

# Banished

**PORADNIK DO GRY**



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Banished**

**autor: Amadeusz „ElMundo” Cyganek**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Shining Rock Software LLC, Wydawca Shining Rock Software LLC  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Podstawy rozgrywki</b>	<b>4</b>
Rozpoczęcie rozgrywki	4
Interfejs	6
Desygnowanie pracowników	7
Ustalanie limitów surowców	8
Koczownicy	9
<b>Handel</b>	<b>10</b>
<b>Budynki</b>	<b>15</b>
Domy i budynki mieszkalne	15
Drogi, most i tunel	16
Przechowywanie i handel	18
Usługi publiczne	20
Produkcja żywności	22
Produkcja surowców	24
<b>Produkcja żywności</b>	<b>26</b>
Myślistwo	27
Zbieractwo	28
Rybołówstwo	29
Hodowla zwierząt	30
Sadownictwo	32
Uprawy rolne	33
Porady dotyczące produkcji żywności na rozpoczęcie rozgrywki	35
<b>Wydobycie i obróbka surowców</b>	<b>36</b>
Drewno i opał	36
Kamień, żelazo i węgiel	37
Skóra i wełna	38
Narzędzia	39
Ubrania	40
<b>Rozpoczęcie rozgrywki</b>	<b>41</b>
<b>Pory roku</b>	<b>45</b>
Wiosna	45
Lato	46
Jesień	47
Zima	48
<b>Jak utrzymać odpowiednie zdrowie i zadowolenie?</b>	<b>49</b>
<b>Osiągnięcia Steam</b>	<b>51</b>
<b>Wymagania sprzętowe</b>	<b>53</b>
PC - informacje ogólne	54
Banished - wymagania sprzętowe PC	54

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik do gry *Banished* to kompletny przewodnik po średniowiecznej produkcji autorstwa Shining Rock Studios. Znajdziesz tutaj komplet porad związanych z prawdziwym i przede wszystkim harmonijnym funkcjonowaniem stworzonej przez Ciebie osady. W poradniku zawarto informacje dotyczące odpowiedniego rozpoczęcia rozgrywki i produkcji pożywienia – materiału determinującego rozwój populacji. Nie zabrakło również porad dotyczących efektywnego wydobycia i późniejszej obróbki surowców naturalnych. Solucja zawiera także spis wszystkich budynków wraz z ich krótkimi opisami i kosztorysem ich zbudowania. Osobny rozdział poświęcono podstawom rozgrywki – znajdziesz tu informacje odnoszące się do interfejsu, zarządzania pracownikami, handlu czy koczowników. Nie brak także porad pozwalających Ci na prześledzenie poszczególnych technik rozpoczynania rozgrywki, gdzie nierzadko dzieją się rzeczy kluczowe dla całego procesu formowania wioski – znajdziesz tutaj także charakterystykę każdej z pór roku wraz z opisem działań mających na celu zniwelowanie efektów różnorodnych klęsk żywiołowych czy zjawisk takich jak mróz, susza czy głód. W poradniku znajdziesz także spis wszystkich osiągnięć oferowanych przez grę za pomocą platformy Steam wraz z krótkim opisem ich zdobycia. *Banished* to strategia ekonomiczna rozgrywana w czasie rzeczywistym. Gra została stworzona przez studio Shining Rock Software i jest pierwszym projektem tej firmy. W *Banished* gracz wciela się w rolę przywódcy grupy ludzi, którzy zostali wygnani ze swojego miasta i muszą znaleźć miejsce do założenia nowej osady. Wybudowanie oraz otrzymanie wioski nie jest jednak łatwym zadaniem, a już pierwsza zima może zakończyć się tragicznie dla naszych podopiecznych, jeśli odpowiednio nie przygotowujemy ich na zabójcze mrozy.

## **Poradnik do gry *Banished* zawiera:**

- porady odnośnie podstaw rozgrywki (rozpoczęcie rozgrywki, interfejs, pracownicy, limity surowców, handel, koczownicy, mieszkalnictwo);
- listę budynków wraz z ich krótkimi opisami zastosowania i kosztorysem budowy;
- rozdział szczegółowo opisujący proces produkcji poszczególnych gatunków żywności;
- opis wydobycia oraz obróbki materiałów i surowców;
- porady dotyczące technik rozpoczynania rozgrywki;
- opis każdej z pór roku wraz z uniwersalnymi zasadami dotyczącymi funkcjonowania w danym okresie roku;
- szereg ogólnych porad ułatwiających utrzymanie wysokiego wskaźnika zadowolenia oraz zdrowia;
- listę osiągnięć i sposób ich zdobycia.

**Poradnik został przygotowany na podstawie gry w wersji 1.0.0.**

**Amadeusz „ElMundo” Cyganek ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**



# Podstawy rozgrywki

## R o z p o c z ę c i e r o z g r y w k i



W Banished nie zawarto żadnej, uprzednio przygotowanej kampanii dla jednego gracza – w zamian za to możemy dostosować warunki rozgrywki, korzystając z prostego panelu umieszczonego przed rozpoczęciem zabawy.

