



Call of Duty: **Ghosts**

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Call of Duty: Ghosts

autor: Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Infinity Ward, Wydawca Activision Blizzard, Wydawca PL Licomp Empirical Multimedia
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

| | |
|--|------------|
| Wprowadzenie | 3 |
| Sterowanie | 4 |
| Xbox 360 | 4 |
| PS3 | 6 |
| PC | 8 |
| Porady ogólne | 10 |
| Zasady działania klanów | 11 |
| Kampania - opis przejścia | 13 |
| 01 - Ghosts Stories | 13 |
| 02 - Brave New World | 18 |
| 03 - No Man's Land | 25 |
| 04 - Struck Down | 34 |
| 05 - Homecoming | 43 |
| 06 - Legends Never Die | 50 |
| 07 - Federation Day | 60 |
| 08 - Birds of Prey | 69 |
| 09 - The Hunted | 74 |
| 10 - Clockwork | 79 |
| 11 - Atlas Falls | 87 |
| 12 - Into The Deep | 93 |
| 13 - End of The Line | 101 |
| 14 - Sin City | 108 |
| 15 - All or Nothing | 113 |
| 16 - Severed Ties | 118 |
| 17 - Loki | 123 |
| 18 - The Ghost Killer | 127 |
| Dane wywiadowcze | 132 |
| Multiplayer | 149 |
| Wprowadzenie | 149 |
| Porady | 151 |
| Uzbrojenie | 152 |
| Atuty (Perk) | 155 |
| Pakiety (nagroda za serię zabójstw) | 160 |
| Wyginiecie (Extinction) – informacje podstawowe | 164 |
| Wprowadzenie | 164 |
| Rodzaje obcych | 165 |
| Porady ogólne | 166 |
| Wyzwania | 167 |
| Wyginiecie (Extinction) – atuty i umiejętności | 168 |
| Klasa Postaci | 168 |
| Pistolety | 170 |
| Amunicja | 172 |
| Wsparcie | 174 |
| Pakiet | 176 |
| Equalizer | 178 |
| Artefakty | 180 |
| Wyginiecie (Extinction) - Mapa Point of Contact | 181 |
| Osiągnięcia | 183 |
| Osiągnięcia w trybie Wyginiecie | 191 |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Call of Duty Ghosts* zawiera szczegółowy opis przejścia wszystkich misji składających się na kampanię dla pojedynczego gracza. W opisie każdej z misji znalazły się porady dotyczące wykonywania zadań oraz skutecznej eliminacji przeciwników. Oprócz tego, poradnik zawiera opis, ilustrację a także materiały wideo przedstawiające lokalizacje i czynności wymagane do zdobycia wszystkich danych wywiadowczych. Zawarto w nim również listę przedstawiającą wszystkie osiągnięcia występujące w grze, wraz z instrukcją dotyczącą ich zdobycia. Oprócz informacji dotyczących rozgrywki dla pojedynczego gracza, w poradniku zamieszczone są wskazówki pomocne w czasie gry wieloosobowej, takie jak opis wszystkich występujących w grze klas, szczegółowy opis trybu Extinction oraz ogólne porady przydatne w czasie rozgrywki multiplayerowej.

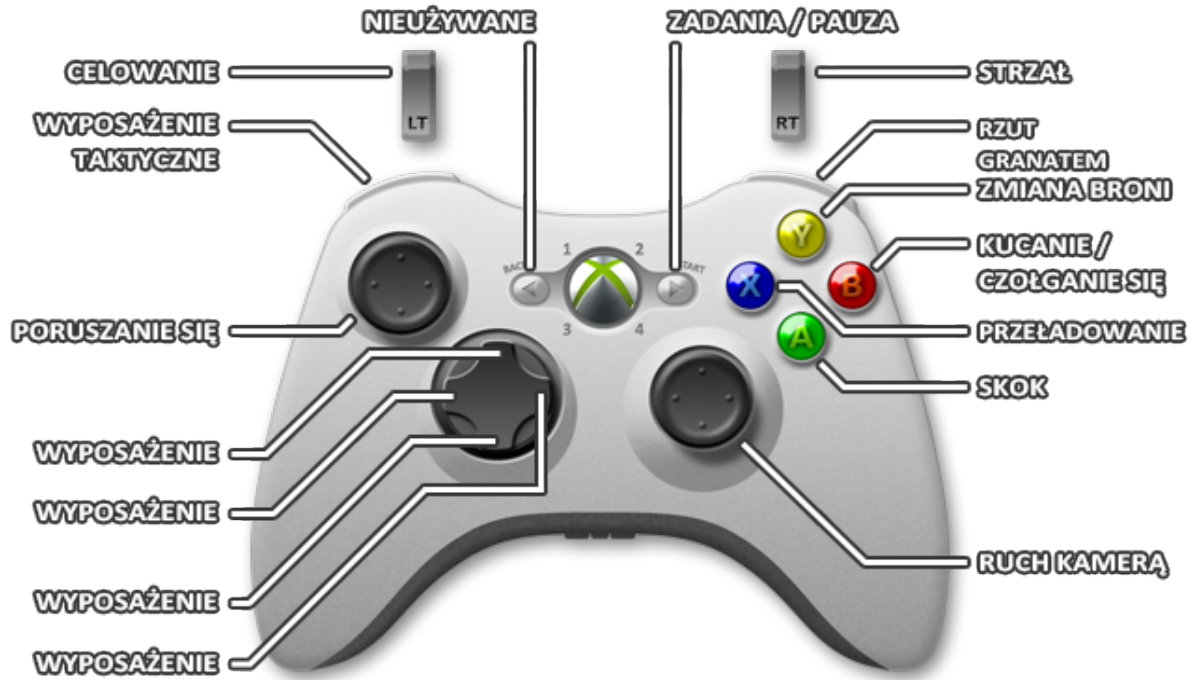
Zawartość poradnika:







- szczegółowy opis przejścia wszystkich misji kampanii dla pojedynczego gracza,
- ogólne porady dotyczące rozgrywki
- informacje wymagane do zdobycia wszystkich danych wywiadowczych, wraz z przedstawiającymi je ilustracjami i materiałami wideo
- spis i opis wszystkich występujących w grze osiągnięć
- opis wszystkich dostępnych w rozgrywce wieloosobowej klas
- szczegółowy opis trybu Extinction, dostępnych w nim umiejętności a także garść porad ułatwiających rozgrywkę
- ogólne porady przydatne w czasie gry wieloosobowej










Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)








Sterowanie

X b o x 3 6 0



| | |
|---|------------------------------|
|  | Poruszanie się |
|  | Sprint / wstrzymanie oddechu |
|  | Ruch kamerą |
|  | Atak wręcz |
|  | Skok |
|  | Kucanie / czołganie się |

| | |
|---|--|
|  | Przeładowanie broni |
|  | Zmiana broni |
|  | Wyposażenie taktyczne (np. termowizja) |
|  | Celowanie |
|  | Rzut granatem |
|  | Strzał |
|  | Przyciski sytuacyjne (np. używanie przedmiotów w trakcie kampanii dla pojedynczego gracza) |
|  | Nie używane |
|  | Podgląd misji / opcje / pauza |

| | |
|---|--|
|  | Wyposażenie taktyczne (np. termowizja) |
|  | Celowanie |
|  | Rzut granatem |
|  | Strzał |
|  | Przyciski sytuacyjne (np. używanie przedmiotów w trakcie kampanii dla pojedynczego gracza) |
|  | Nie używane |
|  | Podgląd misji / opcje / pauza |