

# Assassin's Creed: Syndicate

## zadania poboczne i sekrety

### PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **Assassin's Creed: Syndicate**

## **(zadania poboczne i sekrety)**

**autorzy: Jacek "Stranger" Hałas & Norbert "Norek" Jędrychowski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-280-9

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Tajemnice Londynu - pozytywki</b>	<b>6</b>
Jak odnaleźć skarbiec Reuge'a (Reuge's Vault)?	6
Whitechapel	8
Lambeth	14
Southwark	20
Londyńskie City (City of London)	26
Tamiza (Thames)	32
The Strand	38
Westminster	44
Jak odblokować strój prekursorów (Aegis Outfit)?	53
<b>Skrzynie</b>	<b>55</b>
Whitechapel	55
Lambeth	59
Southwark	67
Londyńskie City (City of London)	75
Tamiza (The Thames)	84
The Strand	88
Westminster	90
I Wojna Światowa	92
<b>Zakłócenia Helixa</b>	<b>94</b>
Whitechapel	94
Lambeth	100
Southwark	106
Londyńskie City (City of London)	112
Tamiza (The Thames)	116
The Strand	123
Westminster	125
I Wojna Światowa	127
<b>Zasuszone kwiaty, ilustracje i butelki</b>	<b>129</b>
Whitechapel	129
Lambeth	132
Southwark	135
Londyńskie City (City of London)	138
Tamiza (The Thames)	141
The Strand	143
Westminster	145
<b>Królewska korespondencja</b>	<b>147</b>
Westminster	147
<b>Listy z frontu</b>	<b>149</b>
I Wojna Światowa	149
<b>Kryjówka w pociągu</b>	<b>151</b>
01 - Tropem prześladowcy	151
02 - Nigel pechowiec	154
03 - Czołem, panie Gatling	156
04 - Długa noc w mieście	158
<b>Wspomnienia Karola Darwina</b>	<b>160</b>
01 - Berlińska skamielina	160
02 - Straszna tajemnica	162
03 - Zniesławienie	164
04 - Okrutna karykatura	165
05 - Walka o byt	168
06 - Orchidea Darwina	170
<b>Wspomnienia Karola Marksa</b>	<b>172</b>
01 - Zabawa w kotka i myszkę	172

---

<b>02 - Nie ma dymu bez ognia</b>	175
<b>03 - Anarchistyczna interwencja</b>	177
<b>04 - Wybuchowy koniec</b>	179
<b>05 - Vox populi</b>	181
<b>Wspomnienia Karola Dickensa</b>	<b>183</b>
01 - Skoczny Jack	183
02 - Piekielne dzwony	186
03 - Powrót do zmysłów	188
04 - Berkeley Square 50	190
05 - Listy z zaświatów	191
06 - Groza w Londynie	193
07 - Nasz wspólny przyjaciel	195
08 - Genialny plan	196
<b>Wspomnienia królowej Wiktorii</b>	<b>197</b>
01 - Operacja: Statek pełen dynamitu	197
02 - Operacja: Lokomotywa	199
03 - Operacja: W obronie życia	200
04 - Operacja: Westminster	202
<b>I Wojna Światowa</b>	<b>205</b>
Najmroczniejsza godzina	205
<b>Straszliwe zbrodnie</b>	<b>209</b>
<b>Misje dochodu</b>	<b>217</b>

---

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Niniejszy nieoficjalny poradnik do *Assassin's Creed: Syndicate* koncentruje się w głównej mierze na **pobocznych misjach** oraz na poukrywanych w różnych miejscach świata gry **sekreтах**. Na rozdział z opcjonalnymi zadaniami składają się między innymi opisy przejścia **wspomnień Aleksandra Grahama Bella, królowej Wiktorii, Karola Darwina, Karola Marksa** czy **Karola Dickensa**. W omówieniu każdej z misji znajdują się informacje na temat sposobu jej odblokowania, jej podstawowych założeń oraz nagród przyznawanych za jej zaliczenie. W rozdziale dotyczącym sekretów najczęściej miejsca przeznaczono na omówienie **sekretnego skarbca Michela Reuge'a** oraz powiązanych z nim **32 pozytywek**, które są w grze nazywane **tajemnicami Londynu (Secrets of London)**. Oprócz tego w rozdziale tym znalazły się wskazówki między innymi na temat lokalizacji **skrzyń, zakłóceń Helixa, zasuszonych kwiatów, ilustracji, butelek wina** czy **królewskiej korespondencji**. Warto dodać, że opisy poszczególnych sekretów wzbogacone zostały licznymi **obrazkami** oraz **wysokiej jakości mapami dostępnymi dzielnic Londynu**. Poradnik ten zamyka rozdział skupiający się na dostępnych **osiągnięciach**. Podpowiada on jakie czynności należy wykonać żeby odblokować poszczególne achievementy i jak można najprościej to zrobić. *Assassin's Creed: Syndicate* to kolejna odsłona bardzo popularnej serii o niekończącym się konflikcie pomiędzy asasynami i zakonem Templariuszy, w której tym razem przenosimy się do wiktoriańskiego Londynu. Gra zgodnie z tradycją oprócz rozbudowanego głównego wątku fabularnego ma do zaoferowania także całą masę dodatkowych atrakcji, które bliżej przedstawione zostały właśnie w tym poradniku.



