

Assassin's Creed: Revelations

Sekrety i znajdzki

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Assassin's Creed Revelations (sekrety i znajźki)

autor: Michał „Kwiść” Chwistek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Fragmenty Danych Animusa	4
Galata District	4
Constantine District	11
Bayezid District/Arsenal	24
Imperial District	43
Capadocia	55
Skrzynie ze skarbami	64
Galata District	64
Constantine District	71
Bayezid District/Arsenal	84
Imperial District	98
Capadocia	113
Skarby – ukryte lokacje	120
Ishak Pasha's Memoir Pages	122
Lokalizacja stron	122
Hagia Sophia's Secret	129
Book Quests	143
Kompendium wiedzy	150
Ładunki wybuchowe	150
Poruszanie się po mieście	155
Gildia Asasynów	159
Miejskie Frakcje	171
Odbudowa miasta	173
Wyzwania	176
Assassins Guild	176
Mercenaries Guild	177
Romanies Guild	178
Thieves Guild	179
Bombs	180

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Drugi poradnik do gry *Assassin's Creed Revelations* poświęcony jest przede wszystkim dostępnym w grze znajdźkom oraz sekretom. Z pomocą wielu szczegółowych map oraz ilustracji, bez problemu zdobędziesz wszystkie poukrywane w Konstantynopolu skarby. Należą do nich:

- 100 Fragmentów Danych Animusa
- 121 skrzyń ze skarbami
- 10 stron starożytnego manuskryptu
- 7 ukrytych książek
- zbroja potężnego asasyna

Druga część poradnika zawiera kompendium wiedzy, w którym zamieszczono wiele ciekawych informacji na temat nowości wprowadzonych w *Revelations*. Rozdział ten zawiera:

- informacje na temat tworzenia i używania wszystkich rodzajów granatów
- porady dotyczące treningu asasynów, obrony kryjówek oraz zarządzania gildią
- opis nowych sposobów poruszania się po mieście
- mapę z lokalizacją wszystkich dostępnych w grze budynków

Ostatni rozdział poradnika poświęcony został **wyzwaniom**. Każde z nich opatrzone jest szczegółowym komentarzem, opisującym sposób jego zaliczenia. Dzięki tym krótkim poradom bez problemu zdobędziesz wszystkie dostępne nagrody.

Michał „Kwiść” Chwistek (www.gry-online.pl)

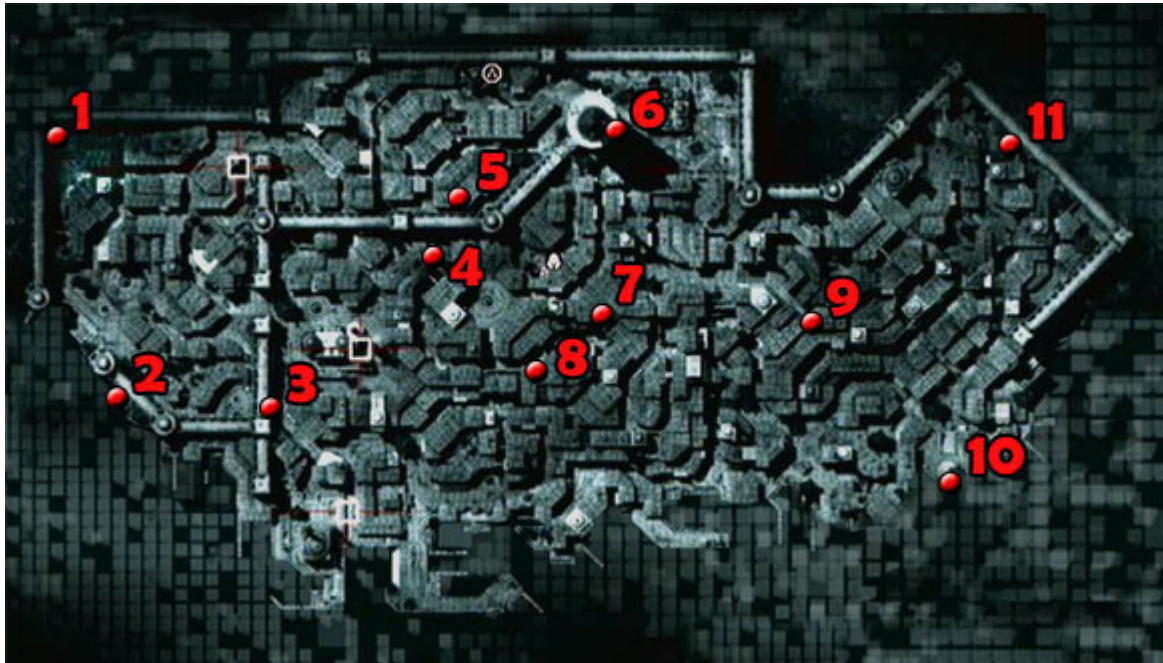
Fragmenty Danych Animusa

Wstęp

Fragmenty Danych Animusa to małe błyszczące przedmioty, które poukrywane są różnych zakątkach Konstantynopola. Ich zdobycie odblokowuje wspomnienie Desmond'a dostępne na Wyspie Animusa. Szczegółowy opis tych zadań znajdziesz w pierwszym poradniku *Assassins Creed Revelations*, który poświęcony został misją głównym oraz pobocznym. W tym rozdziale poznasz natomiast lokalizację wszystkich 100 fragmentów danych.

