



Broken Sword: The Serpent's Curse

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Broken Sword: The Serpent's Curse

autor: Przemysław „Imhotep” Dzieciński

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Revolution Software, Wydawca Revolution Software
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Tutorial (Samouczek)	4
Paryż	8
George: Gallery I	8
Nico: Gallery	14
George: Gallery II	17
George: Henri's Apartment; Vera Security	21
George: Gallery; Henri's Apartment; Vera Security	24
Nico: Nico's apartment; Gallery	29
George: Nico's Apartment	31
Londyn	33
Nico: London Street	33
George: Medovsky's Library; Medovsky's Study	34
George: Hobb's Yard; Artist's Studio	37
Paryż – kolejna wizyta	41
George: Gallery; Bijou's Apartment; Vera Security	41
George: Gallery; Nico's Apartment	45
George: The Flower Shop; Bijou's Apartment	49
Londyn – kolejna wizyta	52
George: Hobb's Yard; Hobb's Studio; Hobb's Loft Apartment	52
Castell dels Sants	57
Nico i George: Castell Gate/Castell Garden	57
George: Great Hall; Castell Courtyard; Castell Cloisters	59
Nico: C. Great Hall; C. Court Yard; C. Garden; C. Library	61
George: Castell Chapel	62
George: Castell Great Hall; Castell Library	63
Montserrat	65
George: Montserrat Courtyard; Montserrat Car Station	65
Nico, George: Santa Cova chapel	68
George: Santa Cova Cave	71
George i Nico: Santa Cova chapel; Cable Car	74
Iraq	76
George i Nico: Eden Approach; Eden	76
Osiągnięcia	79
Wymagania sprzętowe	81

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Broken Sword The Serpent's Curse* umożliwia bezproblemowe ukończenie tego tytułu. W tekście opisano dokładnie wszystkie czynności, które należy wykonać, aby obejrzeć napisy końcowe. Uwzględniono każdy warty uwagi przedmiot i postać z którą należy porozmawiać. Zagadki logiczne zostały opisane i wyjaśnione. Zawarto też porady dotyczące uzyskania wszystkich Achievements(Osiągnięć). Kompendium na ich temat znajdziesz na końcu pracy. Nie zapomniano też o instrukcji ukończenia samouczka i wskazówkach ogólnych.

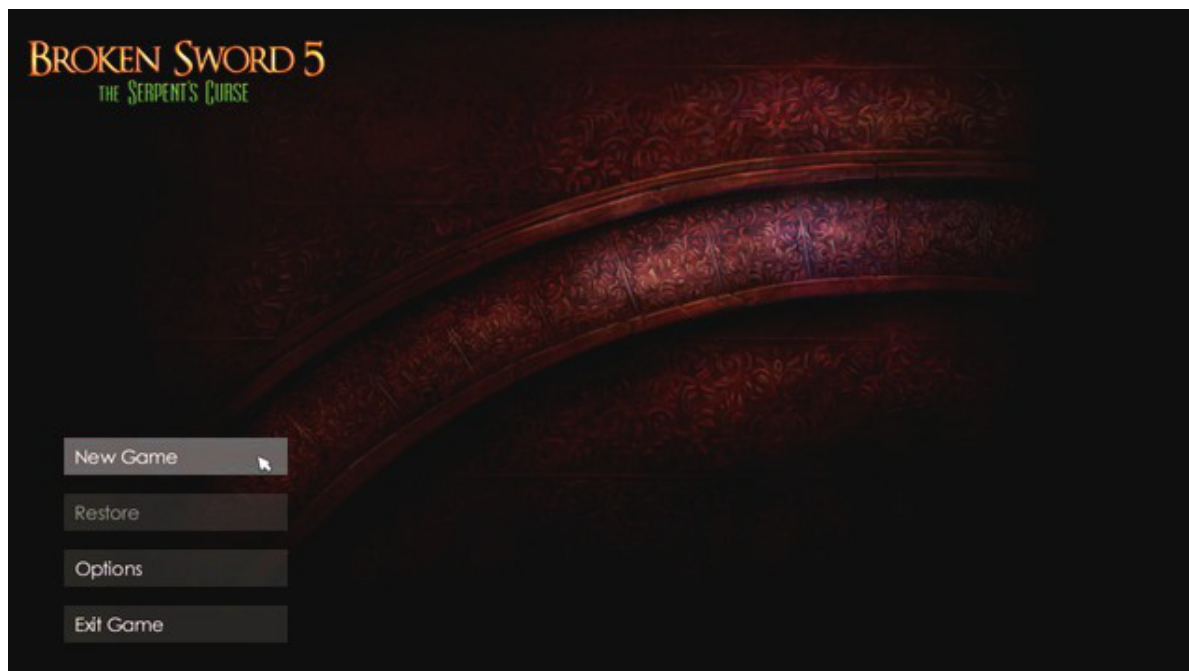
Poradnik do *Broken Sword The Serpent's Curse* zawiera:

