

Batman: Arkham City

Harley Quinn's Revenge

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Batman: Arkham City - Harley Quinn's Revenge

autor: Michał Rutkowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent RockSteady Studios, Wydawca Warner Bros Interactive Entertainment
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Zbadaj sprawę zniknięcia Batmana	4
Uratuj więzionych policjantów	10
Przesłuchaj trzech zbirów	15
Uratuj Batmana z rąk Harley Quinn	21
Rozbrój trzy bomby	28
Lokacje balonów	34

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do rozszerzenia *Harley Quinn's Revenge* zawiera dokładny opis przejścia **wątku głównego** oraz dokładną lokalizację **wszystkich balonów** ukrytych w grze. W poradniku znajdują się również:

- **Mapy** – które oszczędzą mnóstwo czasu na poszukiwanie celów misji czy kolejnych balonów.
- **Rozwiązanie zagadek** – jak pokonać następną przeszkodę, jakiego gadżetu użyć.
- **Hasła** – wszystkie słowa klucze, potrzebne do deszyfratora.

W DLC możemy pokierować Batmanem oraz Robinem. Ten drugi posiada kilka unikatowych gadżetów, które zmieniają sposób unikania przeszkód oraz walki z przeciwnikami, co urozmaica rozgrywkę. Dodatek kontynuuje wątek fabularny finałowej sceny z *Batman Arkham City*. Jeżeli jeszcze jej nie skończyliście radzę zrobić to najpierw, by uniknąć spoilerów dotyczących zakończenia gry właściwej.

Michał Rutkowski (www.gry-online.pl)

Opis przejścia

Z b a d a j s p r a w ę z n i k n i ę c i a B a t m a n a



Po przerywniku znajdziesz się w pomieszczeniu, do którego wbiegnie **3 przeciwników**. Kiedy się ich pozbędziesz wyjdź przez drzwi, którymi weszli przeciwnicy.



Skorzystaj z **haka**, aby dostać się do szybu wentylacyjnego pokazanego na screenie. Dojdź do końca szybu, wyważ kratę blokującą dalszą drogę i wyjdź na zewnątrz.



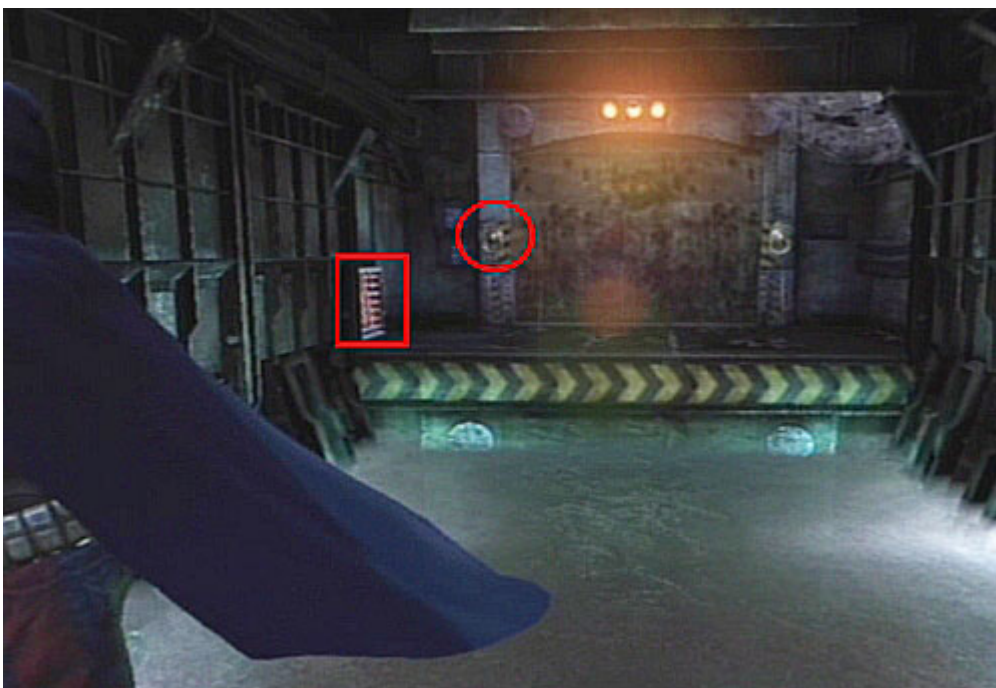
Naciśnij przycisk na prawej ścianie (screen), aby unieść kratę i przejdź na drugą stronę.



