

Assassin's Creed: Syndicate przewodnik i opis przejścia PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Assassin's Creed: Syndicate

(przewodnik i opis przejścia)

autorzy: Norbert "Norek" Jędrzychowski & Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-278-6

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Sterowanie	5
PS4	5
XONE	8
Porady ogólne	11
Poruszanie się	14
Swobodny bieg	14
Powozy	18
Synchronizacja i szybka podróż	21
Walka	23
Walka w zwarciu	23
Walka na dystans	27
Zabójstwa z ukrycia	30
Gangi	35
Podstawy	35
Misje podboju	37
Ulepszenia gangu	44
Postacie	48
Rozwój i umiejętności	48
Wyposażenie	54
Atuty	57
Rzemiosło	62
Podstawy	62
Jak zdobyć wszystkie unikalne materiały?	65
Wzrok orła	71
Londyńczycy i stany zagrożenia	73
Jak szybko zarabiać pieniądze?	77
Kryjówka w pociągu	79
Skradanie się	80
Opis przejścia	85
Sekwencja 1	86
01 - Sabotażysta	86
Sekwencja 2	91
01 - Prosty plan	91
Sekwencja 3	98
01 - Jest gdzieś, lecz nie wiadomo gdzie...	98
02 - Wolność prasy	101
Sekwencja 4	104
01 - Łyżka syropu	104
02 - Selekcja nienaturalna	107
03 - O powstawaniu syropu	111
04 - Wiadomości prosto z drutu	112
05 - Śmiertelna dawka	116
06 - Skrzynia z wozu...	121
07 - Gra ze słuchu	123
Sekwencja 5	126
01 - Przyjacielska rywalizacja	126
02 - Badania i rozwój	128
03 - Przetrwają najsilniejsi	130
04 - Wiadomości z ostatniej chwili	133
05 - Koniec trasy	135
06 - Dama z latarnią	140
07 - Pokój z widokiem	143

Sekwencja 6	147
01 - Kwestia tożsamości	147
02 - Herbatka	149
03 - Zły szeląg	151
04 - Akt dobrej woli	154
05 - Cierń w boku	156
Sekwencja 7	166
01 - Zabawa w politykę	166
02 - Ochroniarz	169
03 - Wożąc panią Disraeli	171
04 - Wniosek o dymisję	173
05 - Ratunek dla banku	177
06 - Zmiana planów	180
Sekwencja 8	184
01 - Niedobra para	184
02 - Potrójna kradzież	189
03 - Gry i zabawy	194
04 - Ostatni akt	198
Sekwencja 9	203
01 - Podwójny kłopot	203
02 - Strój wieczorowy	205
03 - Polityka rodzinna	207
04 - Pamiętna noc	210

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Przewodnik i opis przejścia do gry **Assassin's Creed: Syndicate** zawiera **dokładny opis wszystkich sekwencji** oraz **szczegóły dotyczące każdej mechaniki rozgrywki**. Znajdziesz tutaj **listę wszystkich zadań**, podzielonych na sekwencję, w których nacisk został położony na pozostawanie w ukryciu i ciche wykonywanie misji. **Poradnik pozwoli na wypełnienie wyszczególnionych wyzwań**, a w misjach z zabójstwem **przedstawi wszystkie możliwe rozwiązania**. Druga część skupia się na aspektach rozgrywki. Zaprezentowano w niej **porady dotyczące przemieszczania się po Londynie**, z uwzględnieniem nowości takich jak linka z hakiem czy powozy. Znajdziesz tutaj także **informacje dotyczące mechaniki skradania się, rzemiosła oraz sposobów na zdobywanie pieniędzy**. W osobnych rozdziałach wyszczególniono informacje prezentujące **mechanikę walki oraz sposoby rozwijania gangu i przejmowania dzielnic**. Z poradnika dowiesz się także **jak rozwijać postać i zdobywać dla niej nowe wyposażenie**.

Assassin's Creed: Syndicate to kolejna odsłona znanej serii ze stajni Ubisoftu. Akcja gry została tym razem umiejscowiona w wiktoriańskim Londynie, który stanowi tło do toczącego się konfliktu pomiędzy asasynami, a templariuszami. Gracz na przemian wciela się w jednego z dwójki bohaterów, Jacoba lub Evie. AC: Syndicate oferuje rozbudowany wątek główny, masę aktywności pobocznych i przedmiotów kolekcjonerskich, pozwalając przy tym na swobodne poruszanie się po stolicy XIX-wiecznej Anglii.

Poradnik do gry Assassin's Creed: Syndicate to:

- rozbudowany i bogato ilustrowany opis przejścia wszystkich zadań składających się na główny wątek fabularny, w których nacisk został położony na przedstawienie kilku możliwości wykonania zadania, a także opcjonalnych wyzwań,
- opis mechaniki poruszania się, z uwzględnieniem nowości takich jak linka z hakiem i powozy, a także przedstawienie sposobu synchronizacji i skradania się,
- przedstawienie mechaniki rzemiosła i wytwarzania przedmiotów oraz zdobywania potrzebnych do tego materiałów,
- porady dotyczące walki oraz rozwijania postaci,
- dział poświęcony gangom, ich rozwojowi oraz przejmowaniu dzielnic,
- porady dedykowane różnym aspektom rozgrywki.

Norbert "Norek" Jędrzychowski & Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

Sterowanie








PS4







Nawigacja

	Ruch
	Wzrok orła
	Kamera
	Resetowanie kamery
	Lekarstwo
	Gwizd
	Wybór narzędzi
	Wybór narzędzi
	Skradanie/Swobodny bieg w górę
	Atak
	Szybkie użycie narzędzia
	Interakcja/Swobodny bieg w dół


	Miotacz liny
	Swobodne celowanie
	Kierowanie Skokierami
	Tryb jawny
	Mapa świata/Dziennik postępów
	Główne menu

Walka

	Ruch
	Kamera
	Resetowanie kamery
	Lekarstwo
	Gwizd
	Wybór narzędzi
	Wybór narzędzi

	Ogłuszenie
	Atak
	Szybkie użycie narzędzia/Przeładowanie
	Kontra
	Swobodne celowanie
	Strzał/Podpalenie/Rzut

Kierowanie pojazdem

	Kierowanie
	Wzrok orła
	Kamera
	Resetowanie kamery
	Przyspieszenie
	Taranowanie
	Szybkie użycie narzędzia
	Opuść pojazd
	Wejść na dach
	Hamulec/Nawrót
	Przyspieszenie