- przewodnik pozwalający na ukończenie gry w 100%
- opis samouczka
- objaśnienie wszystkich zagadek logicznych
- wszystkie osiągnięcia

Przemysław "Imhotep" Dzieciński(www.gry-online.pl)

Tutorial(Samouczek)

Po wybraniu opcji New Game w menu gry, będzie musiał zdecydować, czy uruchomić Tutorial(Samouczek). Ułatwi Ci on zaznajomienie się ze sterowaniem w grze.



Jak widać menu gry jest oszczędne graficznie.

Podstawą sterowania jest umiejętność wejścia w interakcję z elementami środowiska gry. Musisz nakierować kursor myszy w odpowiedni punkt na ekranie (tzw. **Hot Spot**). Przykładowo, jeśli chcesz obejrzeć jakiś przedmiot, to musisz naprowadzić na niego kursor myszy. Pojawi się ikona lupy. Tą czynność należy wykonać, jako pierwszą w Samouczku. Po prostu najedź kursorem na miejsce, na które wskazuje wielka czerwona strzałka. Po pojawieniu się ikony lupy, naciśnij lewy przycisk myszy.



Polecenia, które masz wykonać widnieją na górnej belce.

Po wykonaniu zadania, w lewym górnym rogu naciśnij przycisk Continue (Kontynuuj). Poruszanie się postacią jest proste. Musisz kliknąć lewym przyciskiem myszy w miejsce na ekranie, do którego chcesz dojść. Kliknij, więc w punkt, który wskazuje duża czerwona strzałka.



Poruszania się postacią nauczysz się błyskawicznie.

Po uporaniu się z zadaniem naciśnij przycisk kontynuuj. Zauważ teraz, że czerwona strzałka wskazuje na latarkę (**Torch**). Po skierowaniu w to miejsce kursora, zmieni się on w animowaną rączkę. Oznacza to, że możesz ją podnieść (lewy przycisk myszy).



Samouczek oznajmi Ci, że zadanie zostało wykonane.

Latarka znajdzie się w twoim Inwentarzu (**Inventory**): lewy dolny róg ekranu, niebieska ikona. Po naciśnięciu Kontynuuj, najedź kursorem na ekwipunek i kliknij lewym przyciskiem myszy. Zobaczysz po środku dołu ekranu latarkę. Kliknij na nią prawym przyciskiem myszy (w grze będziesz mógł w ten sposób oglądać przedmioty i przyglądać się postaciom).



Poruszanie się po ekwipunku jest bardzo intuicyjne.

Podnieś baterie (**Batteries**), używając lewego przycisku myszy. Wejdź w okno ekwipunku, znów klikając na niebieską ikonę lewym przyciskiem myszy. Kliknij na ikonę latarki lewym przyciskiem myszy i przenieś ją na ikonę baterii. Pojawią się koła zębate. Wciskając znów lewy przycisk myszy włożysz baterię do latarki. Zauważ kozę stojącą na podłodze.



To już prawie koniec Samouczka.

Wejść w ekwipunek i kliknij w latarkę. Nakieruj kursor z latarką na kórkę i naciśnij lewy przycisk myszy. Gratulacje, właśnie skończyłeś Samouczka.



Kółka zębate oznaczają możliwość użycia latarki w celu oświetlenia kozy.