

# Battlefield 1

## PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# Battlefield 1

**autor: Grzegorz Niedziela**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-462-9

Producent EA DICE / Digital Illusions CE, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Porady</b>	<b>5</b>
Porady ogólne	5
Klasy postaci	10
Podbój	13
Szturm	15
Czołgi	18
Odblokowania i poziomy	24
Strzelanie	26
Wychylanie	29
<b>Sterowanie</b>	<b>31</b>
PC	31
Playstation 4	35
Xbox One	39
<b>Opis przejścia</b>	<b>43</b>
Nawałnica stali	43
Błoto i krew	45
Ponad szczytem	45
Mgła wojny	48
Awaria	51
Stal przeciw stali	53
Wysoko postawieni znajomi	55
Próbny lot	55
Wojna totalna	58
Upadek	60
Forte et fidele	62
Avanti Savoia!	64
O la vittoria	64
O tutti accoppiati	68
Goniec	70
Przylądek Helles	70
Goniec	73
Uważaj na siebie	76
Nic nie jest zapisane	78
Ukryć się na widoku	78
Robota dla młodych	80
Oddech pustyni	82
<b>Podręczniki polowe</b>	<b>84</b>

<b>Błoto i krew</b>	84
<b>Ponad szczytem</b>	84
<b>Mgła wojny</b>	90
<b>Awaria</b>	95
<b>Stal przeciw stali</b>	102
<b>Wysoko postawieni znajomi</b>	103
<b>Upadek</b>	103
<b>Avanti Savoia!</b>	110
<b>O la vittoria</b>	110
<b>O tutti accoppiati</b>	115
<b>Goniec</b>	121
<b>Przylądek Helles</b>	121
<b>Goniec</b>	127
<b>Uważaj na siebie</b>	132
<b>Nic nie jest zapisane</b>	137
<b>Ukryć się na widoku</b>	137
<b>Robota dla młodych</b>	143
<b>Oddech pustyni</b>	149
<b>Klasy postaci</b>	<b>155</b>
<b>Najlepsze bronie</b>	155
<b>Szturmowiec</b>	155
<b>Medyk</b>	157
<b>Wsparcie</b>	158
<b>Zwiadowca</b>	159
<b>Pilot i czołgista</b>	160
<b>Szturmowiec</b>	161
<b>Medyk</b>	164
<b>Wsparcie</b>	168
<b>Zwiadowca</b>	173
<b>Tryby gry</b>	<b>177</b>
<b>Podbój</b>	177
<b>Dominacja i Zespołowy DM</b>	181
<b>Szturm</b>	184
<b>Gołębie wojenne</b>	187
<b>Operacje</b>	189
<b>Granaty, czołgi i samoloty</b>	<b>192</b>
<b>Granaty</b>	192
<b>Rodzaje czołgów i najlepsze wersje</b>	195
<b>Jak walczyć czołgiem?</b>	200
<b>Samoloty</b>	202

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



# Wprowadzenie



Poradnik do gry *Battlefield 1* zawiera **opis przejścia** całej kampanii jednoosobowej oraz lokalizację wszystkich ukrytych przez twórców **podręczników polowych**. W tekście znajdziesz również wiele wskazówek dotyczących gry sieciowej m.in. **opisy wszystkich trybów** i porady dotyczące każdego z nich. Duża część została też poświęcona charakterystyce **klas postaci** oraz wskazówkom dotyczącym gry nimi. Nie zabrakło również **opisów najlepszych broni**. Kilka rozdziałów zostało poświęconych temu co odróżnia *Battlefielda* od podobnych strzelanek, czyli pojazdom. **Dowiedz się z nich, jak kierować pojazdami oraz jak je najlepiej wykorzystać na polu bitwy**. Poradnik zawiera również opis sterowania na PC oraz na konsolach Xbox One i Playstation 4.

W *Battlefield 1* developerzy studia EA DICE postanowili przenieść graczy do realiów I wojny światowej. W grze został zaimplementowany tryb jednoosobowy oraz sieciowy multiplayer. Fabuła przedstawi nam globalny konflikt z perspektywy kilku bohaterów. Natomiast tryb multiplayer pozwoli bawić się na największych mapach w historii serii, w pojedynkach z udziałem nawet 64 graczy.

