



# **Assassin's Creed Valhalla**

**Przewodnik po grze**

**PORADNIK DO GRY**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Assassin's Creed: Valhalla

## Przewodnik po grze

autorzy: Jacek Hałas, Łukasz Telesiński, Natalia Fras,  
Radosław Wasik, Agnieszka Adamus

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-750-9

Producent Ubisoft, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL: Ubisoft GmbH.  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

Wprowadzenie	5
Podstawy	6
Porady na start	6
Eivor	19
Drakkar	22
Realia historyczne	26
Beowulf – rola w produkcji	30
Rozwój i drzewka umiejętności	32
Eksploracja	40
Walka	49
Osada	61
Bossowie	71
Ekwipunek	76
Decyzje fabularne	80
Aktywności poboczne	81
Poziomy trudności	90
Mikrotransakcje i DLC	94
Dzienne questy - gildia Tysiąca Oczu	96
Skradanie się	99
Najlepszy build	106
Crafting	116
Handlarze	119
Orlog - jak wygrywać w kości?	122
Faza endgame	132
FAQ - Eivor	133
Zmiana płci bohatera - jak i po co?	133
Ukryte ostrze - jak odblokować?	137
Zdolności - jak odblokowywać?	140
Najlepsze główne umiejętności - które?	143
Runy - jak zakładać?	154
Pet - czy można mieć własnego zwierzątko?	158
Leczenie - jak przywracać zdrowie bohaterowi?	165
Umiejętności - jak zresetować?	167
Zestawy/sety przedmiotów - co to jest?	168
Ekwipunek - jak ulepszyć?	170
Charyzma Eivora - jak i po co zwiększać?	173
Doświadczenie - jak szybko zdobywać?	176
Wygląd postaci - jak zmienić?	178
Niepotrzebne zbroje/bronie - czy można sprzedać?	179
Chowanie uzbrojenia - czy jest możliwe?	180
FAQ - Eksploracja świata gry	182
Koń - jak odblokować?	182
Norwegia - czy można wrócić?	186
Sugerowana moc regionu - co oznacza?	188
Śmierć z wyiębienia - czy jest możliwa?	194
Sztaby - jak zdobywać?	195
Materiały do craftingu - jak pozyskiwać?	199
Kolorowe punkty na mapie - co oznaczają?	204
Zapisywanie gry - jak i kiedy?	207
Pora dnia - jak zmienić?	208
Szybka podróż - jak aktywować?	209
Venonis - jak zdobyć wyposażenie w skrzyni?	210
Studnia - jak odblokować zejście?	214
Opuszczona chata, klucz - gdzie znaleźć?	215
Zniszczalne ściany, sufity, podłogi - jak burzyć?	220
Obiekty - jak podpalać?	224
Studnia Urdr w Asgardzie - jak otworzyć?	227
Pieniądze/srebro - jak szybko zarabiać?	234

