



**Call of Duty:**  
**Black Ops II**  
PORADNIK DO GRY

**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Call of Duty: Black Ops II**

**autor: Piotr „Ziuziek” Deja**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Treyarch, Wydawca Activision Blizzard, Wydawca PL Licomp Empik Multimedia  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wstęp</b>	<b>4</b>
<b>Opis przejścia</b>	<b>5</b>
<b>Misja 01: PYRRHIC VICTORY</b>	5
<b>Misja 02: CELERIUM</b>	17
<b>Misja 03: OLD WOUNDS</b>	33
<b>Misja 04: TIME AND FATE</b>	46
<b>Misja 05: FALLEN ANGEL</b>	62
<b>Misja 06: KARMA</b>	79
<b>Misja 07: SUFFER WITH ME</b>	97
<b>Misja 08: ACHILLES' VEIL</b>	113
<b>Misja 09: ODYSSEUS</b>	128
<b>Misja 10: CORDIS DIE</b>	147
<b>Misja 11: JUDGMENT DAY</b>	164
<b>Wyzwania</b>	<b>182</b>
<b>Porady i wskazówki</b>	182
<b>Misja 01: PYRRHIC VICTORY</b>	183
<b>Misja 02: CELERIUM</b>	195
<b>Misja 03: OLD WOUNDS</b>	205
<b>Misja 04: TIME AND FATE</b>	214
<b>Misja 05: FALLEN ANGEL</b>	226
<b>Misja 06: KARMA</b>	239
<b>Misja 07: SUFFER WITH ME</b>	251
<b>Misja 08: ACHILLES' VEIL</b>	265
<b>Misja 09: ODYSSEUS</b>	282
<b>Misja 10: CORDIS DIE</b>	296
<b>Misja 11: JUDGMENT DAY</b>	310
<b>Strike Force – Opis przejścia</b>	<b>324</b>
<b>Porady ogólne</b>	324
<b>Strike Force 01: SHIPWRECK</b>	325
<b>Strike Force 02: I.E.D.</b>	332
<b>Strike Force 03: FOB SPECTRE</b>	338
<b>Strike Force 04: DISPATCH</b>	347
<b>Strike Force 05: SECOND CHANCE</b>	356
<b>Strike Force – Wyzwania</b>	<b>363</b>
<b>Strike Force 01: SHIPWRECK</b>	363
<b>Strike Force 02: I.E.D.</b>	372
<b>Strike Force 03: FOB SPECTRE</b>	383
<b>Strike Force 04: DISPATCH</b>	390
<b>Strike Force 05: SECOND CHANCE</b>	399

<b>Materiały wywiadowcze</b>	<b>411</b>
Misja 01: PYRRHIC VICTORY	411
Misja 02: CELERIUM	414
Misja 03: OLD WOUNDS	417
Misja 04: TIME AND FATE	420
Misja 05: FALLEN ANGEL	423
Misja 06: KARMA	426
Misja 07: SUFFER WITH ME	429
Misja 08: ACHILLES' VEIL	432
Misja 09: ODYSSEUS	436
Misja 10: CORDIS DIE	439
Misja 11: JUDGMENT DAY	442
<b>Decyzje, konsekwencje, zakończenia</b>	<b>445</b>
Misja 03 – OLD WOUNDS	445
Misja 04 – TIME AND FATE	447
Misja 05 – FALLEN ANGEL	449
Misja 06 – KARMA	452
Misja 07 – SUFFER WITH ME	456
Misja 08 – ACHILLES' VEIL	461
Misja 09 – ODYSSEUS	470
Misja 09 – ODYSSEUS (mostek)	485
Misja 10 – CORDIS DIE	497
Misja 11 – JUDGMENT DAY	505
Zakończenia – Warunki	517
Zakończenia – Menendez żywy	518
Zakończenia – Menendez martwy	544

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wstęp

Poradnik do **Call of Duty: Black Ops II** pomoże ukończyć kampanię dla pojedynczego gracza na poziomie Veteran, znaleźć wszystkie materiały wywiadowcze (intel), jak również poda sposoby zaliczenia wszystkich 160 wyzwań. Poradnik składa się z następujących działów:

- **Misje: Opis przejścia** – szczegółowy opis przejścia wszystkich 11 misji dla pojedynczego gracza na poziomie Veteran.
- **Misje: Wyzwania** – dokładny i bogato ilustrowany opis zaliczenia wszystkich wyzwań w każdej z 11 misji w kampanii.
- **Strike Force: Opis przejścia (w przygotowaniu)** – wyczerpujący, dokładnie ilustrowany opis przejścia wszystkich 5 misji strike force na poziomie Veteran.
- **Strike Force: Wyzwania (w przygotowaniu)** – dokładny i bogato ilustrowany opis zaliczenia wszystkich wyzwań w każdej z 5 misji strike force.
- **Materiały wywiadowcze** – ilustrowany spis wszystkich miejsc, w których można znaleźć materiały wywiadowcze.
- **Decyzje, konsekwencje, zakończenia** – dział poświęcony wszystkim decyzjom, jakie może podjąć gracz, wraz z ich konsekwencjami fabularnymi. **Uwaga!** – Dział ten jest jednym wielkim spoilerem i przeznaczony jest przede wszystkim dla tych osób, które poznały już główną oś fabuły Black Ops II. Jeśli ciekawi cię, co by się stało, gdybyś podjął inne decyzje, albo jak wyglądały inne zakończenia (lub co trzeba zrobić, by je obejrzeć), dział ten jest właśnie dla Ciebie.

