

Battlefield: Bad Company 2

Singleplayer

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Battlefield: Bad Company 2 (singleplayer)

autor: g40

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8054-878-7

Producent EA DICE / Digital Illusions CE, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Operacja Aurora	4
Zimna wojna	8
Jądro ciemności	12
W górę rzeki	18
Rozdarcie nieba	25
Śnieżna ślepotą	29
Heavy Metal	31
Cel o dużym znaczeniu	34
Sangre Del Toro	35
Nie zostawiamy nikogo	42
W samym środku nocy	46
Zwielokrotniona moc	48
W powietrzu	49
Sekrety	51
Kolekcja broni	51
Przekaźniki	53
Charakterystyka broni	66
Część 1	66
Część 2	70
Część 3	74

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *Battlefield: Bad Company 2* zawiera szczegółowy opis przejścia kampanii single player. Znalazły się tu też informacje na temat lokalizacji wszystkich ukrytych rodzajów broni oraz przekaźników radiowych do wysadzenia.

Przemek „g40st” Zamecki

Opis przejścia

Operacja Aurora

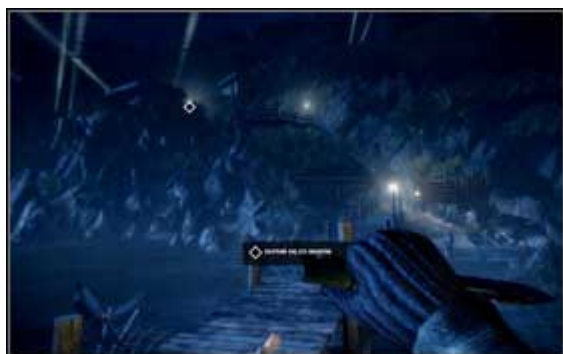


Kolekcja broni: brak

Liczba przekaźników: brak



Zabezpiecz przejście do punktu spotkania. Podejdź na kuckach do strażnika i szybko użyj noża. W tym czasie inny komandos zdejmie drugiego wartownika.



Podążając za resztą zespołu **dostań się do okopów**. Po drodze otrzymasz broń, a kiedy drużyna się rozdzieli, okopem **podążaj za McKee**.



Eliminuj kolejnych obrońców. Niestety, nie dysponujesz na razie granatami, więc pozostaje Ci precyzyjny ostrzał. Na końcu okopów wejdź po drabince sznurowej na górę.



Kiedy kolumna marszowa zostanie zbombardowana, zastrzel pozostałych przy życiu żołnierzy. Twoim głównym zadaniem jest **zlokalizowanie dezertera**.



Po spotkaniu Japończyka i krótkiej naradzie **podążaj za oddziałem na lotnisko**.



Przejmij wrogi pojazd, aby dostać się do bazy okrętów podwodnych. W tym celu obrzucaj posterunek przy bramie granatami i pozbądź się reszty obrońców.



Wsiądź do samochodu. Twoim zadaniem jest **obrona pojazdu**. Na dobrą sprawę do żołnierzy przy drodze nie musisz nawet specjalnie strzelać. Zlikwiduj tylko auto z kaemem.



Znajdź przystań okrętów podwodnych, a następnie **przedostań się na przystań okrętów podwodnych**. Weź od dowódcy ładunek wybuchowy, podejź do drzwi i przy pomocy prawego przycisku myszy umieść go na miejscu. Potem wycofaj się za skrzynie i lewym przyciskiem myszy zdetonuj ładunek.



Ucieknij przejętym okrętem wroga przebijając się najpierw przez wrogą bazę. Gdyby brakowało Ci amunicji, zbieraj ją po poległych przeciwnikach.