



Borderlands: The Pre-Sequel!

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Borderlands: The Pre-Sequel!

autor: Jacek "Ramzes" Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent 2K Australia, Wydawca 2K Games, Wydawca PL Cenega
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Porady ogólne	6
System tlenu	7
Fast travel stations	8
Quick change station	8
Fight For Your Live Mode i śmierć	9
Zdobywanie doświadczenia	10
Pojazdy	11
Waluta	12
Grinder	13
Pozostałe	15
Bosowie i taktyki	17
Flameknuckle	17
Deadlift	18
RedBelly	19
Bosun	20
Felicity Rampant	21
Zarpedon	23
Raum-Kampfjet Mark V	24
The Sentinel i Sentinel The Invincible	25
Iwajira	28
Nel	32
Klasy postaci	40
Nisha The Lawbringer	40
Wilhelm The Enforcer	48
Claptrap Fragtrap	55
Athena The Gladiator	59
Zadania główne	64
Welcome To Helios	64
Lost Legion Invasion	67
Marooned	75
Systems Jammed	81
A New Direction	89
Intelligences of the Artificial Persuasion	99
Let's Build a Robot Army	109
Home Sweet Home	116
Science and Violence	120
Watch Your Step	125
Eye to Eye	132
The Begining of the End	138
Misje poboczne - Serenity's Waste	150
Nova? No Problem!	150
Land Among the Stars	152
Follow Your Heart	154
Torgue-o! Torgue-o!	156
Tales From Elpis	158
Misje poboczne - Regolith Range	160
Last Requests	160
Misje poboczne - Crysis Scar	163
The Empty Billabong	163

Misje poboczne - Triton Flats	166
Pop Racing	166
All the Little Creatures	169
To Arms!	172
Recruitment Drive	175
No Such Thing as a Free Launch	177
The Voyage of Captain Chef	180
Misje poboczne - Concordia	183
Wherefore Art Thou?	183
Zapped 1.0	186
Zapped 2.0	188
Zapped 3.0	190
Grinder	192
Bunch of Ice Holes	196
Home Delivery	199
Nothing is Never and Option	202
Rough Love	204
Wiping the Slate	207
The Bestest Story Ever Told	211
Misje poboczne - Outlands Canyon	213
Boomshakalaka	213
Space Slam	215
Another Pickle	217
Treasures of ECHO Madre	221
Sub-Level 13	225
Sub-Level 13 Part 2	227
Misje poboczne - Pity's Fall	230
The Secret Chamber	230
Misje poboczne - Research and Development	233
It Ain't Rocket Surgery	233
Fresh Air	237
Misje poboczne - Jack's Office	238
Infinite Loop	238
An Urgent Message	240
Boarding Party	243
Hot Head	246
Voice Over	248
Quarantine: Back on Schedule	251
Quarantine: Infestation	254
Don't Get Cocky	256
Eradicate!	258
Misje poboczne - Hyperion Hub of Heroism	262
Cleanliness Uprising	262
Paint Job	264
Kill Meg	267
Misje poboczne - Veins of Helios	269
In Perfect Hibernation	269
Trouble With Space Hurps	271
Misje poboczne - Lunar Launching Station	273
To The Moon	273
Lock and Load	276
Things That Go Boom	278
Red, Then Dead	280
Picking Up the Pieces	282

Misje poboczne - Vorago Solitude	285
Guardian Hunter	285
Return of Captain Chef	287
The Don	289
These are the Bots	291
Misje poboczne - Tycho's Ribs	293
Don't Shoot the Messenger	293
Z8N-TP	295
Misje poboczne - Eleseer	297
Sterwin Forever	297
Borderlands: The Pre-Sequel! - wymagania sprzętowe	299

