

# **Batman: Arkham Asylum**

## **Osiągnięcia Xbox 360**

### **PORADNIK DO GRY**



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Batman: Arkham Asylum (Osiągnięcia)**

**autor: Jacek „Stranger” Hałas**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

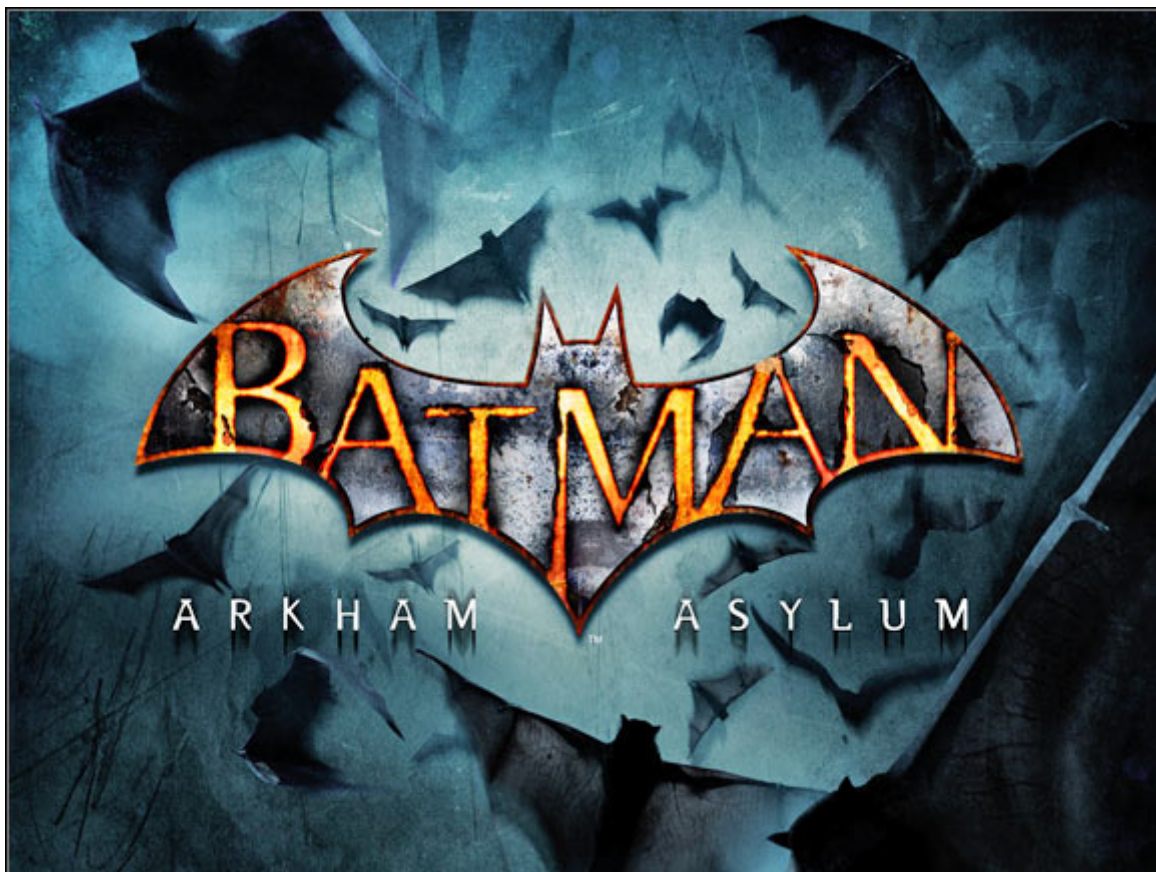
Producent RockSteady Studios, Wydawca SCi / Eidos, Wydawca PL Cenega Poland.  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Pełna lista osiągnięć</b>	<b>4</b>
<b>Fabula</b>	<b>6</b>
Ukończenie gry	6
Ukryte osiągnięcia	7
<b>Sekrety</b>	<b>37</b>
Uwagi wstępne	37
Zestawienie osiągnięć	38
Arkham East	40
Arkham Mansion	49
Arkham North	62
Arkham West	71
Botanical Gardens	81
Caves	96
Intensive Treatment	109
Medical Facility	123
Penitentiary	137
<b>Walka</b>	<b>152</b>
Walka – Combosy	152
Walka – Inne	154
<b>Wyzwania (Challenge Mode)</b>	<b>158</b>
Uwagi wstępne	158
Zestawienie osiągnięć – kategoria Walka	160
Zestawienie osiągnięć – kategoria Stealth	161
<b>Pozostałe</b>	<b>162</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

**Uwaga: Niniejszy poradnik pomoże Ci w odblokowaniu wszystkich osiągnięć (achievementów) dostępnych w grze. Nie zawiera on opisu przejścia gry, który znajdziesz w dziale z poradnikami w serwisie GRY-OnLine.**