## Poradnik do gry *Battlefield 1* zawiera:

- szczegółowy opis przejścia kampanii dla pojedynczego gracza;
- informacje na temat rozmieszczenia podręczników polowych;
- opis sterowania;
- porady ogólne;
- opisy i porady dotyczące klas postaci;
- opisy drogi rozwoju;
- opisy i porady dotyczące pojazdów;
- szczegółowe opisy trybów;
- porady dotyczące doboru akcesoriów do broni;
- opisy wszystkich dostępnych granatów.

**Grzegorz Niedziela** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Porady

## Porady ogólne

W tym rozdziale znajdziesz przydatne porady ogólne, dzięki którym w szybki i prosty sposób poprawisz swoją punktową pozycję na polu bitwy.

- Zaznaczanie przeciwników
- Minimapa
- Drużyny
- Używaj pistoletu
- Walka wręcz
- Szarża z bagnetem
- Unikaj pojedynków ze zwiadowcą
- Maski przeciwgazowe
- Klasy elitarne

## Zaznaczanie przeciwników

Jeżeli widzisz przeciwnika, wyceluj w niego i kliknij przycisk zaznaczania (jeżeli nie wiesz, który to przycisk, odwiedź zakładkę poradnika pt. "sterowanie"). Dzięki temu będzie on widoczny na minimapie, a nad nim pojawi się czerwona ikona widoczna dla całego twojego zespołu. Jest to niezwykle pomocne, zwłaszcza dla snajperów, którzy mogą nie widzieć wszystkiego od razu. Ponadto z symbolu możesz odczytać klasę twojego wroga.

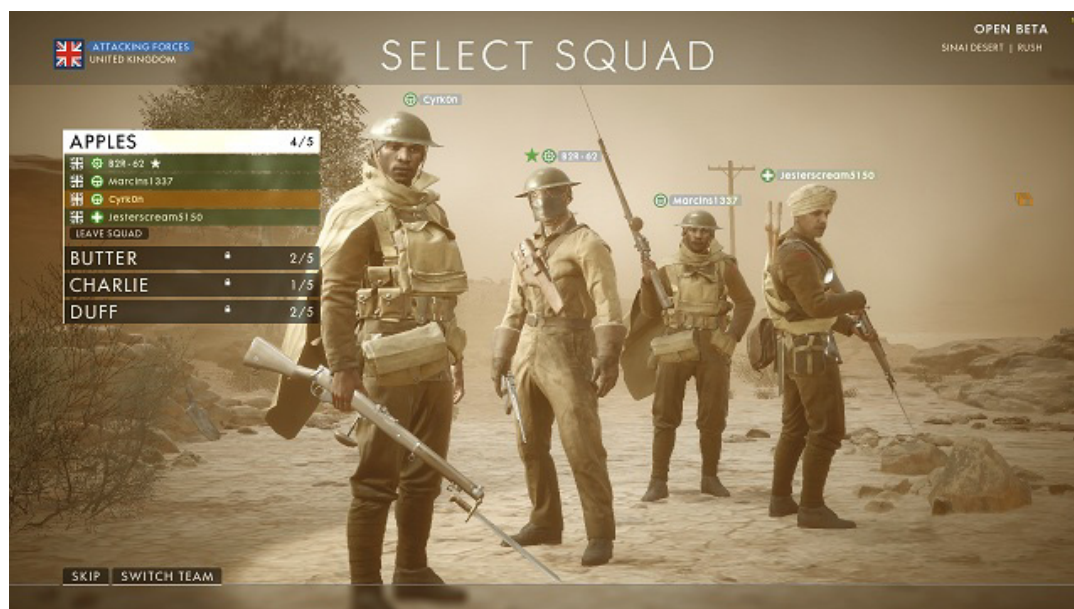
	Szturmowiec
	Medyk
	Wsparcie
	Zwiadowca

## Minimapa



Minimapa może dostarczyć ci bardzo przydatne informacje na temat pola walki. Przede wszystkim możesz zobaczyć tam wrogów, których oznaczył ktoś z twojego zespołu. Może być to zarówno piechota, jak i pojazdy lub samoloty. Oprócz tego zobaczysz tam pozycje wszystkich sojuszników oraz punkty na mapie. Często z niej korzystaj. Nie zapominaj też o możliwości regulacji przybliżenia minimapy oraz opcji pokazania mapy, obejmującej pełne pole walki.