Piotr „Ziuziek” Deja ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Opis przejścia

## M i s j a 0 1 : P Y R R H I C V I C T O R Y



### **Cel: Push Forward with the convoy (Napieraj wraz z konwojem)**

Choć od początku misji będziesz się mógł rozglądać, prawdziwa rozgrywka zacznie się dopiero, kiedy zeskoczysz z drabinki przymocowanej do transportera. Po jego lewej stronie zauważysz kilku wrogów, którzy po chwili zaczną do ciebie biec – o wiele łatwiej załatwić ich maczetą (**obrazek powyżej**). Dla bezpieczeństwa cały czas trzymaj się tyłu pojazdu, aż otrzymasz nowe cele misji.





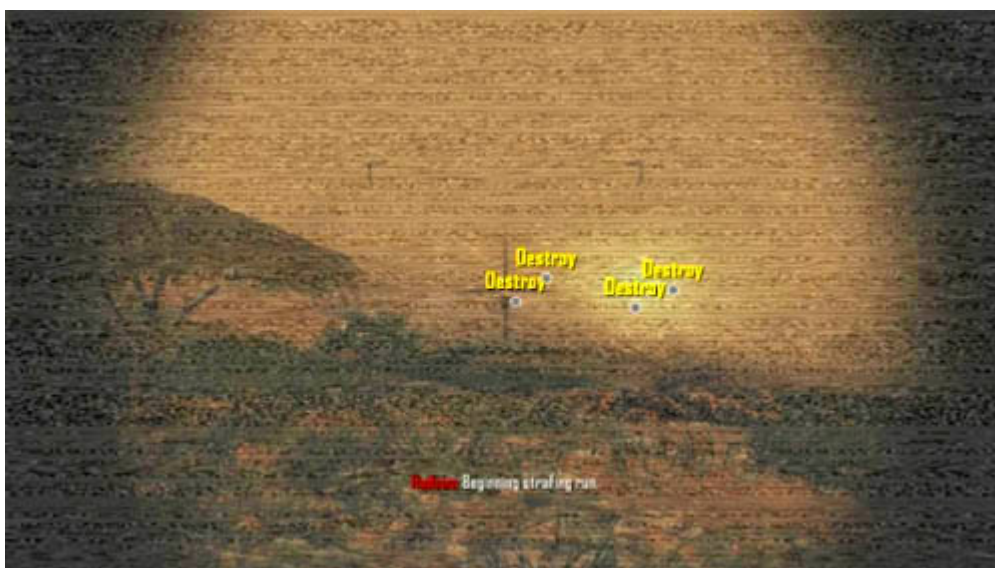
Zanim się nimi zajmiesz, zwróć uwagę na leżący na boku pojazd po prawej stronie pobojowiska. Widnieje na nim napis „Access” (**pierwszy obrazek powyżej**). Udaj się do niego i otwórz tył pojazdu, aby wziąć pociski moździerzowe. Możesz ich używać jak granatów, ale na razie nie korzystaj z nich! Zamiast tego spójrz na lej po bombie po prawej stronie pojazdu. Znajdziesz tam **Materiały wywiadowcze (1/3)** (**drugi obrazek powyżej**).





**Cel: Eliminate the mortar crews (Wyliminuj operatorów moździerz)**

Po zabraniu materiału wywiadowczego dokładnie naprzeciwko powinieneś zauważyć pojedynczego przeciwnika przy moździerzu. Zdejmij go z daleka (**pierwszy obrazek powyżej**). Następnie przebiegnij wzdłuż pola bitwy za sojusznicznymi pojazdami, aż dotrzesz do skał, za którymi kryje się troje operatorów moździerzy (**drugi obrazek powyżej**). Możesz spróbować załatwić wszystkich maczetą, wychylić się i zdejmować ich po kolei z karabinu lub oddalić się i rzucić w nich pociskiem moździerzowym.



**Cel: Destroy the first wave of tanks (Zniszcz pierwszą falę czołgów)**

Ukryj się za skałami i wezwij wsparcie śmigłowca. Pierwsza fala to tylko cztery czołgi i rozgrzewka przed drugą. Zapomnij o karabinie maszynowym i używaj tylko rakiet. Wystrzel pierwszą, kiedy tylko zauważysz szare kropki z napisami „Destroy” – celuj i strzelaj w te kropki po kolei (**obrazek powyżej**). Tak naprawdę zniszczenie wszystkich czołgów jest wymagane tylko do ukończenia wyzwania, mimo to postaraj się zniszczyć ich jak najwięcej.