

# Beyond Good & Evil

## PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Beyond Good and Evil**

**autor: Jacek „Stranger” Hałas**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.



## SPIS TREŚCI

<b>Solucja</b> _____	<b>3</b>
<b>Latarnia morska (Lighthouse)</b> _____	<b>3</b>
<b>Hillys</b> _____	<b>10</b>
<b>Czarna Wyspa (Black Isle)</b> _____	<b>17</b>
<b>Hillys</b> _____	<b>30</b>
<b>Fabryka (Nutripils Factory)</b> _____	<b>39</b>
<b>Hillys</b> _____	<b>63</b>
<b>Rzeźnia (Slaughterhouse)</b> _____	<b>78</b>
<b>Hillys</b> _____	<b>109</b>
<b>Księżyc (Selene)</b> _____	<b>118</b>
<b>Jak walczyć</b> _____	<b>132</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

## Solucja

## L a t a r n i a m o r s k a ( L i g h t h o u s e )

Obejrzyj filmik wprowadzający, przygotuj się jednak na ostrą wymianę ciosów, gdyż po kilku chwilach gra odda w Twe ręce władanie nad Jade. Będziesz musiał pokonać niewielkiego minibossa, który wyskoczy z ziemi.



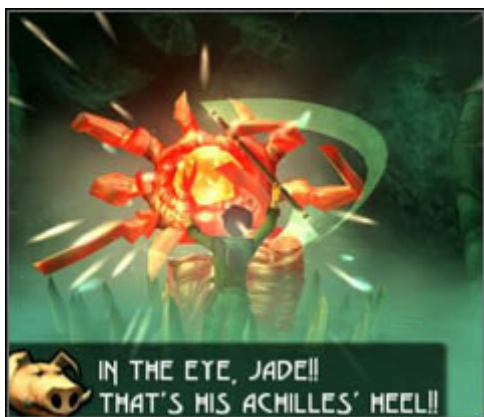
Po szczegóły odnośnie walki zapraszam na sam koniec poradnika, teraz dodam tylko tyle, że najlepiej walczyć z nim najprostszą kombinacją polegającą na dwukrotnym wciskaniu klawisza ataku (domyślnie lewy przycisk myszy). Na początek zaatakuj widoczny na screenie „fragment” bossa (uwięziono w nim jednego z przyjaciół Jade).



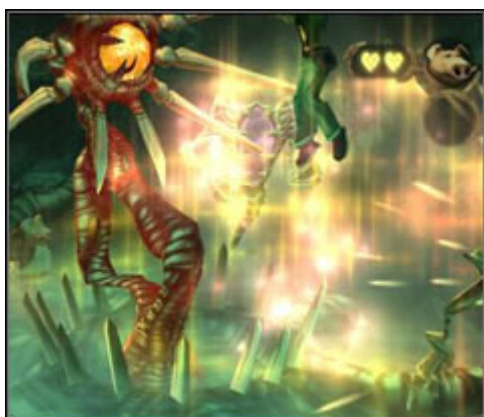
Musisz atakować kolejnych przeciwników. Najlepiej jest skupić się na jednym z nich i atakować go aż ten zginie (podwójne ataki). Staraj się nie pozwalać na to, aby zranił Jade. Na szczęście wrogowie są przeważnie oddaleni tak więc ryzyko jest niewielkie. Aby fabuła posunęła się dalej będziesz musiał wyeliminować wszystkich okolicznych wojowników DomZ.



Załączy się scenka. Jade zostanie pojmana przez właściwego bossa, nie masz się czego jednak obawiać, bo po chwili pojawi się Pey'J i ją uwolni. Po odzyskaniu kontroli nad Jade przytrzymaj klawisz ataku. Zauważysz zapewne, że jej magiczna laska zacznie się ładować. Poczekaj chwilę i puść klawisz ataku.



Biegnij w stronę bossa reprezentowanego przez widoczne na screenie wielkie oko. Zaatakuj je tradycyjnym, najprostszym combosem.



