



Black Desert Online

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Black Desert Online

autor: Jacek "Ramzes" Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-344-8

Producent Pearl Abyss, Wydawca Daum
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	5
Sterowanie PC	5
Tworzenie postaci	7
Opis interfejsu	9
Mapa - Serendia	10
Bohater	12
Rozwój postaci	12
Umiejętności i punkty	14
Wyposażenie i ekwipunek	16
Klasy postaci	18
Berserker	18
Ranger	22
Sorceress	26
Tamer	30
Valkyrie	34
Warrior	37
Wizard / Witch	40
Wierzchowce (mounty)	43
Informacje ogólne	43
Łapanie dzikiego konia (Taming)	45
Poziomy i ekwipunek	49
Reprodukcja (Breeding)	51
Aktywności	53
Łowienie ryb (Fishing)	53
Wytwarzanie (Processing)	56
Mieszkania (Housing)	58
Uprawa ogródka (Garden)	61
Alchemia i gotowanie (Alchemy & Cooking)	62
Handel (Trading)	63
Mechanika gry	67
Walka	67
Węzły (Nodes)	73
Wiedza i dobre stosunki (Knowledge & Amity)	75
Ulepszenia ekwipunku (Enhancement & Transfusion)	78
Zadania (Quests)	81
Black Desert Online - wymagania sprzętowe	83

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Black Desert Online to gra stworzona przez koreańskie studio Pearl Abyss, która pochwalić się może nietuzinkową oprawą audiowizualną. Produkcja różni się nieznacznie od innych gier gatunku MMO-RPG, a niniejszy poradnik poprowadzi cię przez wszystkie zagadnienia odkrywane podczas rozgrywki. Poradnik przede wszystkim kierowany jest do osób, które dopiero zaczynają grę w tym rozległym świecie. Praca podzielona została na rozdziały w taki sposób, byś bez problemu mógł odszukać interesujące cię zagadnienia. **Pierwsze strony poradnika zawierają podstawowy opis gry, czyli sterowanie PC, tworzenie postaci wraz z krótkim opisem dostępnych opcji, oznaczenia mapy czy opis samego interfejsu.** Znajdziesz tu ciekawe informacje na temat świata przedstawionego co będzie wstępem do dalszej rozgrywki. **Kolejny rozdział zawiera opis mechaniki gry.** Jego podrozdziały opisują twojego bohatera, świat w którym przyjdzie ci polować na potwory, dostępne aktywności oraz opis zadań. Opisy te przedstawiają bardziej szczegółowe zagadnienia spotykane w grze. Dzięki nim możesz bez przeszkód przystąpić do wykonywania danej czynności, która wcześniej pozostawała tajemnicą. Aktywności spotykane w grze zostały podzielone na kilka mniejszych podrozdziałów opisujące każdą z nich. **Kolejną częścią poradnika są rozdziały poświęcone walce i umiejętnościom.** Walka w *Black Desert* jest inna niż spotykana dotychczas w produkcjach MMO-RPG i jest nakierowana bardziej na łączeniach umiejętności oraz celowaniu w przeciwnika, co w wyżej wymienionym rozdziale zostało szczegółowo rozpisane. **Następne rozdziały zawierają opisy tworzenia gildii czy dostępne aktywności dla społeczności.** Ostatnie rozdziały prezentują już same **rzemiosło oraz ulepszenia ekwipunku.** Znajdziesz tu ciekawe zagadnienia na temat tych aktywności oraz ogólny zarys ich działania. Zwieńczeniem poradnika jest omówienie kwestii technicznej gry oraz wymagania sprzętowe PC.

Poradnik do *Black Desert Online* zawiera:

- Opisy interfejsu, mapy oraz tworzenie postaci
- Opisy mechaniki rozgrywki oraz wytłumaczenie ich działania
- Opis wszystkich aktywności dostępnych w grze
- Szczegółowe omówienie kwestii bohatera
- Opis systemu rzemiosła oraz ulepszania ekwipunku
- Ogólne opisy zadań oraz nagród za nie przyznawane
- Szczegółowy opis systemu walki
- Omówienie kwestii technicznej gry

Jacek "Ramzes" Winkler (www.gry-online.pl)

Podstawy

Sterowanie PC

	Pokaż/Ukryj kursor
	Pomoc
	Wiedza
	Ekwipunek
	Przywołanie Black Spirit
	Czat
	Informacje o bohaterze
	Umiejętności
	Mapa
	Barwniki
	Obróbka
	Gildia

	Skrzynka pocztowa
	Lista przyjaciół
	Nagroda specjalna
	Zadania
	Poruszanie się
	Ruch kamerą
	Atak
	Atak specjalny
	Zmiana wysokości kamery

Tworzenie postaci



Tworzenie postaci w Black Desert Online

Black Desert Online posiada zaawansowany system tworzenia postaci, którą dostosować możemy do każdego wymagania. Jest tu jednak pewna blokada, która uniemożliwia graczowi tworzenia postaci od zera, tak jak w produkcji *Fallout 4*. Liczba fryzur jest mocno ograniczona (szczególnie po męskiej stronie) i do dyspozycji mamy tylko kilka z góry ustalonych twarzy. Wydawać by się mogło, że to całkowicie przekreśla różnorodność postaci w grze, lecz tak nie jest. Na czele tworzenia postaci stoi dowolne modyfikowanie schematu wybranej twarzy. Do wyboru mamy trzy rodzaje suwaków, a każde z nich inaczej modyfikuje naszą postać. Podstawowym elementem jest oś w trzech wymiarach czyli wysokość, szerokość i głębokość. Oś taką można dowolnie łączyć z obrazem kołowym, który wpływa przede wszystkim na nachylenie i obrót stworzonej poprzednio osi. Po wybraniu dowolnej opcji (oś czy sfera) pojawiają się na twarzy bohatera obszary, które można modyfikować. Pamiętaj, że opcje te są w trzech wymiarach i jeżeli chcesz modyfikować głębokość, musisz obrócić postać o 90 stopni. **Po wykonaniu wstępnych rysów twarzy, możesz przejść do okna modyfikowania wyglądu.** Znajdziesz tu opcję modyfikacji oczu, ust, włosów i zarostu czy uszu. Każda z wymienionych opcji posiada rozległy wachlarz modyfikacji. Na przykład dla oczu możemy nie tylko zmienić kolor tęczówek ale także kształt czy rozmiar źrenicy.