

Brothers in Arms: Hell's Highway

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Brothers in Arms: Hell's Highway

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Gearbox Software, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia gry	4
Rozdział 1: Lost	4
Rozdział 2: Operation Market	9
Rozdział 3: Five-Oh-Sink	31
Rozdział 4: Written in Stone	60
Rozdział 5: Operation Garden	89
Rozdział 6: Baptism of Fire	115
Rozdział 7: The Rabbit Hole	142
Rozdział 8: Black Friday	164
Rozdział 9: Hell's Highway	188
Rozdział 10: Tooth and Nail	216
Bonusy	252
Zestawienie bonusów	252

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Witaj w nieoficjalnym poradniku do taktycznej strzelaniny *Brothers in Arms: Hell's Highway*. Tekst ten składa się w całości z obszernego opisu dziesięciu rozdziałów gry, pełniących rolę kampanii dla pojedynczego gracza. W poradniku szczególny nacisk położyłem na przedstawienie skutecznych metod eliminacji oddziałów wroga. W większości przypadków do szczęścia potrzebne jest umiejętne wydawanie rozkazów podwładnym oraz używanie zasłon. Niekiedy trzeba się też jednak wykazać odrobiną sprytu. Poradnik zawiera także informacje na temat sposobu zaliczenia głównych celów oraz podaje dokładne lokalizacje bonusów. Mowa tu o punktach rekonesansu (zielony kolor) oraz malunkach na ścianach (niebieski kolor). Powodzenia!

„Stranger”

Opis przejścia gry

R o z d z i a ł 1 : L o s t

Opis przejścia misji



CZAS I MIEJSCE AKCJI:

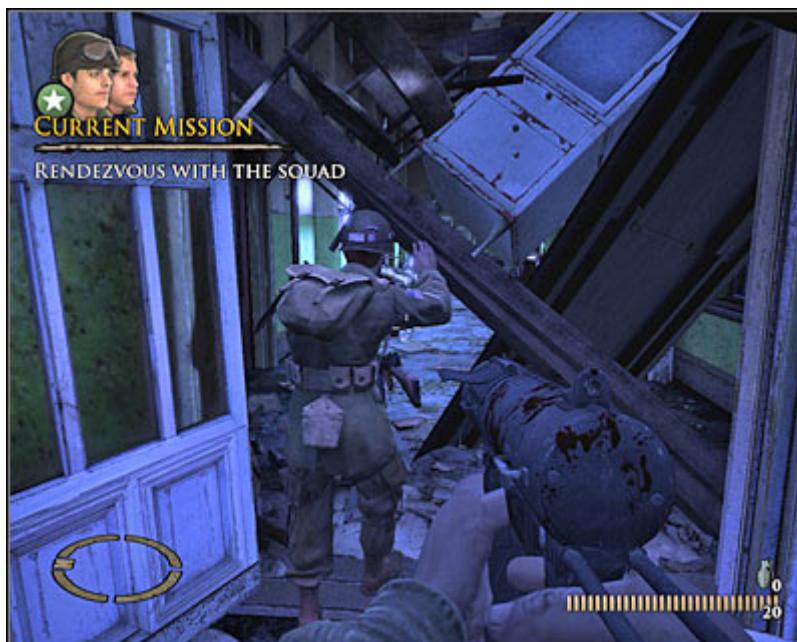
20 września 1944 (D+3)

