

Assassin's Creed: Unity

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Assassin's Creed: Unity

autor: Łukasz "Salantor" Pilarski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Informacje na temat Assassin's Creed: Unity	6
Zarys fabuły	6
Zmiany i nowości	8
Tryb kooperacji	11
Porady ogólne	12
Podróżowanie po mieście	15
Wzrok orła	15
Poruszanie się	16
Trzy grupy i stany Paryżan	18
Zabójstwa i ogłuszania	19
Walka	20
Zasoby	22
Umiejętności	23
Otwieranie zamków	25
Wyposażenie	26
Aktywności dodatkowe	28
Aktywności w tłumie	28
Rzeczy do zbierania	30
Le Cafe Theatre	31
Szczeliny Helixa	32
Paryskie Opowieści	34
Tajemnicze Morderstwa	35
Zagadki Nostradamusa	36
Aktywności sieciowe	38
Źródła pieniędzy	40
Opis przejścia - historia Arno Doriana	41
Prolog - Tragedia Jakuba de Molay	42
Sekwencja 1	44
01 - Wspomnienia z Wersalu	44
02 - Stany Generalne	47
03 - Śmietanka towarzyska	50
Sekwencja 2	53
01 - Za kratami	53
02 - Odrodzenie	56
Sekwencja 3	58
01 - Nauka	58
02 - Spowiedź	60
03 - Fin de Siecle (Most Serwerowy)	65
Sekwencja 4	68
01 - Królestwo żebraków	68
02 - Umarł król...	71
Sekwencja 5	76
01 - Jubiler	76
02 - La Halle Aux Bles	79
03 - Prorok	82
Sekwencja 6	86
01 - Klub Jakobinów	86
02 - Zasadzka Templariuszy	90
Sekwencja 7	94
01 - Sojusz z rozsądku	94
02 - Spotkanie z Mirabeau	97
03 - Konfrontacja	99
04 - Ruch Oporu (Most Serwerowy)	102

Sekwencja 8	106
01 - Królewska Korespondencja	106
02 - Masakry Wrześniowe	109
Sekwencja 9	112
01 - Wielki Głód	112
02 - Speculanci	115
03 - Ucieczka	120
Sekwencja 10	122
01 - Spotkanie przy obiedzie	122
02 - Egzekucja	125
Sekwencja 11	128
01 - Na dnie	128
02 - Powrót Asasyna	133
03 - Bastylia (Most Serwerowy)	136
Sekwencja 12	139
01 - Istota Najwyższa	139
02 - Upadek Robespierre'a	143
03 - Twierdza Temple	147
Mapy i sekrety	153
Wersal	154
Sklepy i punkty widokowe	154
Rzeczy do zbierania	156
Ile Saint-Louis	161
Sklepy i punkty widokowe	161
Rzeczy do zbierania	163
Zadania poboczne	166
Cite	171
Sklepy i punkty widokowe	171
Rzeczy do zbierania	173
Zadania poboczne	176
Palais de Justice	184
Sklepy i punkty widokowe	184
Rzeczy do zbierania	186
Zadania poboczne	190
Hotel de Ville	197
Sklepy i punkty widokowe	197
Rzeczy do zbierania	199
Zadania poboczne	203
Marais	210
Sklepy i punkty widokowe	210
Rzeczy do zbierania	212
Zadania poboczne	216
Arsenal	223
Sklepy i punkty widokowe	223
Rzeczy do zbierania	225
Zadania poboczne	229
Temple	234
Sklepy i punkty widokowe	234
Rzeczy do zbierania	236
Zadania poboczne	240
Porte-Saint-Denis	248
Sklepy i punkty widokowe	248
Rzeczy do zbierania	250
Zadania poboczne	254
Halles	260
Sklepy i punkty widokowe	260
Rzeczy do zbierania	262
Zadania poboczne	266
Feydeau	272
Sklepy i punkty widokowe	272
Rzeczy do zbierania	274
Zadania poboczne	278

