

A silhouette of a soldier rappelling down a rope against a bright, cloudy sky. The soldier is wearing a helmet and carrying a rifle. The scene is set against a blue sky with white clouds, and the bottom of the image shows a dark, grassy foreground.

**Call of Duty:  
Advanced Warfare**  
PORADNIK DO GRY

**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **Call of Duty: Advanced Warfare**

**autor: Grzegorz "Cyrk0n" Niedziela**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Sledgehammer Games, Wydawca Activision Blizzard, Wydawca PL Licomp Empirical Multimedia  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Porady ogólne</b>	<b>4</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>5</b>
PC	5
PS3	7
PS4	9
Xbox 360	11
XONE	13
<b>Solucja</b>	<b>15</b>
01 - Induction	15
02 - ATLAS	27
03 - Traffic	37
04 - Fission	47
05 - Aftermath	52
06 - Manhunt	59
07 - Utopia	69
08 - Sentinel	75
09 - Crash	82
10 - Bio Lab	89
11 - Collapse	98
12 - Armada	102
13 - Throttle	106
14 - Captured	112
15 - Terminus	119
<b>Dane wywiadowcze</b>	<b>126</b>
01 - Induction	126
02 - ATLAS	129
03 - Traffic	132
04 - Fission	135
05 - Aftermath	138
06 - Manhunt	141
07 - Utopia	144
08 - Sentinel	147
09 - Crash	149
10 - Bio Lab	152
11 - Collapse	155
12 - Armada	158
13 - Throttle	161
14 - Captured	164
15 - Terminus	167
<b>Multiplayer</b>	<b>170</b>
Tryby gry	170
Bronie	172
Serie punktowe	174
Perki	175
Porady	176
Exo-Survival	177
<b>Call of Duty - Advanced Warfare - wymagania sprzętowe</b>	<b>179</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRYOnline.pl](http://GRYOnline.pl).  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Poradnik do *Call of Duty: Advanced Warfare* to zestaw praktycznych porad i wskazówek dotyczących rozgrywki w nadchodzącej strzelance FPP autorstwa studia Sledgehammer Games. Znajdziecie w nim dokładny opis przejścia kampanii single player, wraz z lokalizacją wszystkich "znajdziek" i sekretów. Oprócz tego, w solucji zawrzemy porady przydatne w innych trybach gry, wymagania sprzętowe PC-towej edycji, opis sterowania, a całość zostanie bogato zilustrowana. Osobny rozdział poświęcony został trybowi multiplayer. Znajdziesz w nim informacje na temat dostępnych broni i perków, a także wyjaśnienie trybu Exo-Survival. *Call of Duty: Advanced Warfare* to pierwsza samodzielna produkcja studia Sledgehammer Games, założonego przez byłych twórców gry *Dead Space*, które wcześniej pomagało w pracach nad *Call of Duty: Modern Warfare 3*. Akcja produkcji przeniesie nas w nie tak odległą przyszłość, bo do roku 2054. Gracz wcieli się w szeregowego Mitchella, walczącego na usługach korporacji militarnej ATLAS, której zadaniem jest powstrzymanie działań organizacji terrorystycznej KVA, przeprowadzającej zmasowane i równoczesne ataki na wiele miast, znajdujących się w różnych rejonach globu. Produkcja działać ma na zupełnie nowym silniku graficznym i powstaje głównie z myślą o konsolach PlayStation 4, Xbox One oraz komputerach osobistych, aczkolwiek na rynku pojawią się także edycje dedykowane Xboksovi 360 i PlayStation 3, jednak zostaną one stworzone przez innego dewelopera.

## Zawartość poradnika do gry *Call of Duty: Advanced Warfare*:

- opis przejścia wszystkich misji fabularnych;
- wskazówki dotyczące rozgrywki na poziomie trudności Veteran;
- porady związane z walką;
- porady związane z ekwipunkiem;
- porady związane z egzoszkieletem i jego modernizacją;
- lokalizacje "znajdziek".