Poradnik krok po kroku dokładnie pomoże w zdobyciu wszystkich achievementów dostępnych w grze *Batman Arkham Asylum*. Całość podzielona została na siedem głównych rozdziałów:

- 1) Fabuła – Ukończenie gry – Opis zdobyczy powiązanych z faktem ukończenia głównego trybu dla pojedynczego gracza.
- 2) Fabuła – Ukryte osiągnięcia – Opis zdobyczy powiązanych z konkretnymi wydarzeniami z głównego trybu dla pojedynczego gracza.
- 3) Sekrety – Opis zdobyczy powiązanych z koniecznością odnajdywania sekretów.
- 4) Walka – Combosy – Opis zdobyczy powiązanych z wyprowadzaniem serii ciosów.
- 5) Walka – Inne – Opis pozostałych zdobyczy powiązanych z koniecznością odbywania walk ze sługusami Jokera.
- 6) Wyzwania (Challenge Mode) – Opis zdobyczy powiązanych z dwoma głównymi kategoriami (walka, stealth) trybu wyzwań.
- 7) Pozostałe – Opis zdobyczy nie kwalifikujących się do żadnej innej kategorii.

**Jacek „Stranger” Hałas**

# Pełna lista osiągnięć

NAZWA OSIĄGNIĘCIA	PKT	SEKCJA W PORADNIKU
Analityk z Arkham	20	Sekrety
Badacz tajemnic	20	Sekrety
Brąz łowcy	10	Wyzwania (Challenge Mode)
Brązowy medal	10	Wyzwania (Challenge Mode)
Combo z 10 ciosów	5	Walka – Combosy
Combo z 20 ciosów	10	Walka – Combosy
Combo z 40 ciosów	10	Walka – Combosy
Combo z 5 ciosów	5	Walka – Combosy
Detektyw śledczy	20	Sekrety
Doskonały Rycerz	75	Fabula – Ukończenie gry
Izolotka	25	Fabula – Ukryte osiągnięcia
Kreatywny myśliciel	20	Sekrety
Krokodyle łyzy	50	Fabula – Ukryte osiągnięcia
Linokoczek	10	Walka – Inne
Łamacz szyfrów	20	Sekrety
Łap!	5	Pozostałe
Marzyciel	10	Fabula – Ukryte osiągnięcia
Mistrz łamigłówek	20	Sekrety
Najlepszy detektyw na świecie	20	Sekrety
Największy wybuch	50	Fabula – Ukończenie gry
Nie zostawiaj nikogo	10	Fabula – Ukryte osiągnięcia
Niewidzialny łowca	10	Wyzwania (Challenge Mode)
Nocny lotnik	5	Pozostałe
Perfekcja ruchów	10	Walka – Combosy
Podwójne kłopoty	25	Fabula – Ukryte osiągnięcia
Pokonaj strach	50	Fabula – Ukryte osiągnięcia
Porażający ratunek	10	Fabula – Ukryte osiągnięcia
Powracający koszmar	10	Fabula – Ukryte osiągnięcia
Przeżyj walkę ze zdeformowanym najemnikiem Jokera	10	Fabula – Ukryte osiągnięcia
Psuja	10	Walka – Inne
Rodeo dziwolągów	10	Walka – Inne

Solówka	10	Walka – Inne
Sprowadź Zsasz do parteru	10	Fabula – Ukryte osiągnięcia
Srebrny medal	25	Wyzwania (Challenge Mode)
Srebro łowcy	25	Wyzwania (Challenge Mode)
To, co doktor przepisał	10	Fabula – Ukryte osiągnięcia
Umysłowy atleta	20	Sekrety
Wielki wybuch	50	Fabula – Ukończenie gry
Większy wybuch	50	Fabula – Ukończenie gry
Włamanie	10	Fabula – Ukryte osiągnięcia
Wojownik doskonały	10	Wyzwania (Challenge Mode)
Wolny jak ptak	10	Fabula – Ukryte osiągnięcia
Zatruty bluszcz	50	Fabula – Ukryte osiągnięcia
Zemsta na Bane'ie	25	Fabula – Ukryte osiągnięcia
Złam E. Nigmę	20	Sekrety
Złoto łowcy	50	Wyzwania (Challenge Mode)
Złoty medal	50	Wyzwania (Challenge Mode)

# Fabula

## Ukończenie gry

### Zestawienie osiągnięć

**Big Bang** (w polskiej wersji **Wielki wybuch**)

Nagroda **Xbox 360**: **50 punktów**

Opis: Osiągnięcie przyznawane jest za ukończenie gry na niskim poziomie trudności (łatwy). W przypadku ukończenia jej na poziomie średnim lub wysokim również jest automatycznie przyznawane. Osobiście polecam bawić się na co najmniej normalnym poziomie, gdyż na niskim rozgrywka nie stanowi praktycznie żadnego wyzwania.