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



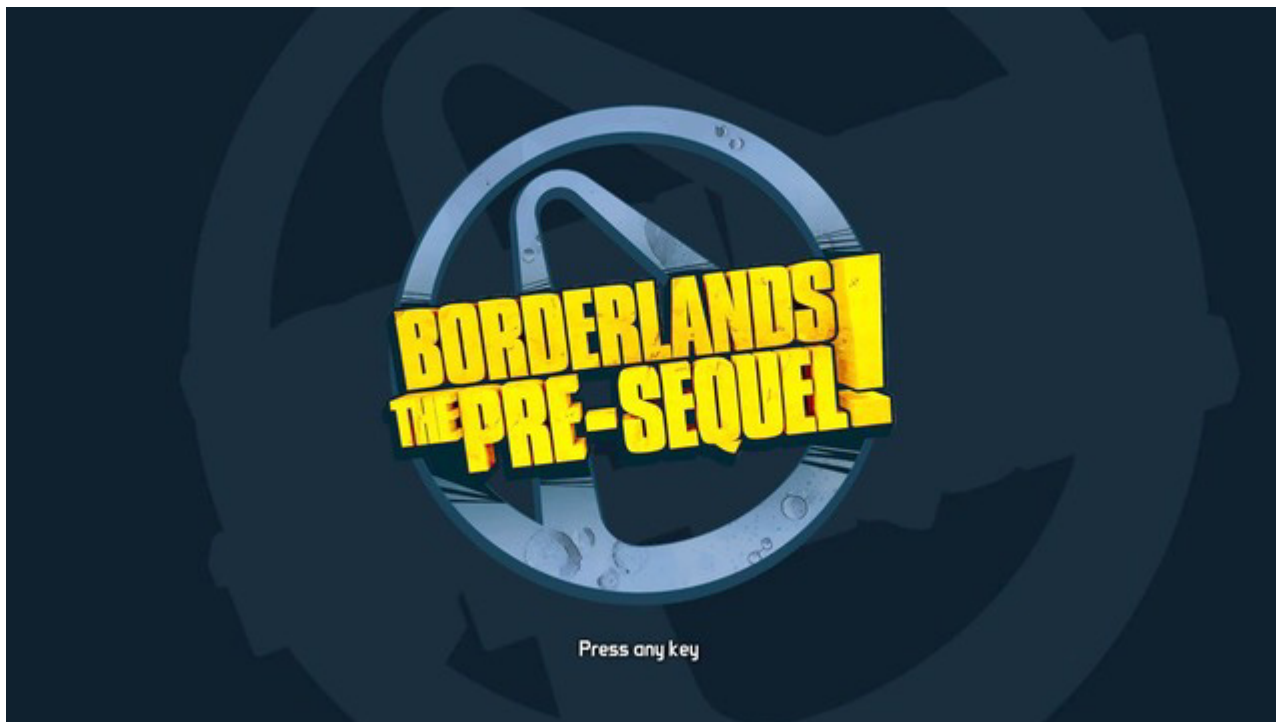
Poradnik do *Borderlands the Pre-Sequel* to bogato ilustrowany opis przejścia gry amerykańskiego studia *Gearbox Software*. W poradniku zawarte są wszystkie aspekty tej znakomitej gry z gatunku FPS z elementami RPG. Znajdziesz tu kompletny opis wszystkich dostępnych zadań w grze czy to z wątku głównego czy misji pobocznych. Poradnik zawiera także szczegółowy opis mechaniki jaką gra prezentuje. Początkowe rozdziały niniejszego poradnika prezentują dużą ilość porad dla osób, które dopiero zaczynają swoją przygodę z tym uniwersum. Znajdziesz tutaj opis taktyk w jaki sposób radzić sobie z trudnymi przeciwnikami, elitarnymi oraz samymi bossami oraz jakiego wachlarza uzbrojenia używać. Nie zabrakło także przykładowych buildów dla poszczególnych postaci oraz opisów ich umiejętności w taki sposób, żebyś mógł łatwo się w nich odnaleźć. W dalszej części poradnika znajdziesz opisy samej mechaniki rozgrywki takich jak korzystanie z pojazdów czy zdobywanie przedmiotów dzięki dodatkowej walucie dostępnej w grze. Kolejne rozdziały przedstawiają opisy zadań wątku głównego oraz misji pobocznych. Wszystkie misje zawierają także opisy nagród jakie zdobywasz za ich wykonywanie a za nawigację przy nich, posłużą ci odpowiednio przygotowane mapy poszczególnych lokacji. Zwieńczeniem poradnika jest osobny opis wszystkich bossów w grze oraz przykładowych taktyk jak ich pokonać.