Vendome	284
Sklepy i punkty widokowe	284
Rzeczy do zbierania	286
Zadania poboczne	290
Tuileries	296
Sklepy i punkty widokowe	296
Rzeczy do zbierania	298
Zadania poboczne	302
Invalides	313
Sklepy i punkty widokowe	313
Rzeczy do zbierania	315
Zadania poboczne	319
Saint-Lambert	328
Sklepy i punkty widokowe	328
Rzeczy do zbierania	330
Zadania poboczne	334
Saint-Thomas-d'Aquin	342
Sklepy i punkty widokowe	342
Rzeczy do zbierania	344
Zadania poboczne	348
Faubourg Saint-Germain	352
Sklepy i punkty widokowe	352
Rzeczy do zbierania	354
Paryskie Opowieści	358
Sorbona	367
Sklepy i punkty widokowe	367
Rzeczy do zbierania	369
Zadania poboczne	373
Luxembourg	379
Sklepy i punkty widokowe	379
Rzeczy do zbierania	381
Zadania poboczne	385
Panteon	388
Sklepy i punkty widokowe	388
Rzeczy do zbierania	390
Zadania poboczne	394
Saint-Jacques	398
Sklepy i punkty widokowe	398
Rzeczy do zbierania	400
Zadania poboczne	404
Saint-Marcel	411
Sklepy i punkty widokowe	411
Rzeczy do zbierania	413
Zadania poboczne	417

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Opis przejścia po grze *Assassins Creed: Unity* zawiera informacje przeznaczone dla osób, które chcą poznać podstawowe mechanizmy gry, zaliczyć wszystkie sekwencje na 100% oraz dowiedzieć się, jak bardzo różnią się od tych zaprezentowanych w *Black Flag*. Poza opisem najważniejszych reguł oraz zmian w nich wprowadzonych poradnik zawiera również porady, jak w najlepszy sposób z nich korzystać. W środku znajdują się również porady na temat:

- Podróżowania po Paryżu czasów rewolucji,
- Walki z licznymi w mieście przeciwnikami,
- Wyboru najlepszego ekwipunku,
- Skutecznego powiększania majątku Arno,
- Dodatkowych aktywności rozsianych na terenie Paryża.

Wszystkie dodatkowe aktywności zostały w tej części poradnika opisane ogólnie. Szczegółowe informacje na temat kolejnych **zagadek Nostradamusa**, **tajemniczych morderstw** oraz pozostałych **Paryskich Opowieści** znajdują się w sekcji **mapy i sekrety**. Przewodnik wieńczy sekcja **Opis przejścia - historia Anno Doriana**, w której znajdują się szczegółowe opisy przejścia wszystkich dwunastu sekwencji głównego wątku fabularnego. Znajdują się w niej również wyjaśnienia dotyczące rozmaitych rodzajów misji, jakie zlecane są Arno w ramach jego kariery Asasyna.

Łukasz "Salantor" Pilarski (www.gry-online.pl)

Informacje na temat Assassin's Creed: Unity

Z a r y s f a b u ł y



Seria Assassin's Creed od samego początku miała wiele wspólnego z historią. Praktycznie cała fabuła opierała się na wydarzeniach, które wydarzyły się w mniej lub bardziej zamierzonych czasach. Wplecenie losów głównych bohaterów w prawdziwe wydarzenia przypadło do gustu rzeszom wiernych fanów. Każda gra z tej serii jest także swego rodzaju lekcją historii, tym bardziej, że w trakcie naszej podróży spotykamy postacie, które żyły naprawdę. Nie inaczej jest i tym razem.



Fabuła Assassin's Creed: Unity zsyła nas do XVIII wiekowego Paryża, podczas trwającej we Francji rewolucji francuskiej. Oprócz tego, przez cały czas trwa walka między Bractwem Asasynów, a Zakonem Templariuszy, których jedynym pragnieniem jest zdobycie władzy na całym świecie.



Główny bohater będzie musiał stawić czoła nowym wyzwaniom, i tak jak do tej pory starać się eliminować swoje cele jak najciszej i najdyskretniej. Tym bardziej, że oprócz Templariuszy, Arno będzie musiał podjąć walkę z samym sobą. Czuje się winny tragedii, której niegdyś był świadkiem i wyrusza w poszukiwanie asasynów, którzy mogą dać mu szansę na odkupienie.