**Bigger Bang** (w polskiej wersji **Więszy wybuch**)

Nagroda **Xbox 360**: **50 punktów**

Opis: Osiągnięcie przyznawane jest za ukończenie gry na normalnym poziomie trudności (średni). W przypadku ukończenia jej na wysokim poziomie również jest przyznawane. Ponadto zdobycie osiągnięcia automatycznie odblokowuje też inne – **Big Bang**. Radzę na takich właśnie ustawić ukończyć grę po raz pierwszy.

**Biggest Bang** (w polskiej wersji **Największy wybuch**)

Nagroda **Xbox 360**: **50 punktów**

Opis: Osiągnięcie przyznawane jest za ukończenie gry na wysokim poziomie trudności (trudny). Ponadto zdobycie osiągnięcia automatycznie odblokowuje dwa inne – **Big Bang** i **Bigger Bang**. Do zabawy na najwyższym poziomie trudności warto przystąpić gdy rozpoczyna się grę po raz drugi, z zamiarem zdobycia pominiętych wcześniej osiągnięć. Nie radzę natomiast wybierać tego poziomu trudności już na samym początku swojej przygody z *Arkham Asylum*, gdyż wygranie niektórych potyczek może okazać się bardzo kłopotliwe.

**Perfect Knight** (w polskiej wersji **Doskonały Rycerz**)

Nagroda **Xbox 360**: **75 punktów**

Opis: Musisz zaliczyć grę w stu procentach, a na wynik ten składają się cztery pozycje. Należy mianowicie ukończyć tryb fabularny, odblokować wszystkich dwadzieścia upgrade'ów, rozwiązać wszystkich 240 zagadek Riddlera oraz zdobyć same złote medale w wyzwaniach trybu Challenge Mode. O swoich postępach możesz się na bieżąco dowiadywać z poziomu menu głównego, albowiem gra na bieżąco będzie wyświetlała informacje na temat ogólnego stanu procentowego oraz liczby osiągnięć z poszczególnych kategorii.



## Ukryte osiągnięcia

### Zestawienie osiągnięć

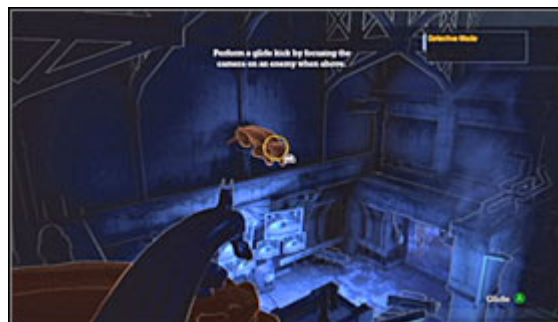
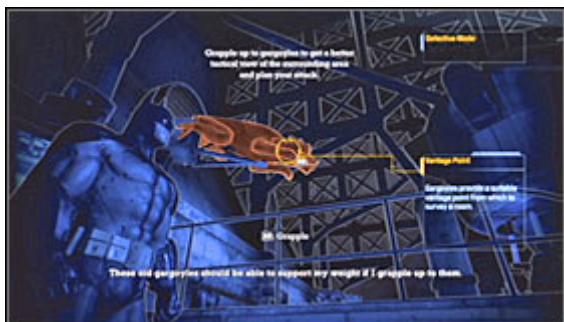
**Shocking Rescue** (w polskiej wersji **Porażający ratunek**)

Nagroda **Xbox 360: 10 punktów**

Opis: W początkowej fazie gry musisz pokonać Zsasz, który będzie przetrzymywał jednego ze strażników. Będzie to miało miejsce podczas eksploracji budynku **Intensive Treatment**. Więcej informacji na temat sposobu zdobycia tego osiągnięcia odnajdziesz poniżej.



Na początek musisz wejść do strefy **Patient Pacification Chamber**. Dobrze byłoby porozmawiać w tym miejscu z Zachem Franklinem, a dowiesz się, że jeden z więźniów przetrzymuje jego kolegę. Zignoruj lewe przejście i skieruj się prosto. Po dotarciu do schodów przejdź na wyższe piętro. Tu z kolei możesz porozmawiać z Gretchen Whistler.



Udaj się na balkonik gdzie możesz porozmawiać z jednym ze strażników, bądź też od razu skierować się w lewo. Załącz tryb detektywa i spójrz do góry. Musisz przyczepić hak do znajdującego się w tym miejscu gargulca. Na szczęście całość sprowadza się do wciśnięcia jednego klawisza. W analogiczny sposób przeskakuj na kolejne gargulce.