: Część trzecia	153
Epizod VIII: Część pierwsza	162
Epizod VIII: Część druga	168
Epizod IX: Część pierwsza	178
Epizod X: Część pierwsza	192
Epizod XI: Część pierwsza	206
Epizod XII: Część pierwsza	214
Epizod XIII: Część pierwsza	222
Epizod XIV: Część pierwsza	228
Epizod XV: FINAŁ	242
Przydatne porady	251

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Witaj w nieoficjalnym poradniku do gry „Call of Juarez”. Poniższy tekst zawiera dokładny opis przejścia kampanii singleplayer gry, na którą składa się kilkanaście rozbudowanych poziomów. W miarę możliwości staram się przedstawić najlepszą ścieżkę, pozwalającą w szybszy i bezpieczniejszy sposób dotrzeć do celu. „Call of Juarez” jest stosunkowo liniowym produktem, aczkolwiek w kilku miejscach będziesz mógł wybierać pomiędzy paroma różnymi ścieżkami (szczególnie w miasteczkach). Warto również zauważyć, iż poziomy Ray’a oraz Billy’ego w zdecydowany sposób się pomiędzy sobą różnią. Więcej o tym będziesz sobie mógł poczytać w końcowej części tego poradnika. Zawarłem tam bowiem szereg cennych wskazówek. Wiele z nich może ci się przydać, szczególnie, jeśli marzy ci się sprawne pokonywanie kolejnych plansz. Wskazówki w głównej mierze dotyczą tych kwestii, które są unikatowe dla każdej ze wspomnianych wcześniej postaci. Radziłbym się więc z tym podpunktami bliżej zapoznać, aczkolwiek sądzę, iż w miarę rozwoju zabawy wszystkie te kwestie staną się dla Ciebie bardzo oczywiste. Korzystając z okazji pragnę też już teraz przypomnieć o konieczności częstego zapisywania stanu gry i to najlepiej na kilku różnych slotach (gra na szczęście wykonuje też autosave’y). „Call of Juarez” jest dość wymagającą strzelanką, szczególnie na najwyższym poziomie trudności. Wyjątkowo łatwo jest tu więc zginać, szczególnie w tych etapach, w których główną rolę odgrywa Billy. Niejednokrotnie będzie też tak, iż o porażce będzie decydował jakiś inny czynnik, na przykład upływający czas. Warto się więc odpowiednio zabezpieczyć i dysponować co najmniej kilkoma save’ami.

Tradycyjnie już życzę owocnej gry oraz przeprowadzania samych udanych akcji. Mam nadzieję, że mój poradnik pomoże ci w sprawnym ukończeniu tej gry. Powodzenia!

Jacek „Stranger” Hałas

Opis przejścia gry

E p i z o d I : C z ę ś ć p i e r w s z a

Kim sterujemy: Billy Świeca

Główny cel misji: Musisz dotrzeć do miasteczka Hope, a następnie odnaleźć farmę Thomasa i Marisy.

Najtrudniejsze momenty: Najwięcej problemów sprawi ci zapewne ucieczka przed bandytami. Będziesz musiał w bezpieczny sposób wydostać się z miasta. To pierwszy poważny sprawdzian ze skradania się. Tego typu zachowania musisz opanować do perfekcji, gdyż Billy bardzo często będzie musiał pozostawać w ukryciu.



Opis przejścia misji:

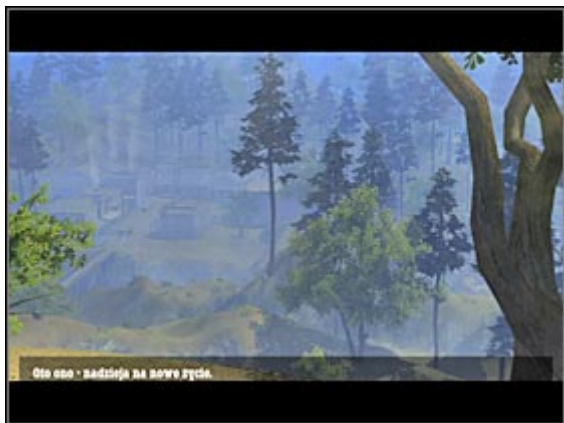
Zaczynasz w lesie (#1). Gra co pewien czas będzie wyświetlała na ekranie dodatkowe podpowiedzi, z którymi powinieneś się oczywiście bliżej zapoznawać. Nie musisz teraz ćwiczyć żadnych ruchów, gdyż wszystkie podstawowe akcje zostaną przedstawione w dalszej części tego etapu. Ruszaj więc przed siebie (#2). Zgodnie z sugestią gry, zerkaj często na kompas, tak aby wiedzieć gdzie znajduje się Twój aktualny cel. Powinieneś jednak pamiętać o tym, iż niejednokrotnie do zaznaczanych punktów będziesz musiał docierać okrężną drogą.



Po dotarciu do niewielkiego wodospadu skieruj się w stronę lewych półek. Postaraj się nie wpaść do wody, choć nic złego ci się tu nie stanie. W dwóch miejscach będziesz musiał przeskoczyć na kolejne półki (#1). W tym celu skorzystaj ze **SPACJI**. Skieruj się teraz w lewo. Do celu prowadzi tylko jedna ścieżka (#2), tak więc nie możesz się zgubić.



Dojdiesz do miejsca, w którym załączy się bardzo ładna scenka przerywnikowa (#1). Jak się zapewne domyślasz, będziesz musiał przedostać się na dół. Nie jest to jednak tak proste, jak mogłoby się początkowo wydawać. Nie możesz po prostu zeskoczyć na dół, gdyż oznaczałoby to natychmiastową śmierć. Zauważ natomiast, że gra wyświetli nową podpowiedź. Będziesz musiał ześlizgiwać się, rozsądnie wybierając kolejne półki. Na początek skieruj się w prawo (#2).



Rozsądnie wybieraj kolejne miejsca do ześlizgiwania się. Pamiętaj również o korzystaniu z klawisza **S**, dzięki czemu zwiększyć szanse na powodzenie takiej akcji. Po każdej udanej operacji zapisuj stan gry. W pewnym miejscu będziesz musiał skrócić w lewo (#1). Przeskocz nad niewielkim głazem i podejdź do kolejnej krawędzi (#2). Ruszaj na dół, cały czas korzystając ze wspomnianego klawisza.



Ponownie będziesz musiał skierować się w prawą stronę. Rozsądnie wybieraj sobie kolejne półki (#1). W miarę możliwości staraj się też nie uderzyć w okoliczne głązy, tak aby nie stracić punktów zdrowia. W końcowej części czeka Cię kilka zdecydowanie trudniejszych zeskoków. Jeden z nich ukazałem na screenie (#2). Bez obaw, jeśli tylko odpowiednio szybko wciśniesz S, to nic złego nie powinno ci się stać.



Po kilku chwilach powinno ci się wreszcie udać zeskoczyć na ziemię (#1). Nie zapomnij zapisać w tym miejscu stanu gry! Obróć się teraz w lewo, a następnie zacznij kierować w stronę niewielkiej farmy (#2). Po chwili załączy się nowa scenka przerywnikowa. Po raz pierwszy będziesz się musiał skradać. Zanim cokolwiek zrobisz, dokładnie przeczytaj wyświetlane przez grę podpowiedzi!

