

Burnout Paradise: **The Ultimate Box** **PORADNIK DO GRY**



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Burnout Paradise: The Ultimate Box

autor: eLKaeR

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8054-608-0

Producent Criterion Games, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Paradise City	4
Prawa jazdy	5
Podstawowe manewry	6
Pojazdy	7
Samochody standardowe	8
Samochody specjalne	22
Motocykle	24
Stacje obsługi i parkingi	25
Harbor Town	26
Downtown Paradise	29
Palm Bay Heights	33
Silver Lake	36
White Mountain	39
Konkurencje samochodowe	42
Harbor Town	43
Downtown Paradise	44
Palm Bay Heights	45
Silver Lake	46
White Mountain	47
Konkurencje motocyklowe	48
Skoki	49
Harbor Town	50
Downtown Paradise	53
Palm Bay Heights	56
Silver Lake	59
White Mountain	62
Billboardy	65
Harbor Town	66
Downtown Paradise	67
Palm Bay Heights	68
Silver Lake	69
White Mountain	70
Skoszenia	71
Harbor Town	72
Downtown Paradise	73
Palm Bay Heights	74
Silver Lake	75
White Mountain	76
Nagrody Paradise	77
Nagrody samochodowe	77
Nagrody motocyklowe	79

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Witajcie w poradniku do gry *Burnout Paradise: The Ultimate Box*. Jest to znakomita lektura nie tylko dla wszystkich, dopiero rozpoczynających swoją przygodę z dziełem studia **Criterion Games**. W poradniku znalazły się bowiem informacje, istotne również dla graczy na wyższym poziomie zaawansowania. Opisane zostały wszystkie pojazdy, kluczowe lokacje, ukryte bonusy etc. Dużą rolę odgrywają dokładne mapki, przedstawiające wszystkie zakamarki miasta Paradise City. Ruszajmy zatem w trasę!

Radosław "eLKaeR" Grabowski

Paradise City

Miasto **Paradise City** to blisko 70 kilometrów kwadratowych terenu, usianego prawie 350 kilometrami dróg. W jego skład wchodzi 5 dzielnic: 3 zurbanizowane (**Harbor Town**, **Downtown Paradise** i **Palm Bay Heights**) oraz 2 wiejskie (**Silver Lake** i **White Mountain**). Upływ czasu ukazany został poprzez zmieniające się pory doby, z którymi współgra natężenie ruchu ulicznego. Również pogoda nie jest stała – raz bywa słonecznie, a kiedy indziej mgliście etc.



P r a w a j a z d y

Stopień zaawansowania kierowców samochodów w **Paradise City** określa kategoria posiadanego **prawa jazdy**. Na wyższe poziomy awansuje się poprzez zwyciężanie w **konkurencjach** według następującego modelu:

Typ prawa jazdy	Dostępność
Kategoria Warunkowa	Od początku rozgrywki.
Kategoria D	Po wygraniu 2 konkurencji.
Kategoria C	Po wygraniu 7 konkurencji.
Kategoria B	Po wygraniu 15 konkurencji.
Kategoria A	Po wygraniu 26 konkurencji.
Kategoria Burnout	Po wygraniu 40 konkurencji.
Kategoria Elite	Po wygraniu 120 konkurencji.

Uzyskanie wyższej kategorii prawa jazdy automatycznie resetuje wszystkie konkurencje poza **Piekielnymi Trasami**. Jeśli chodzi natomiast o motocyklistów, to obowiązuje następujący model awansu:

Typ prawa jazdy	Dostępność
Kategoria Początkującego	Od początku rozgrywki.
Kategoria Motocyklisty	Po wygraniu 10% konkurencji.

P o d s t a w o w e m a n e w r y

Każdy kierowca w **Paradise City**, chcący wyróżnić się z drogowego tłumu, powinien do perfekcji opanować kilka prostych manewrów:

- **Poślizg** – wejście w zakręt z wciśnięciem hamulca i ustawieniem wozu pod lekkim kątem z nieustannym kontrolowaniem toru jazdy za pomocą gazu i hamulca.
- **Bączek** – wybicie się w powietrze z wciśnięciem hamulca ręcznego i mocnym skręceniem kół.
- **Beczka** – wybicie się w powietrze pod kątem, wprowadzającym samochód w korkociąg.
- **Ostre parkowanie** – zatrzymanie się pomiędzy dwoma stojącymi samochodami przy pomocy hamulca ręcznego.
- **Jazda motocyklem na gumie** – odchylenie się do tyłu podczas jazdy.
- **Złożenie się na motocyklu** – pochylenie się do przodu podczas jazdy w celu poprawienia aerodynamiki.

Pojazdy

Mieszkańcy **Paradise City** kochają motoryzację, więc na ulicach miasta można spotkać wiele ciekawych pojazdów. Łącznie można poprowadzić 78 rodzajów **samochodów** i 4 typy **motocykli**. Auta posiadają napęd na przód, tył lub wszystkie koła. Wozy wyposażone w dopalacz dzielą się na trzy gatunki:

- **Kaskaderski** (zielony) – dopalacza można użyć w dowolnym momencie; uzupełnianie następuje w wyniku jazdy kaskaderskiej.
- **Agresywny** (czerwony) – dopalacza można użyć w dowolnym momencie; uzupełnianie następuje w wyniku jazdy agresywnej.
- **Wyścigowy** (pomarańczowy) – dopalacza można użyć tylko po pełnym naładowaniu; po całkowitym wykorzystaniu rozpoczyna się seria dopalania, pod warunkiem wyjątkowo efektownej jazdy.

Początkowo park maszyn jest bardzo skromny, ale z czasem dołączają do niego kolejne pojazdy. Aby zapewnić sobie stały dopływ świeżych motoryzacyjnych cacek, trzeba zwyciężać w **konkurencjach**, wykonywać **skoki**, niszczyć **billboardy**, zaliczać **skoszenia**, bić **rekordy uliczne** i **rekordy rozwałki** oraz wygrywać w **wyzwaniach Freeburn**.