## Oznaczenia kolorystyczne

W poradniku zastosowane zostały następujące oznaczenia kolorystyczne:

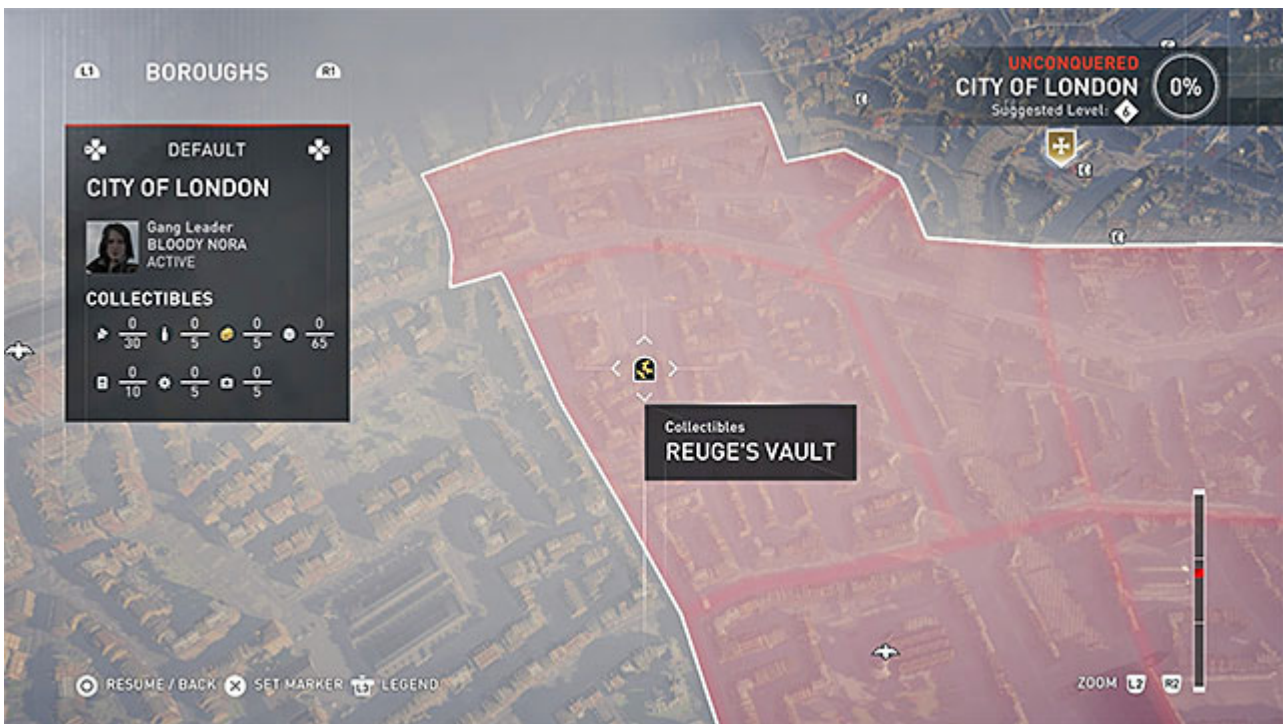
- Kolorem **brązowym** oznaczone zostały ważne postacie niezależne powiązane z zaliczanymi pobocznymi zleceniami.
- Kolorem **niebieskim** oznaczone zostały odwiedzane unikalne lokacje, np. kościoły czy stacje kolejowe, które w grze mają własne znaczniki.
- Kolorem **zielonym** oznaczone zostały odnajdywane w trakcie gry unikalne przedmioty, np. sekrety czy obiekty potrzebne do zaliczania misji.

