

Battleline: Steel Warfare

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Battleline: Steel Warfare

autor: Kuba "Zaan" Zgierski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-186-4

Producent Creant Studios, Wydawca Bandai Namco Entertainment
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
Interface rozgrywki	6
Właściwa rozgrywka	9
Istota gry i jej tryby	9
Przygotowanie do starcia	12
Kierowanie czołgiem i walka	14
Linia frontu	15
Punkty strategiczne	19
Tryb ataku z przybliżenia	21
Rola przedmiotów i umiejętności w bitwach	22
Profil gracza i jego rozwój	24
Nasze konto	24
Rozwój czołgów, ekwipunek i umiejętności	26
Rozwój umiejętności specjalnych	30
Osiągnięcia	31
Mikropłatności	33
Wymagania sprzętowe	35

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry **Battleline: Steel Warfare** to szczegółowe kompendium wiedzy na temat wszelkich istotnych aspektów rozgrywki sieciowej, w której przyjdzie nam wziąć udział po osiągnięciu po ten tytuł. Czytelnicy znajdą w niniejszej publikacji szczegółowo wyjaśnioną mechanikę prowadzenia pancernych starć za sterami potężnych czołgów, a także obowiązkowo garść cennych porad, które z pewnością przydadzą się na polu walki. Ponadto, niuanse pokroju zestawienia obowiązujących mikropłatności czy też rozpiska na temat możliwych do odblokowania osiągnięć dodatkowo wpływają korzystnie na pragmatyczne walory materiału i jego całościowy odbiór. **Battleline: Steel Warfare** to sieciowa produkcja studia **Creant Studios**, w której to za sterami śmiertelnych czołgów stajemy się czynną częścią ogromnych bitew pancernych. Rozgrzywka zrealizowana w konwencji zręcznościowego RTS (kamera znajduje się wysoko nad maszynami) sprowadza się do rywalizacji dwóch drużyn o przejęcie wpływów kontrolnych na mapach, zdobywania punktów rozwoju oraz przesuwania tytułowej linii frontu.

Tradycyjnie w publikacji **pogrubioną czcionką** wyróżnia się istotne treści, których w żadnym wypadku nie można pominąć.








Poradnik do gry *Battleline: Steel Warfare* zawiera:

- Sterowanie
- Interface rozgrywki
- Istota gry i jej tryby
- Prowadzenie starć
- Cenne porady
- Profil gracza i jego rozwój
- Osiągnięcia
- Mikropłatności
- Wymagania sprzętowe

Kuba "Zaan" Zgierski (www.gry-online.pl)

Sterowanie

	Namierzanie celów lufą i wykonywanie strzałów.
	Przybliżanie i oddalanie ekranu.
	Poruszanie się czołgiem oraz obracanie kamery.
	Poruszanie się do przodu.
	Cofanie.
	Skręcanie oraz obracanie się w lewo.
	Skręcanie oraz obracanie się w prawo.
	Użycie umiejętności z pierwszego slotu.
	Użycie umiejętności z drugiego slotu.
	Użycie umiejętności z trzeciego slotu.
	Użycie umiejętności z czwartego slotu.
	Użycie przedmiotu z piątego slotu.
	Użycie przedmiotu z szóstego slotu.
	Użycie przedmiotu z siódmego slotu.
	Użycie przedmiotu z ósmego slotu.

	Zaznaczenie pierwszego czołgu (umiejętność/przedmiot + f1 to skrót umożliwiający szybkie ich użycie na tej jednostce).
	Zaznaczenie drugiego czołgu (umiejętność/przedmiot + f2 to skrót umożliwiający szybkie ich użycie na tej jednostce).
	Zaznaczenie trzeciego czołgu (umiejętność/przedmiot + f3 to skrót umożliwiający szybkie ich użycie na tej jednostce).
	Zaznaczenie czwartego czołgu (umiejętność/przedmiot + f4 to skrót umożliwiający szybkie ich użycie na tej jednostce).
	Nakierowanie kamery na naszą jednostkę.
	Ukierunkowanie kamery w stronę bazy nieprzyjaciela.
	Uaktywnienie panelu wykonywania ataków z przybliżenia.
	Rozkaz ataku dla grupy naszych czołgów.
	Rozkaz przemieszczania się dla grupy naszych czołgów.
	Rozkaz ochrony dowódcy dla grupy naszych czołgów.
	Rozkaz zatrzymania się dla grupy naszych czołgów.
	Wskazanie sojusznikom konkretnego miejsca na mapie lub minimapie.
	Wskazanie swoim jednostkom miejsca, do którego mają się udać albo na które mają przypuścić atak.
	Umieszczenie na mapie waypointów (maksymalnie 5).
	Dodatkowe zakładki (mapa bitwy, statystyki oraz informacje o jednostkach).
	Czat drużynowy oraz ogólny.

Interface rozgrywki

Battleline: Steel Warfare - interface



Opis Battleline: Steel Warfare - interface

	Nasz czołg - Nasza jednostka, którą sterujemy w czasie bitwy.
	Nasi sojusznicy - Czołgi należące do pozostałych graczy z drużyny.
	Wrogie czołgi - Czołgi należące do drużyny przeciwnej.
	Punkt kontrolny - Punkt kontrolny o wielu różnych funkcjach.
	Linia frontu - Linia frontu, którą musimy przesuwać w celu wygrania starcia.
	Pomoc - Objaśnienie interfejsu.
	Sojusznicy - Liczba sojuszników biorących udział w bitwie.
	Pozycja linii frontu. - Aktualne położenie linii frontu względem naszej drużyny.
	Wrogowie - Liczba wrogów biorących udział w bitwie.
	Nasze jednostki - Obrazki ukazujące nasze czołgi oraz ich cechy.
	Prędkość czołgu - Aktualna prędkość naszego głównego czołgu.