- **Nazwa miasta (Town Name)** – tutaj możesz określić nazwę zakładanego przez Ciebie miasta, lub wybrać losowo wygenerowaną propozycję;
- **Losowanie mapy (Map Seed)** – tutaj wylosujesz mapę z listy kilkunastu dostępnych projektów;
- **Rodzaj terenu (Terrain Type)** – w tym okienku wybierzesz jeden z dwóch typów ukształtowania terenu:

1) Doliny (**Valleys**)

2) Góry (**Mountains**)

- **Rozmiar terenu (Terrain Size)** – tutaj określisz wielkość mapy, na której będziesz prowadził swoje działania, korzystając z jednej z trzech dostępnych opcji (mała, duża, wielka);
- **Klimat (Climate)** – w tym panelu określisz, z jakim klimatem i warunkami atmosferycznymi przyjdzie Ci się zmierzyć podczas gry. Możesz wybrać pomiędzy łagodnym (**Mild**), zrównoważonym (**Fair**) i nieprzyjaznym (**Harsh**);
- **Katastrofy (Disasters)** – w tym panelu możesz włączyć lub wyłączyć katastrofy naturalne;
- **Warunki startowe (Starting Conditions)** – w tym panelu wybierasz jeden z trzech dostępnych wariantów startu rozgrywki:
- **Łatwy (Easy)** – rozpoczynasz grę z sześcioma rodzinami oraz dużym zapasem surowców i narzędzi. Domy oraz tereny do składowania zapasów są już zbudowane. Do produkcji żywności wykorzystasz wszystkie możliwe opcje – są one dostępne od początku zabawy;
- **Średni (Medium)** – rozgrywkę zaczynasz z pięcioma rodzinami oraz zapasem jedzenia, narzędzi, surowców budowlanych, opału i ubrań. Automatycznie wybudowany zostaje spichlerz, a od początku dostępne są jedynie niektóre rodzaje upraw;
- **Trudny (Hard)** – zabawę zaczynasz z czterema rodzinami oraz minimalnymi zapasami jedzenia, ubrań, opału oraz narzędzi. Na początku nie są dostępne żadne rodzaje upraw.

## I n t e r f e j s



Interfejs w Banished nie nastęrcza zbyt wielkich problemów z jego obsługą.

Interfejs w Banished jest bardzo intuicyjny i przystosowany do każdego, nawet początkującego gracza. Wszystkie konieczne do komfortowej rozgrywki opcje znajdziesz w menu ulokowanym w prawym dolnym rogu ekranu. Klikając na kolejne ikony zyskujesz dostęp do:

- **kontroli nad tempem rozgrywki (Simulation Speed)** – możesz tutaj ustawić przyspieszenie czasu w zakresie od 1 do 10 razy, jak również zatrzymać grę;
- **narzędzi i raportów (Tools & Reports)** – to jeden z ważniejszych paneli w grze – znajdziesz tutaj moduł przyporządkowywania mieszkańców do odpowiednich profesji, generalne statystyki dotyczące rozgrywki oraz możliwość ustalenia limitów produkcji wybranych surowców. Dodatkowo ustalisz również priorytety dla poszczególnych czynności wykonywanych podczas rozgrywki;
- **domów (House & Housing)** – za pomocą tego panelu wzniesiesz trzy rodzaje domostw;
- **dróg i mostów (Roads & Bridges)** – jak sama nazwa wskazuje, znajdziesz tutaj opcje budowy dróg oraz mostów;
- **przechowywania i handlu (Storage, Market & Trade)** – za pomocą tego panelu wybudujesz nowy spichlerz, powiększysz powierzchnię składowania surowców czy otworzysz rynek kupiecki;
- **usług publicznych (Town Services)** – moduł ten umożliwi Ci wzniesienie budynków użyteczności publicznej – kościoła, cmentarza, szpitala czy ratusza;
- **produkcji jedzenia (Food Production)** – to panel umożliwiający Ci rozpoczęcie produkcji pożywienia poprzez różnorodne plantacje czy wypas bydła, jak również zbieranie owoców leśnych i polowanie na dzikie zwierzęta;
- **pozyskiwania surowców (Resource Production)** – dzięki budynkom zlokalizowanym w tej sekcji dostarczysz do swojej osady podstawowe surowce: drewno, kamień czy żelazo i zamienisz je m. in. na ubrania, opał czy narzędzia do pracy;
- **usuwania i niszczenia obiektów (Removal and Destruction Tools)** – za pomocą tych narzędzi usuniesz lub zniszczysz dowolny obiekt znajdujący się na mapie;
- **opcji (Options)** – wciskając ten przycisk znajdziesz się w menu gry.

Niektóre z opcji wyświetlają dodatkowe okienka pojawiające się na ekranie – każde z nich możesz dowolnie przyciągać i ustawiać w wybranym miejscu.

## D e s y g n o w a n i e   p r a c o w n i k ó w

Odpowiednie zarządzanie siłami roboczymi w postaci mieszkańców Twojej wioski to klucz do efektywnej pracy i szybkiego rozwoju osady. Tutaj tak naprawdę każda para rąk się liczy, a utrata nawet jednego z pracowników może zakończyć się destabilizacją produkcji surowców czy usług w danym segmencie. Moduł zarządzania pracownikami znajdziesz w zakładce „**Tools and Reports**”, a następnie w podsekcji „**Assign jobs to citizens**”.



Ilość wolnych robotników znajdziesz obok pozycji „**Laborer**” (robotnik) – ich możesz przydzielić do kilkunastu innych zawodów widocznych na liście. Pierwsza z wartości liczbowych znajdujących się przy nazwie profesji określa aktualną ilość osób zajmujących się danym rzemiosłem: to właśnie w tym okienku dokonujesz zmiany liczby pracowników. Druga z liczb przedstawia ustalony przez Ciebie (bądź przydzielony odgórnie) limit osób mogących zajmować się daną pracą.