Pytajnik nad głową NPCa - co oznacza? _____	236
Zamknięte drzwi i skrzynie - jak otworzyć? _____	238
Sztaba, wieża Evinghou - jak zdobyć? _____	243
<b>FAQ - Walka _____</b>	<b>245</b>
Najazd/Rajd - jak zaliczyć? _____	245
Strzały - czy można wytwarzać? _____	250
Wrogowie z dużymi tarczami - jak pokonać? _____	252
Spartański kopniak - czy jest w grze? _____	254
Trucizna - jak używać i jak reagować? _____	256
Bomba dymna - jak odblokować? _____	258
<b>FAQ - Kampania _____</b>	<b>260</b>
Wybory - czy są w grze? _____	260
Regiony/terytoria - w jakiej kolejności badać? _____	262
Grind - czy jest duży? _____	265
Asgard - jak się tam dostać? _____	266
Zdrajca Somy - kto nim jest? _____	271
Zdrajca Rollo - kto nim jest? _____	274
Vinlandia - jak się tam dostać? _____	277
Treści dla dorosłych - czy są w grze? _____	287
Żółty statek/Yellow longship - gdzie go szukać? _____	289
Topór Daga - dać mu go czy nie? _____	290
Zagadka z czynami Chrystusa - jak rozwiązać? _____	294
Obóz na rzekę Great Ous - gdzie jest? _____	299
Sioło Eatun - gdzie jest? _____	300
Poprzednie części serii - czy muszę znać? _____	301
Zagadka z łamigłówkami druida - jak rozwiązać? _____	303
Kościana maska - jak zdjąć? _____	309
Główna fabuła - jak szybciej ukończyć grę? _____	310
Śmierć sojuszników w epilogu - czy można uniknąć? _____	312
Wątki nadprzyrodzone - czy są w grze? _____	314
<b>FAQ - Osada i statek _____</b>	<b>316</b>
Najlepsze budynki osady - które to? _____	316
Miejsca budowy i osoby w osadzie - jak znaleźć? _____	322
<b>Romanse _____</b>	<b>324</b>
Romanse – informacje ogólne _____	324
Petra _____	326
Broder _____	331
Randvi _____	337
Estrid _____	344
Tewdwr _____	348
Vili _____	353
Stigr the Amorous _____	357
<b>Zakon Starożytnych _____</b>	<b>361</b>
Wprowadzenie _____	361
Magister 1 - Motyka _____	370
Magister 2 - Lira/The Lyre _____	381
Magister 3 - Narzędzie _____	393
Magister 4 - Imadło/The Vice _____	396
Magister 5 - Kil/The Keel _____	408
Zeloci / Fanatycy _____	417
Wielki Mistrz Zakonu - Ojciec (spojler) _____	436
<b>Aneks _____</b>	<b>442</b>
Ubisoft Connect / Ubisoft Rewards _____	442
Wymagania sprzętowe PC _____	446
Sterowanie _____	448
Długość gry _____	458
Paczka / zestaw berserkera _____	459
Brak napisów, dźwięku, dialogów - jak naprawić? _____	466
Darmowa aktualizacja na PS5 _____	467
Ray Tracing - czy jest obsługiwany? _____	468
HDR - czy jest obsługiwany? _____	469
Edycje gry _____	470
Polska wersja _____	471
Oś czasu - kiedy toczy się akcja gry? _____	472

---

Tryb fotograficzny - jak używać? _____	473
HUD - czy można ograniczyć? _____	475
Uszkodzone dane/sejwy _____	478
Problem z byciem anonimowym - bug _____	480
<b>Poradnik trofeowy _____</b>	<b>482</b>
Trofea / osiągnięcia - lista _____	482
Atak z siodła _____	512
Nie tego wikinga szukacie _____	514
Lotem bliżej _____	516
Koń morski _____	520
Wiosło to rzemiosło _____	523
Ulubiona rozrywka Skadi _____	525
Uosobienie gracji _____	528
Od razu jaśniej _____	530
Jest tam kto? _____	534

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Niniejszy **poradnik - przewodnik po grze Assassin's Creed Valhalla** opisuje wszystkie najważniejsze elementy tej produkcji. Skorzystanie z naszego poradnika pomoże ci w zrozumieniu wszystkich istotnych mechanik rozgrywki, jak również rozwiąże wiele potencjalnych problemów, z jakimi możesz zmierzyć się w trakcie przechodzenia gry.

Najważniejszy rozdział naszego poradnika skupia się na **opisanu podstaw gry**. Na kolejnych stronach tego rozdziału znajdziesz informacje, wskazówki i podpowiedzi dotyczące m.in. **staczania walk, skradania się**, eksploracji świata gry, pływania statkiem, **rozwijania postaci Eivora, zarządzania osadą, ważnych wyborów fabularnych**, przystępowania do **orloga** i innych opcjonalnych aktywności, craftingu, **walk z bossami**, czy stworzenia optymalnego buildu głównego bohatera. W sekcji tej zamieściliśmy również **porady na start**, które przekazują najważniejszą wiedzę w pigułce.

Kolejnym bardzo rozbudowanym rozdziałem poradnika jest **FAQ z odpowiedziami na często zadawane pytania**. Został on podzielony na kilka podrozdziałów tematycznie powiązanych m.in. z przechodzeniem kampanii, przystępowaniem do walk, czy podróżowaniem po świecie. Wyjaśniamy między innymi **czy pleć bohatera ma jakieś znaczenie**, które umiejętności są najlepsze, **jak leczyć Eivora**, jak szybciej zdobywać xp i złoto, **co oznacza moc regionu, jak zdobywać materiały do craftingu**, jak zaliczać najazdy, **jak prawidłowo wytypować zdrajców, jak dotrzeć do Asgardu i Vinlandii**, jak rozwiązać zagadkę ze studnią Urdr, czy które budynki osady są najlepsze.