Galata District

Mapa

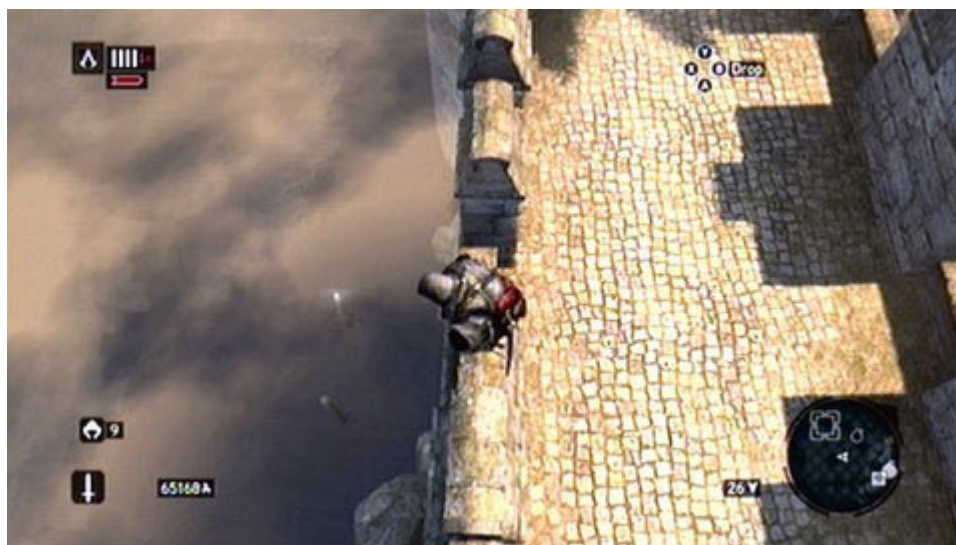


1 – Fragment



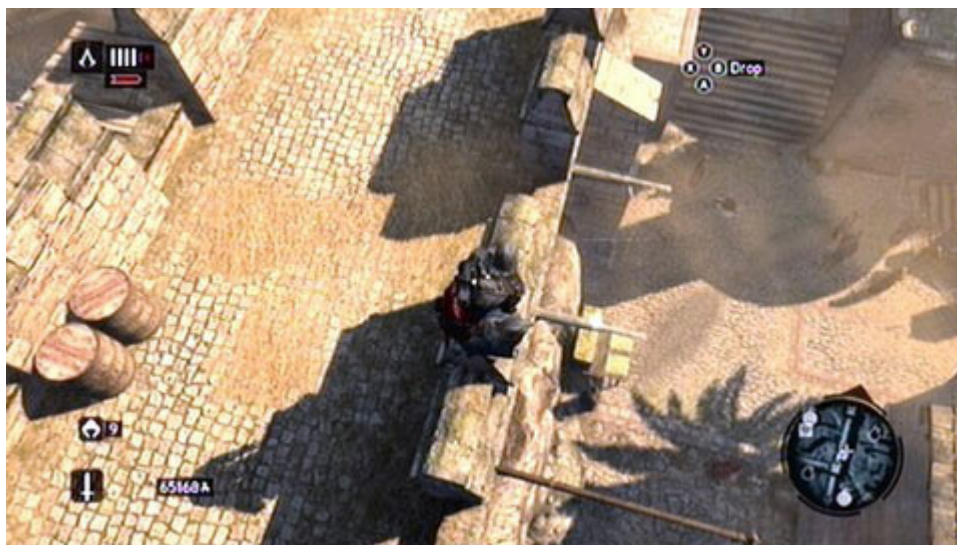
Leży na latarni wiszącej nad przejściem w samym rogu lokacji.

2 – Fragment



Znajdziesz go na drewnianym słupie, wystającym z wody za murami miasta.

3 – Fragment



Znajduje się na drewniane belce, sterczącej ze wschodniej części muru.

4 – Fragment



Umieszczono go na kominie jednego z budynków.

5 – Fragment



Leży na tablicy wiszącej na uliczka.

6 Fragment



Znajdziesz go na wschodniej ścianie Galata Tower.