Po chwili boss otoczy się identyczną barierą do tej, która na samym początku więziła Jade. Pobiegnij maksymalnie w prawo tak, aby uniknąć ataku bossa, zbliż się do kości i zacznij ładować magiczną laskę. Po chwili puść klawisz ataku a Jade zada udany cios przeciwnikowi. Kilka takich ataków i boss zostanie pokonany.



Załączy się krótka scenka. Podbiegnij do perły i zabierz ją (jeśli chcesz możesz ją obejrzeć w inwentarzu). Pojawi się żołnierz Alpha Sections, aby zakomunikować, że na powierzchni jest już bezpiecznie.



Po skończonej rozmowie możesz jeszcze zagadać do Pey'Ja. Jeśli został zraniony podaruj mu posiadane jedzonko (Starkosa). Nie jest to jednak konieczne. Podejdź do świecącego okręgu (winda). Po chwili załączy się scenka. Jade starci przytomność.



Nasza bohaterka obudzi się wewnątrz latarni. Wysłuchaj tego co mają do powiedzenia jej przyjaciele. Podejdź do stolika i zabierz aparat fotograficzny (screen).



Najwyższa pora pstryknąć sobie parę fotek! Na początek zlokalizuj niewielkiego owada. Jeśli Ci się poszczęści to powinieneś go znaleźć na jednym z przedmiotów. Wyciągnij aparat (SHIFT) i zrób mu zdjęcie, ale tylko wtedy gdy otrzymasz informację, iż znajduje się w kadrze.



Zanim ruszysz dalej odwróć się i zrób zdjęcie przesiadującemu na ziemi dzieciakowi. Za to też otrzymasz pieniądze. Załączy się scenka. Pey'J będzie ponownie mógł uruchomić barierę ochronną wokół latarni.



Ruszaj prosto. Podejdź do widocznego na screenie blatu i zabierz Starkosa. Kolejne znajdziesz w otwartej lodówce (kuchnia znajduje się kawałek dalej).



Nie idź jeszcze na piętro. Skieruj się kawałek w lewo. Zauważ, że wewnątrz pieca znajduje się jeszcze jeden Starkos. Podejdź do niego i wciśnij lewy przycisk myszy (Jade wyważy drzwiczki).



Możesz już ruszać na piętro. Na początek najlepiej jest skierować się w prawo. Jest tu dziecko z różkami (siedzi na ziemi), zrób mu zdjęcie.



Wracaj do głównego pomieszczenia. Korzystając z okazji zrób zdjęcie miłukiemu psiakowi :-). Z pewnością zdążyłeś już zauważyć, że trzyma coś w paszczy, ale tym „problemem” zajmiemy się nieco później.



Skieruj się na prawo od miejsca, w którym leży pies. Znajdziesz się w mieszkaniu Jade. Idź do drugiego pomieszczenia i zabierz jeszcze jednego Starkosa.



Wracaj do głównego pomieszczenia. Otwórz drzwi pomiędzy psem a dzieckiem z rogami (musisz wcisnąć przycisk). Znajdziesz się w łazience. Zabierz Active Principle (będziemy to nazywać PA1) dzięki czemu NA STAŁE zwiększy się poziom zdrowia głównej bohaterki.



Skieruj się do schodów prowadzących na wyższe piętro. Po kilku chwilach dotrzesz na sam szczyt latarni. Zauważ, że lata tu mewa. W kilku miejscach przelatuje ona tuż obok latarni, zacznij się na nią z aparatem i pstryknij fotkę.



Wracaj na dół. Podbiegnij do psa i wcisnij lewy przycisk myszy. Jade spróbuje zdobyć przedmiot, który trzyma w paszczy. Nic z tego! Będziesz musiał go dogonić.



Biegnij za Woofem (tak się wabi :-)). Po chwili znajdziesz się przed latarnią. Kluczem do zwycięstwa okazuje się złapanie go za ogon, wciskaj prawy przycisk myszy, aby wykonać skok w jego stronę. Po kilku próbach powinno Ci się to udać. Zdobędziesz Box of K-Bups, które raz użyte przywraca Jade pełnię zdrowia.