Poradnik do gry *Borderlands the Pre-Sequel* zawiera:

- Porady ogólne, dotyczące mechaniki samej gry
- Opisy umiejętności poszczególnych postaci oraz uzbrojenia
- Kompletny opis wszystkich zadań z wątku głównego oraz misji pobocznych wraz z mapami każdej lokacji w nich wykonywanych
- Przykładowe buildy wszystkich dostępnych postaci wraz z wyjaśnieniami ich umiejętności
- Rozdział poświęcony elitarnym przeciwnikom czyli bossom oraz opisy przykładowych taktyk jak ich pokonać

Jacek "Ramzes" Winkler (www.gry-online.pl)

Porady ogólne



Borderlands the Pre-Sequel to gra z gatunku FPS z elementami RPG dlatego polega ona na wykonywaniu zadań głównych oraz pobocznych. Za każde dostępne zadanie w grze otrzymywać będziesz punkty doświadczenia oraz dodatkową nagrodę w postaci uzbrojenia, waluty czy ulepszeń. Gra w przeciwieństwie do *Borderlands 2* rozgrywa się w większości na księżycu Pandory dlatego towarzyszyć będzie ci obniżona grawitacja a co za tym idzie wyższe i dalsze skoki. Akcja *The Pre-Sequel* w odróżnieniu do swojego poprzednika rozgrywa się w miejscach bez naturalnej atmosfery dlatego nowością dla tego uniwersum jest wprowadzenie systemu oddychania.

Oznaczenia kolorystyczne w poradniku

W poradniku zostały użyte następujące oznaczenia kolorystyczne:

- Kolorem **brązowym** zostały oznaczone postacie, z którymi wchodzisz w jakąkolwiek interakcję (niezależnie od tego czy jest to dawca zadania, boss czy postać napotykana po drodze **Miss Moxxi, Janey, RedBelly**)
- Kolorem **niebieskim** zostały oznaczone przedmioty potrzebne do wykonania zadania (**Miss Moxxi's Probe, Orbatron**)
- Kolorem **zielonym** zostały oznaczone nagrody za wykonanie zadań (**Moonstony, pistolet, karabin snajperski**)
- **Pogrubioną czcionką** zostały oznaczone lokacje, które przyjdzie ci eksplorować (**Serenity's Waste, Concordia**)

S y s t e m t l e n u



System oddychania jest bardzo rozbudowany. Chociaż brzmi to dość rygorystycznie, to w praktyce nie powinieneś mieć z tym problemu. W sytuacji kiedy skończy ci się tlen, punkty twojego życia zaczną powoli spadać. Kiedy to się stanie powinieneś jak najszybciej znaleźć źródło tlenu ponieważ kiedy spadnie do zera, umrzesz. Za system ten odpowiada kilka rzeczy:

- **Maski tlenowe (Oz Kit)** - Maski tlenowe to dodatkowe wyposażenie, które możesz zmieniać w dowolnym momencie gry. Pierwszą maskę otrzymasz z zadania głównego. Maski mają określony zasób tlenu jaki mogą zmieścić. Lepsze maski (wyższy poziom czy ich rzadkość) mieszczą więcej tlenu niż te z poziomem mniejszym. Dzięki zestawowi noszonemu na plecach możesz także wykonywać dalsze skoki w zamian za porcję dostępnego tlenu. Oz Kit'y dają także różnorodne bonusy do życia czy obrażeń a im lepsza maska tym lepsze bonusy (od normalnych, białych po legendarne, pomarańczowe)
- **Stacje z tlenem** - Stacje z tlenem są rozsiane po lokacjach (Nie jest ich dużo ale są rozlokowane w miejscach, w których spędzisz najwięcej czasu na przykład przy dłuższych walkach z przeciwnikami). W stacjach tych możesz uzupełniać swój zapas tlenu a będąc w nich nie spada jego ilość. Stacje z tlenem zaznaczone są na mapach ikoną O2
- **Sztuczna atmosfera** - (Rozlokowana jest w miastach oraz siedzibach, w których dostaje lub oddaje się zadania czy robi zakupy). W takich miejscach również twój poziom tlenu nie spada oraz regeneruje jego poziom do maksimum
- **Naturalne stacje z tlenem** (patrz obrazek) - Naturalnych miejsc, w których możesz oddychać jest naprawdę sporo w każdej dostępnej lokacji. Po zdobyciu maski, miejsca takie także regenerują zasoby tlenu, które przy sobie posiadasz. Podczas przebywania w obrębie działania takich miejsc nie spada aktualny poziom twojego tlenu. Naturalne stacje z tlenem oznaczone na mapach są ikonką kwadratu
- **Doładowania** - Odnawianie tlenu może być możliwe także za pomocą przedmiotów wypadających z pokonanych wrogów. Są to dodatkowe punkty tlenu, których podnoszenie odbywa się automatycznie. Wystarczy przejść obok nich