**Jacek "Stranger" Hałas** (www.gry-online.pl)

# Tajemnice Londynu - pozytywki

## Jak odnaleźć skarbiec Reuge'a (Reuge's Vault)?

Ze skarbcem Michela Reuge'a (Reuge's Vault) powiązana jest jedna z najważniejszych kategorii sekretów w grze *Assassin's Creed: Syndicate*. Możesz mianowicie po odnalezieniu tajnego skarbcza zająć się zebraniem wszystkich **32 pozytywek (Music Box)** na podstawie dostarczonych przez grę podpowiedzi. Za każdym razem gdy odnalazłeś jakąś pozytywkę i zabrałeś z niej dysk prekursorów możesz powrócić do skarbcza i umieścić dysk w odpowiednim miejscu.

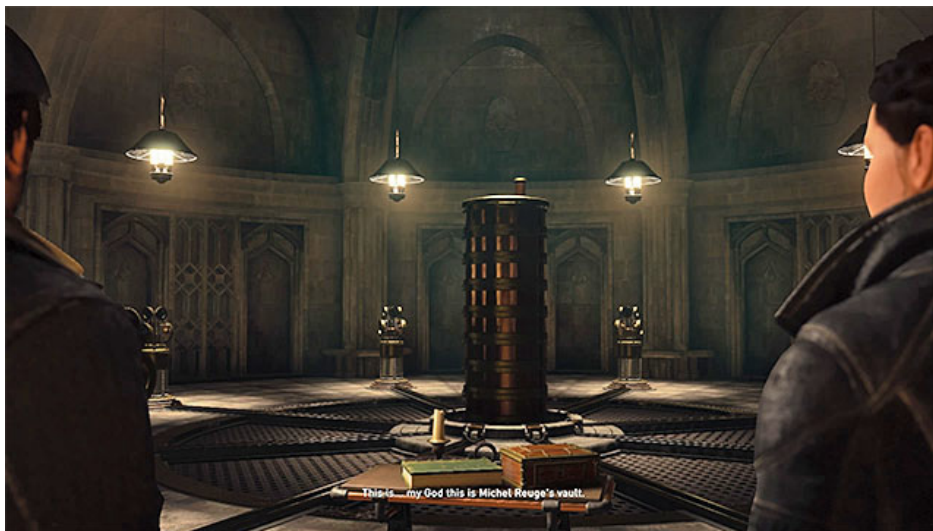


Odnalezieniem **skarbcza Reuge'a (Reuge's Vault)** najwcześniej możesz zająć się po awansowaniu do trzeciej sekwencji i zaliczeniu jej pierwszego wspomnienia, a więc krótkiego przeglądu atrakcji dostępnych podczas pobytu w Londynie. Sprawdź dzielnicę **Londyńskie City (City of London)** i odszukaj na jej zachodnim krańcu pokazany na powyższym obrazku znacznik skarbcza. Musisz dotrzeć w to miejsce.



Wejście do kanałów

Celem podróży jest duży plac budowy w dzielnicy Londyńskie City. Po dotarciu do obszaru wskazywanego przez znacznik przedostań się na najniższy poziom i zlokalizuj niewielkie wejście prowadzące do kanałów.



Skarbiec Reuge'a

Rozpocznij bardzo liniowy przemarsz kanałami, w trakcie którego musisz jedynie przeskoczyć po kilku poziomych belkach. Po tym jak dotrzesz do właściwego skarbcza załączy się krótka cut-scenka. Od tego momentu możesz zajmować się odnajdywaniem pozytywek. Jediną podpowiedzią są w tym przypadku dołączone obrazki miejsc, w których zostały one pozostawione. Możesz je przeglądać je z poziomu menu gry, wybierając najpierw dziennik postępów (Progression Log) i następnie tajemnice Londynu (Secrets of London). Nie jest to oczywiście obowiązkowy krok jeśli masz zamiar zdobyć wszystkie pozytywki w oparciu o ten poradnik, bo wskaże ci on ich dokładne lokalizacje.

Uwaga - Nie musisz powracać do skarbcza z każdą nowo odnanioną pozytywką. Na taki krok możesz zdecydować się dopiero po zdobyciu kilku pozytywek lub nawet dopiero po odnalezieniu całego kompletu.

Uwaga - Z każdej pozytywki wydobywa się melodia. Wykorzystaj to żeby szybciej je zlokalizować po tym jak dotrzesz do miejsc wskazanych na kolejnych stronach tego rozdziału poradnika.