W naszym przewodniku po *AC Valhalla* nie zabrakło także kilku mniejszych rozdziałów. W rozdziale **Romanse** dowiesz się z kim można się związać oraz jakie są wymagania do przespania się z innymi NPC-ami. Rozdział **Zakon Starożytnych** podpowiada jak identyfikować i zabijać kolejnych członków Zakonu, oraz wyjaśnia **kim jest przywódca Zakonu**.

Przewodnik po *Assassins Creed Valhalla* zamykają **poradnik trofeowy**, w którym szczegółowo opisaliśmy wszystkie trofea i przygotowaliśmy instrukcję zdobycia platynowego trofeum, oraz **aneks**, który zawiera strony na temat **sterowania, wymagań sprzętowych, najczęstszych błędów gry, mikrotransakcji**, dostępnych edycji gry oraz tego **ile czasu zajmuje przejście Assassin's Creed Valhalla**.

**Poradnik - przewodnik po grze Assassin's Creed Valhalla zawiera:**

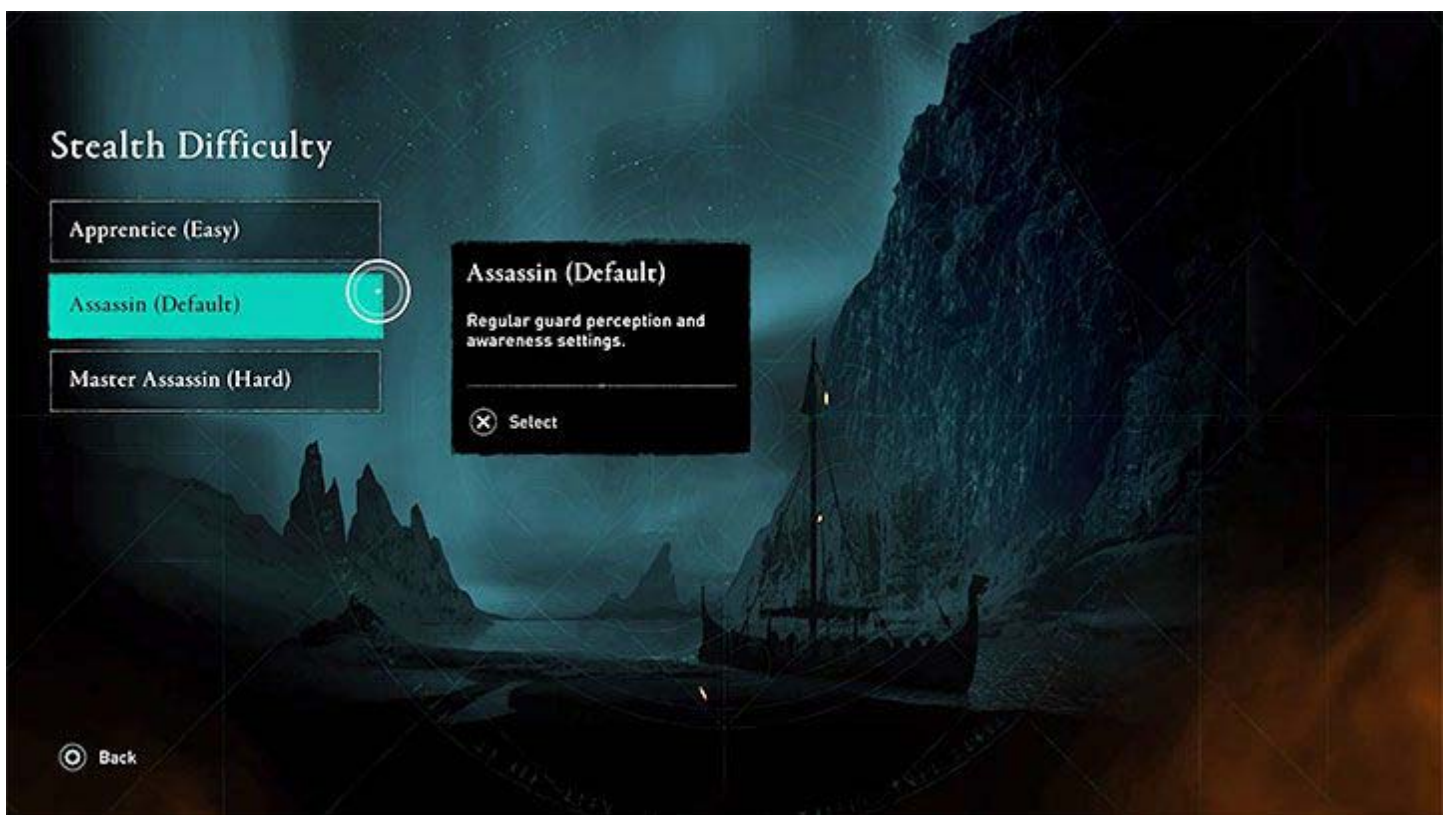
1. Porady na start i opis wszystkich podstawowych mechanik gry - walka, eksploracja, skradnie, rozwój postaci, osada, statek, ważne wybory, bossowie i inne.
2. FAQ - odpowiedzi na często zadawane pytania z kategorii Eivor, Eksploracja świata gry, Walka, Kampania, Osada i statek.
3. Romanse - lista i wymagania osób do nawiązania romansu.
4. Zakon Starożytnych - informacje o członkach i o przywódcy Zakonu.
5. Poradnik trofeowy z opisem odblokowania platynowego trofeum.
6. Aneks - Sterowanie, wymagania sprzętowe, bugi i inne.