Eindhoven, Holandia

godzina 00:30

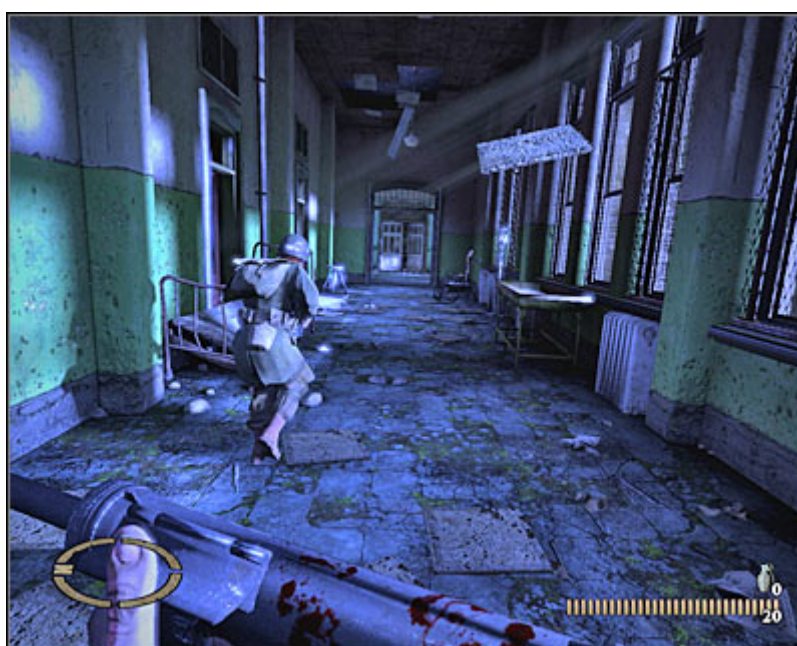
ZADANIE 1: Exit the hospital (Opuść teren szpitala)

Po uzyskaniu kontroli nad głównym bohaterem podnieś głowę (użyj myszki) żeby spojrzeć na Hartsocka. Zaczekaj aż Baker wstanie i biegnij za swoim kamratem. W pokazanym na screenie miejscu **[#1]** musisz kucnąć żeby przejść pod blokującą dostęp do dalszej części korytarza przeszkodą.



#1

Wykonaj kilka kroków, ignorując eksplozję, do której tu za chwilę dojdzie. Biegnij za kolegą z zespołu **[#2]**. Możesz używać opcji sprintu, choć nie jest to wymagane. Po dotarciu do nowego pomieszczenia skieruj się w lewo.



#2

Podbiegnij szybko do pokazanej na screenie przeszkody **[#3]** i schowaj się za nią (domyślnie wciskając klawisz Q). Zaczekaj aż pojawi się wrogi żołnierz i zastrzel go. Musisz teraz postawić ogień zaporowy, umożliwiając Hartsockowi zaskoczenie dwóch kolejnych przeciwników. Opcjonalnie możesz sam się nimi zająć (celując w ich głowy), choć uważaj żeby nie zginąć. Po wygranej walce przeskocz nad przeszkodą (SPACJA) i udaj się w lewo.



#3

W dalszym ciągu musisz podążać za kolegą z drużyny. Po drodze dotrzesz do pierwszego checkpointu. Biegnij prosto. Zabij pokazanego na screenie żołnierza **[#4]** zanim zniknie Ci on z pola widzenia. Obróć się w lewo i przyklej do lewej ściany. Pozbądź się z tego miejsca jego kolegi. Zaczekaj aż dołączy do Ciebie Red.



#4

Zauważ, że Hartsock skręcił w prawo. Sam natomiast musisz biec prosto. Skryj się w pokazanym na screenie miejscu [#5] i zaskocz znajdujących się tu przeciwników. Możesz już wrócić do wejścia i dołączyć do Hartsocka. Udaj się do kolejnego korytarza i nie wystrasz na widok płonącego żołnierza. Ruszaj w prawo. Gra uaktywni kolejny punkt kontrolny.



#5

Skręć w prawo. Widocznych w oddali żołnierzy możesz zaatakować z miejsca, w którym stoisz, lecz najprawdopodobniej co najmniej jednemu z nich uda się ukryć. Udaj się więc prosto i schowaj za pokazanymi na screenie przeszkodami [#6]. Przesuwaj się do przodu tak długo aż uda Ci się zbliżyć do broniącego się przeciwnika. Zaatakuj go z zaskoczenia.



#6