## Drużyny



Na początku każdego meczu gra zmusza nas do wyboru drużyny. Jeżeli grasz ze znajomymi, wejdź z nimi do składu. Natomiast jeśli grasz samemu, wejdź do tej, w której jest największa ilość graczy. Dzięki temu będziesz dostawał więcej punktów za drużynowe asysty, drużynowe reanimacje itp. Oprócz tego dowódca ma możliwość zaznaczenia jednego celu np. flagi lub przekaźnika. Za walkę o nie członkowie składu będą otrzymywać więcej punktów. Jeżeli ty jesteś dowódcą i chcesz oznaczyć jakiś cel, wyceluj w ikonę z literą oznaczającą cel i wciśnij przycisk służący do zaznaczania i komunikacji.

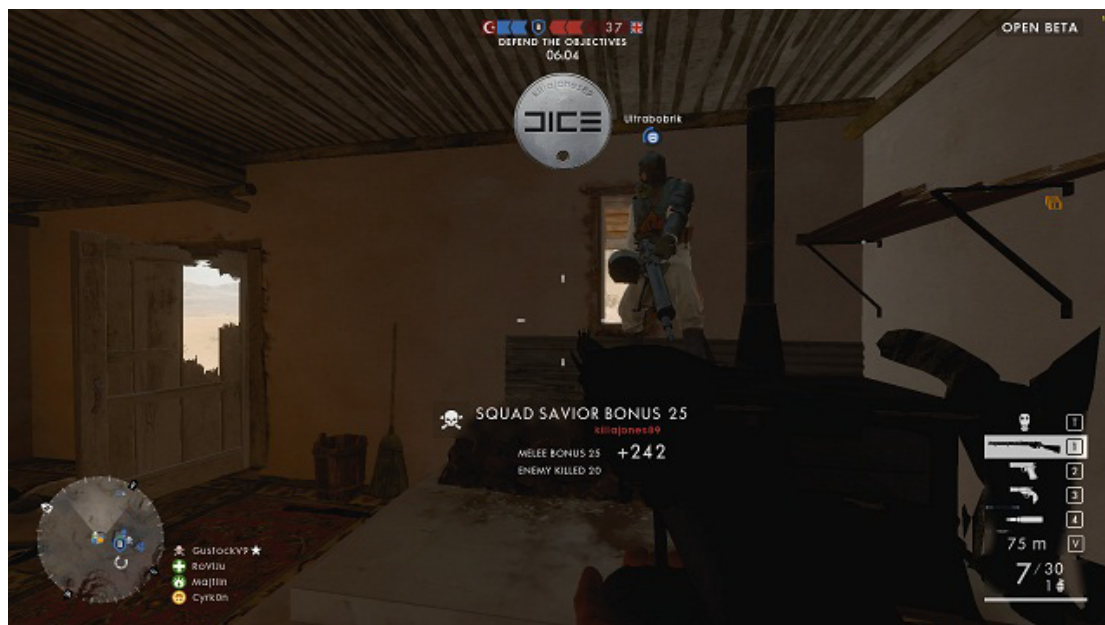


## Używaj pistoletu



Karabiny z okresu I wojny światowej nie należą do najcelniejszych ani do najmocniejszych. Czasem na polu walki braknie amunicji w magazynku. Jeżeli w takiej sytuacji nie masz gdzie się schować, nie czekaj na przeładowanie, lecz wyjmij pistolet i spróbuj nim załatwić sprawę. Jeżeli masz na myszce przyciski programowalne, ustaw sobie pod jednym z nich broń krótką, aby oszczędzić cenne ułamki sekund w trakcie walki.

## Walka wręcz



Podczas nieoczekiwanego spotkania z wrogiem na bliskim dystansie lepiej czasem zaatakować go wręcz niż strzelać do niego. Niesie to za sobą szereg zalet. Dostajesz za to więcej punktów, nie tracisz amunicji, a co najważniejsze, nie słychać cię, dzięki czemu przeciwnicy nie odkryją od razu twojej pozycji.