# Podstawy

## Porady na start

Na tej stronie poradnika znajdziesz **zestaw porad na start do gry Assassin's Creed Valhalla**. Przygotowaliśmy różne podpowiedzi i wskazówki dla początkujących graczy. Dotyczą one m.in. eksploracji świata, skradania się, staczania walk czy rozwijania postaci Eivora.

## Przetestuj różne ustawienia poziomu trudności



W *Assassin's Creed Valhalla* nie wybiera się po prostu jednego głównego poziomu trudności. **Możesz dokładnie dostosować poziom trudności do swoich możliwości i preferencji**. Dzieje się tak dlatego, że gra pozwala oddzielnie ustawiać stopień trudności dla eksploracji (np. ułatwienia w odnajdywaniu celu podróży czy nawigacji), walki (siła przeciwników) oraz skradania się (łatwość wykrycia przez wrogów).

Jeśli chcesz możesz np. zwiększyć poziom trudności tylko dla skradania się, usprawnić odnajdywanie rzeczy w otoczeniu albo ułatwić sobie rozegranie jakiejś konkretnej bitwy. Warto z tym poeksperymentować, gdyż **gra pozwala zmieniać poziom trudności również po rozpoczęciu kampanii**. Więcej informacji możesz znaleźć na stronie *Poziomy trudności*.

## Założ elementy stroju kruka po pokonaniu Rikiwulfa



**Rikiwulf to pierwszy główny boss gry** i konfrontację z nim opisaliśmy m.in. w rozdziale Bossowie. Po rozprawieniu się z Rikiwulfem otrzymasz przedmioty klanu kruka i warto je od razu wszystkie założyć. Zwiększą się dzięki temu bazowe statystyki Eivora, który rozpoczynając grę nie posiadał żadnych unikalnych elementów ubioru. Każdy z założonych przedmiotów dobrze jest też regularnie ulepszać, zwłaszcza że minie prawdopodobnie trochę czasu zanim zaczniesz odnajdywać lub otrzymywać inne wartościowe stroje.

Dodatkową zachętą do noszenia elementów stroju kruka jest otrzymanie **premi** za założenie przedmiotów z tego samego zestawu (premia do pancerza zwiększająca się w miarę utraty punktów zdrowia i większa szansa trafień krytycznych). Początkowo zdobędziesz 4 z 5 elementów stroju kruka. "Brakujący" piąty element to nakrycie głowy i je otrzymasz w nagrodę za pokonanie drugiego głównego bossa - **Kjotve**.