

Call of Duty 4: **Modern Warfare**

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Call of Duty 4: Modern Warfare

autor: Krystian „U.V. Impaler” Smoszna

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wstęp	3
Materiały wywiadowcze	4
Opis przejścia	17
Zbędna załoga	17
Zaciemnienie	21
Charlie, nie surfuj	25
Bagno	29
Polowanie	33
Śmierć z nieba	38
Świnia bojowa	40
Szok i zdumienie	43
Pokłosie	46
Kryjówka	47
Wszyscy w kamuflażu	50
Jeden strzał, jeden trup	54
Gorączka	58
Grzechy ojca	61
Ultimatum	64
Wszyscy na miejscu	68
Nie można walczyć w Sali wojennej	71
Koniec gry	74
Klub Mile High	76

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wstęp

Nieoficjalny poradnik do gry *Call of Duty 4: Modern Warfare* zawiera szczegółowe rozwiązanie kampanii dla jednego gracza, ilustrowane licznymi obrazkami. Oprócz tego znajduje się tu lista wszystkich lokacji, w których można znaleźć materiały wywiadowcze, odblokowujące oszustwa w programie.

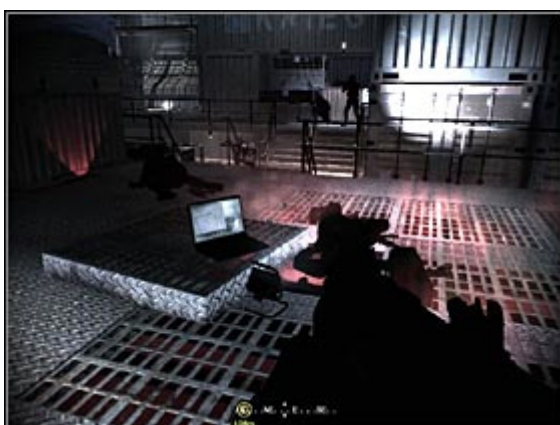
Materiały wywiadowcze

W *Call of Duty 4: Modern Warfare* można znaleźć trzydzieści materiałów wywiadowczych, które w grze reprezentowane są przez laptopy. Ich kolekcjonowanie jest niezbędne, jeśli zamierzasz odblokować rozmaite bonusy i oszustwa dostępne w menu. Dla Twojej wygody przygotowaliśmy listę wszystkich lokacji, w których można znaleźć omawiane materiały.

Zbędna załoga



Pierwszy laptop zlokalizowany jest w kajucie, z której wychodzi pijany marynarz. Po wejściu do pomieszczenia ze śpiącymi żołnierzami, spójrz na stół znajdujący się po lewej stronie.



Kolejny laptop leży na podłodze w pierwszej z trzech ładowni statku. Komputer zauważysz bez trudu po zejściu z pomostu.

Zacienienie



Pierwszy laptop zdobędziesz już na początku zmagania na tym etapie. Leży on na stole, który zlokalizowany jest w pierwszej chatce, jaką napotkasz na swojej drodze.



Drugi komputer ukryty jest na piętrze budynku, w którym więziony jest rosyjski agent Nikołaj. Laptopa znajdziesz w ubikacji, tuż obok muszli klozetowej.

Charlie, nie surfuj



Po wtargnięciu do pierwszego budynku i zejściu na dół po schodach, zlokalizuj mały pokój obok sali z rozłożonymi na stołach środkami zagłady. Laptop leży tuż obok telewizora.

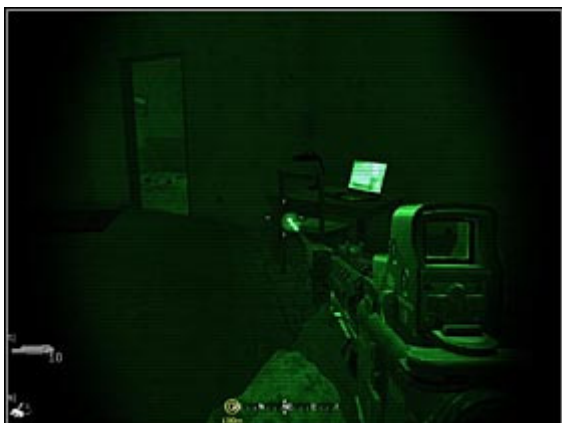


W trakcie przemierzania opanowanego przez bojowników miasta, zlokalizuj budynek pokazany na obrazku. W środku znajdują się schody, które zaprowadzą Cię na piętro. Laptop leży na jednym ze stołów.



Po wyeliminowaniu samochodu z terrorystą obsługującym karabin maszynowy, przejdź przez skrzyżowanie i zlokalizuj budynek pokazany na obrazku. Wejdź po schodach na piętro. Komputer zlokalizowany jest na jednym ze stołów po lewej stronie.

B a g n o



Po zlikwidowaniu wrogów w budynku przy pomocy karabinu maszynowego, wejdź do pokoju na tym samym piętrze, który kilka sekund wcześniej został otworzony przez Amerykanów. W środku znajdziesz komputer leżący na stoliku.



Po przejściu przez dziurę w siatce, znajdziesz się na bazarze. Za jedną ze stert tekturowych pudeł (w miejscu wskazanym na obrazku po lewej), zlokalizowany jest drugi i ostatni na tym etapie laptop.