**Grzegorz "Cyrk0n" Niedziela** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Porady ogólne

## Ulepszanie egzoszkieletu

Każdy gracz może ulepszać swój egzoszkielet za zdobyte punkty. Dostaje się je za sprawowanie na polu walki. Konkretnie chodzi o cztery wartości: ilość zabójstw, ilość zabójstw przez trafienie w głowę, ilość zabójstw przy użyciu granatów oraz zdobyte informacje wywiadowcze. W grze są określone progi, po których dostajemy punkty (np. dostajemy jeden punkt za pięć zebranych danych wywiadowczych, kolejny punkt za dziesięć itd.) Punkty możemy wydawać na ulepszanie jedenastu aspektów egzoszkieletu.

**Odporność** - zmniejsza obrażenia od granatów.

**Wykrywanie wrogów** - zwiększa czas, przez jaki przeciwnicy są pokazani po użyciu granatu takycznego-skanującego.

**Opancerzenie** - zwiększa ilość życia.

**Granaty** - zwiększa ilość przenoszonych granatów.

**Granaty taktyczne** - zwiększa ilość przenoszonych granatów taktycznych.

**Sprint** - zwiększa czas, przez jaki możemy biec sprintem.

**Bateria** - wydłuża działanie baterii.

**Szybkie celowanie** - skraca czas celowania.

**Przeładowanie** - skraca czas przeładowania.

**Odrzut broni** - poprawia kontrolę nad odrzutem broni.

**Rozrzut broni** - zwiększa celność broni.

## Od osłony do osłony

Przejsie kampanii wymaga cierpliwości. Im wyższy poziom, tym musi ona być większa. Na najłatwiejszym poziomie trudności, można pozwolić sobie na to, aby wróg złapał nas gdy nie jesteśmy schowani i prawdopodobnie nic się nie stanie. Jednak na wyższych poziomach trzeba cały czas mieć jakąś osłonę. Najlepiej, niech będzie ona duża, aby mogła zakryć całą sylwetkę żołnierza. Wychylaj się powoli i sprawdzaj każdą kryjówkę. Idealną sytuacją jest taka, że gdy chcesz wychylić się, to będziesz widział tylko jednego wroga. Po zabiciu go robisz to kolejny raz i tak do czasu, dopóki nie wyczyścisz całego terenu. Następnie przebiegasz za następną osłonę i powtarzasz to. W ten sposób, gdy musisz zmierzyć się z grupką przeciwników, nie musisz walczyć z wszystkimi naraz. Zamiast walki 1vs10 staczasz dziesięć pojedynków 1vs1.

## Używaj egzoszkieletu











Po to masz egzoszkielet i granaty, aby ich używać. Nie bój się, że zbyt szybko kończy się bateria, czy nie wystarczy granatów na później. Bateria się naładuje, a po drodze napotkasz na pewno skrzynkę z amunicją. Dlatego, jeżeli wiesz, że przed tobą ciężkie zadanie, nie ograniczaj się, tylko wykorzystaj wszystkie dostępne środki.

## Dobieraj uzbrojenie

Na początku gry żadne nazwy broni nie będą ci nic mówić. Z czasem jednak poznasz je i poczujesz, z którą czujesz się najpewniej. Niektóre bronie mogą też sprawdzać się lepiej od innych w pewnych sytuacjach. Dlatego zawsze zwracaj uwagę na nazwę broni, której aktualnie używasz, ponieważ ułatwi ci to identyfikację ulubionych broni w przyszłości, czy nawet w trybie wieloosobowym.

# Sterowanie

**P C**







Klawisz	Funkcja
	Poruszanie się
	Skok
	Czołganie się
	Sprint/wstrzymanie oddechu
	Strzał
	celowanie
	Przeładowanie
	Zmiana broni
	Zmiana broni
	Atak wręcz



Klawisz	Funkcja
	Klawisz akcji
	Granat
	Granat
	Granat taktyczny
	1 opcja egzoszkieletu (noktowizja, zwolnione tempo)
	2 opcja egzoszkieletu (tarcza)
	3 opcja egzoszkieletu
	Dodatkowa funkcja używana w trakcie kampanii

## P S 3



Klawisz	Funkcja
	Poruszanie się
	Sprint/wstrzymanie oddechu
	Ruch kamerą
	Atak wręcz
	Strzał
	Celowanie