



Call of Duty: Black Ops

Opis przejścia, dane wywiadowcze

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Call of Duty: Black Ops

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Treyarch, Wydawca Activision Blizzard, Wydawca PL Licomp Empik Multimedia
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia gry	4
Operation 40	4
Workuta	19
Dekret prezydenta	38
GOS	54
Zdrajca	67
Liczby	82
Projekt Nova	97
Victor Charlie	114
Miejsce katastrofy	130
WMD	142
Zemsta	162
Odrodzenie	174
Powracająca pamięć	194
Odkupienie	198
Dane wywiadu	212
Wstępne informacje	212
Operation 40	213
Workuta	216
Dekret prezydenta	219
GOS	222
Zdrajca	225
Liczby	228
Projekt Nova	231
Victor Charlie	234
Miejsce katastrofy	237
WMD	240
Zemsta	243
Odrodzenie	246
Powracająca pamięć	249
Odkupienie	252

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *Call of Duty: Black Ops* zawiera bardzo dokładny opis przejścia wszystkich grywalnych misji, składających się na kampanię dla pojedynczego gracza. W opisie każdej z nich znajdują się podpowiedzi odnośnie sposobów wykonywania otrzymywanych zadań oraz sprawnej eliminacji napotykanych sił wroga.

Dodatkową zaletą poradnika są szczegółowe wskazówki dotyczące odnajdywania danych wywiadowczych, pełniących w grze rolę sekretów. W opisie przejścia oznaczone one zostały kolorem zielonym. Dodatkowo na samym końcu poradnika znajduje się ich pełne zestawienie, wraz z większymi zdjęciami pomagającymi w ich zlokalizowaniu.

Jacek „Stranger” Hałas (www.gry-online.pl)

Opis przejścia gry

Operation 40



Opis przejścia misji: Zaczynj od wyeliminowania przeciwnika stojącego po prawej stronie **#1**. Możesz sobie pomóc, przybliżając widok prawym przyciskiem myszy. Zaczekaj aż barman podzuci Ci nową broń i ustaw się przy wyjściu z baru **#2**.



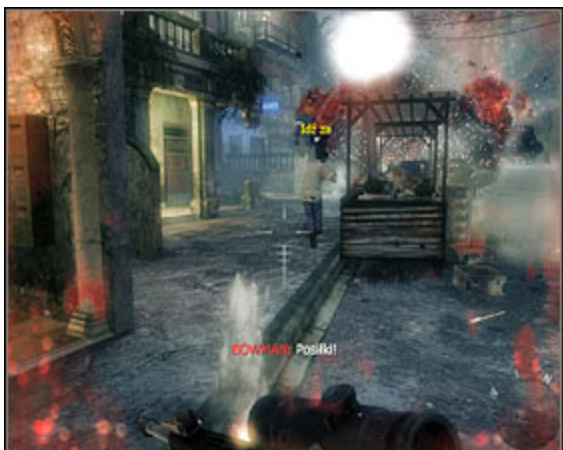
Wybiegnij na zewnątrz i przystąp do ostrzeliwania wrogów rozstawionych przy pobliskich samochodach **#1**. Warto się w tym miejscu chować za murkiem (klawisz C), dzięki czemu zmniejszysz ryzyko odniesienia obrażeń. Po wyeliminowaniu najbliższych rozstawionych wrogów zgodnie z sugestią gry wybierz granatnik (klawisz 5). Idź prosto **#2**.



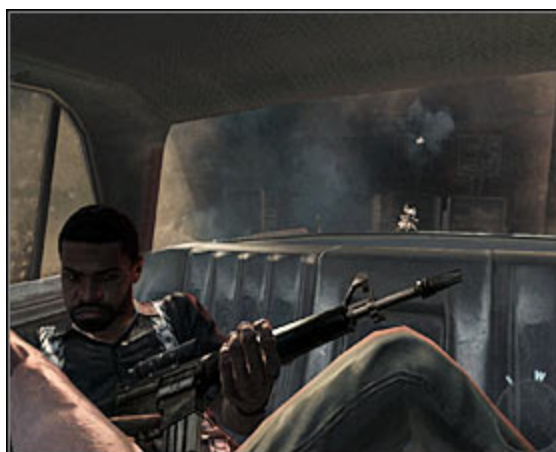
Zacznij używać granatnika. W pierwszej kolejności niszczone pojawiające się w okolicy nowe samochody #1, choć możesz też celować w większe skupiska sił wroga #2.



Kieruj się w stronę widocznego w oddali placu #1. Proponuję ustawić się tu po prawej stronie. Po chwili nadjedzie nowy samochód #2 i nie możesz pozwolić na to żeby główny bohater został potrącony. Po uniknięciu zderzenia warto się oczywiście obrócić i zniszczyć wspomniane auto z pomocą granatnika.



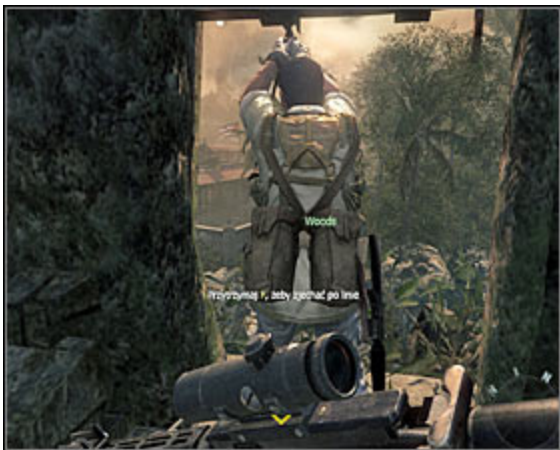
Przebiegnij na drugą stronę ulicy **#1**. Zgromadzonych wokół placu przeciwników możesz zignorować lub w ostateczności wysadzić kilka okolicznych pojazdów. Biegnij za kolegami z drużyny, wybierając wąską alejkę między budynkami **#2**.



Zbliż się szybko do zaparkowanego w tym miejscu pojazdu **#1**, a główny bohater i towarzyszące mu osoby zajmą miejsca w jego wnętrzu. Na początek wciśnij i przytrzymaj prawy przycisk myszy **#2**, tak by użyć wstecznego biegu.



Teraz dla odmiany musisz wcisnąć i przytrzymać lewy przycisk myszy **#1**. Samym autem nie musisz na szczęście kierować, tak więc rozkoszuj się widokami i toczącymi wokół Ciebie walkami **#2**. Po obejrzeniu cut-scenki znajdziesz się w zupełnie nowym miejscu.



Podejdz do Woodsa **#1** i przytrzymaj klawisz F, dzięki czemu automatycznie zjedziesz po linie. Po znalezieniu się w nowym miejscu ruszaj za swoimi kolegami do wnętrza pobliskiego budynku **#2**.