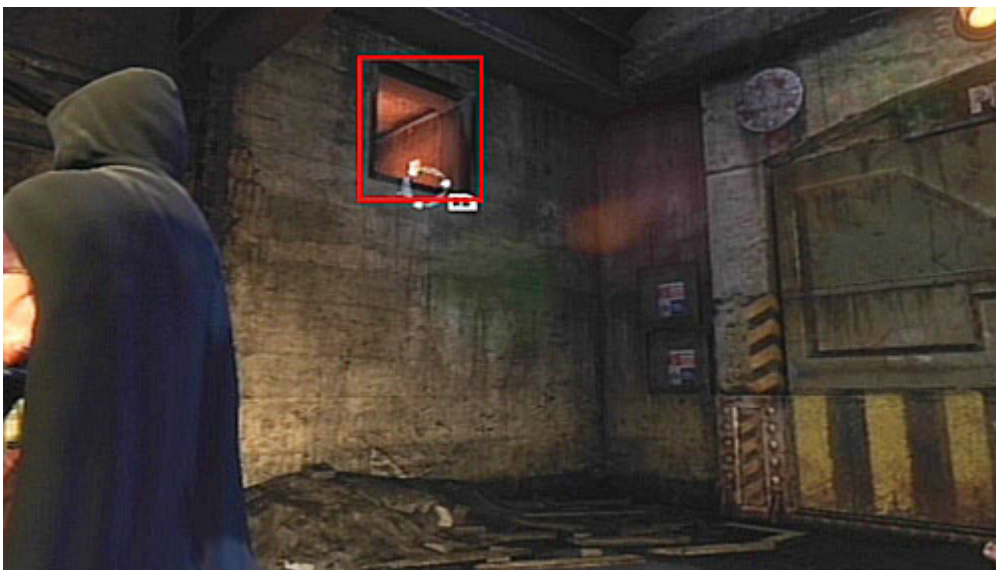
Zejdź po schodach niżej i skorzystaj z drzwi pokazanych na screenie.



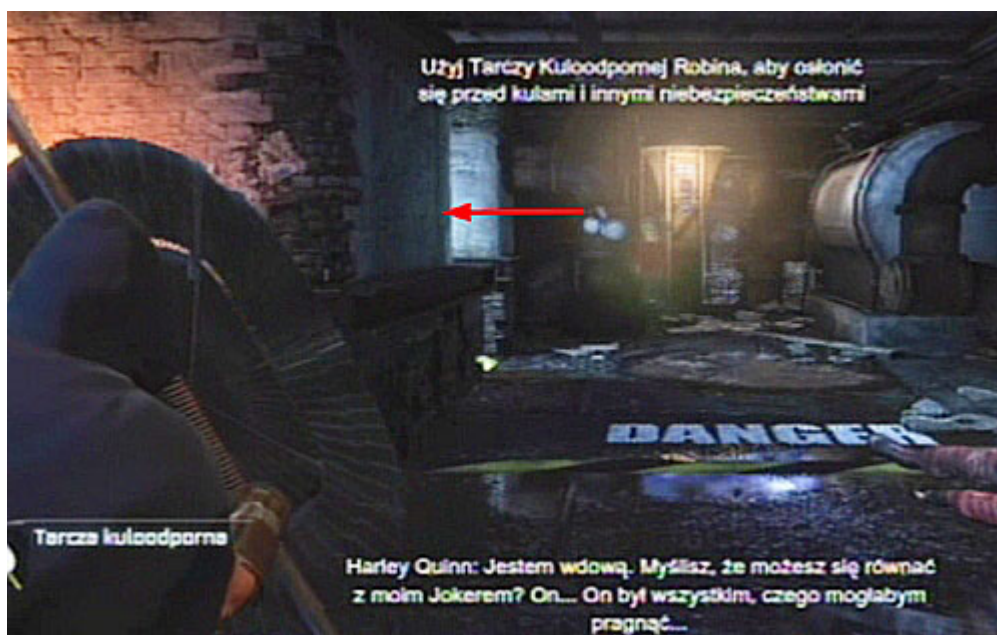
Za drzwiami będzie czekało na Ciebie **3 przeciników**. Po walce podłóż **wybuchowy żel** na zniszczalnej ścianie wskazanej na screenie.



Idź korytarzem, aż dojdiesz do pomieszczenia z wodą blokującą dalszą drogę. Skorzystaj z **kopnięcia błyskawicznego** (wyceluj w kółko pokazane na screenie), by dostać na drugą stronę. Tam wyrwij kratę do szybu wentylacyjnego (kwadrat na screenie) i wejdź do niego.



Na końcu szybu, naciśnij przycisk Y, by natychmiast pozbyć się jednego z **4 przeciwników**. Kiedy pokonasz wszystkich, skorzystaj z **haka**, by dostać się do kolejnego szybu.



Kiedy wydostaniesz się na zewnątrz, skorzystaj z **tarczy**, którą się zasłaniaj przed pociskami z działka i wejdź w korytarz po lewej stronie (strzałka). Pamiętaj, że **tarcza** ma ograniczoną wytrzymałość.