



Assassin's Creed Origins

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Assassin's Creed Origins

autor: Natalia "N. Tenn" Fras & Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-460-7

Producent Ubisoft, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft GmbH.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Pytania i odpowiedzi	5
Mapy	5
Papirusy	5
Grobowce	6
Solucja	6
Osiągnięcia i trofea	6
Porady dla początkującego	6
FAQ	7
Zbroja Isu - Jak zdobyć zbroję Isu?	7
Jak wykrywać orłem cenne przedmioty i ważne miejsca?	9
Dlaczego Bayek nagle stał się słabszy?	11
Dlaczego ukryte ostrze nie zabiło przeciwnika?	13
Jak infiltrować forty w grze?	15
Jak szybko zdobywać doświadczenie? FAQ	18
1) Zaliczanie questów	18
2) Odkrywanie lokacji na mapie	19
3) Ukończenie lokacji na mapie	19
4) Niszczanie pomników faraona	20
5) Dokonywanie synchronizacji przy punktach widokowych	20
6) Zaliczanie zadań społeczności	21
7) Zabijanie (najlepiej po cichu) przeciwników	22
8) Rozwiązywanie zagadek papirusów	23
9) Zaliczanie losowych wydarzeń w świecie gry	23
Inne sposoby zdobywania punktów zdolności	24
Jak i po co zmieniać porę dnia w grze?	25
Jak zdobywać surowce w grze?	27
Dlaczego ataki z zaskoczenia nie zabijają wrogów?	32
Jakie zdolności wybrać na początku gry?	34
Jak zarabiać pieniądze w grze i na co je wydawać?	35
Zmiana fryzury w Assassin's Creed Origins. Jak przywrócić włosy bohaterowi gry?	39
Zaginiony robotnik - jak ukończyć zabugowane wydarzenie Missing Worker?	42
Arena Krokodylopolis Jak wygrać na arenie?	43
Jakie są najlepsze umiejętności?	46
Atlas świata	49
Mapa Siwa	49
Mapa Iment Nome i Lake Mareotis	51
Mapa Aleksandria	53
Mapa Kanopos Nome	55
Mapa Sap-Meh Nome	57
Mapa Sapi-Res Nome i Khensu Nome	59
Mapa Herakleion Nome, In-Khent Nome i Ka-Khem Nome	61
Mapa Ineb-Hedjet Nome	63
Mapa Giza	65
Mapa Memfis / Memphis	67
Mapa Sahary / Saqqara Nome	69
Mapa Atef-Pehu Nome i Haueris Nome	71
Mapa Faiyum i Faiyum Oasis	73
Mapa Uab Nome i Deshert Desert	75
Mapa Green Mountains i Libue	77
Mapa Cyrenejka	79
Mapa Marmarica	81
Mapa Qattaria Depression i Paraitonion	82
Mapa Isolated Desert i Black Desert	84
Great Sand Sea, White Desert, Mesogeios Sea i Great Green Sea	86

Papirusy	87
Papirusy w Assassin's Creed: Origins	87
Papirusy Siwa	88
Papirusy w Aleksandrii	91
Papirusy w Memphis	104
Papirusy w Herakleion Nome	112
Papirusy w Gizie	116
Papirusy Lake Mareotis	119
Papirusy Kanopos Nome	122
Papirusy Sapi-Res Nome	125
Papirusy w Faiyum	128
Papirusy w Faiyum Oasis	132
Papirusy w Haueris Nome	137
Papirusy w Green Mountains	140
Papirusy w Kyrenaika	145
Grobowce	153
Giza	155
Grobowiec Chufu - Tomb of Khufu	155
Grobowiec Mykerinosa - Tomb of the Menkaure	159
Grobowiec Chefrena - Tomb of the Khafre	161
Grobowiec Wyznawcy Thota	164
Zbroja Isu - Sekretny Mechanizm Eesfet Oon	167
Nom Uab	169
Grobowiec Cynika - Tomb of the Cynic	169
Deshert Desert	171
Grobowiec Seth-Anat Tomb	171
Siwa	175
Grobowiec Mountain of the Dead Tomb	175
Czarna Pustynia	177
Grobowiec Nomarchy - Nomarchs Tomb and Seshem eff	177
Nom Sakkara	181
Grobowiec Dżesera - Tomb of Djoser	181
Grobowiec Snofru - Tomb of Sneferu	184
Nom Haueris	189
Grobowiec Tomb of Smenkhare and Eeyoo Sekedoo Aat	189
Grobowiec Amenemhata III - Tomb of Amenemhat III	192
Odosobniona pustynia	195
Grobowiec Nomadów - Tomb of the Nomads	195
Złoty Grobowiec - Golden Tomb	197
Podstawy gry	203
Rozwój postaci	203
Walka	207
Aktualizacje gry Assassin's Creed Origins	216
Osiągnięcia i trofea	219
Lista i poradnik do trofeów / osiągnięć	219
Sterowanie i wymagania sprzętowe	244
PlayStation 4	244
Xbox One	245
Wymagania sprzętowe	247

Opis przejścia	248
Próby Bogów (Trials of the Gods) - Jak pokonać Anubisa?	248
Zadania główne	251
Samouczek (Prolog) Zadania główne Solucja	251
Oaza Zadania główne Solucja	255
Fałszywa wyrocznia - The False Oracle Zadania główne Solucja	257
May Amun Walk Beside You i początek zadania Aya Zadania główne Solucja	260
Gwardzista Gennadios - Gennadios the Phylakitai Zadania główne Solucja	262
Zadanie Koniec węża i koniec zadania Aya Zadania główne Solucja	263
Medżaj Egiptu Zadania główne Solucja	265
Zadanie Ukąszenie Skarabeusza Zadania główne Solucja	267
Zadanie Kłamstwa Skarabeusza Zadania główne Solucja	268
Zadanie Pompeius Magnus Zadania główne Solucja	270
Maska Jaszczura Zadania główne Solucja	271
The Lizard's Face Zadania główne Solucja	273
Łuski krokodyla Zadania główne Solucja	274
Szczyki krokodyla Zadania główne Solucja	276
Zasadzka na morzu Zadania główne Solucja	277
Droga Gabinian (Way of the Gabiniani) Zadania główne Solucja	278
Aya: Ostrze Bogini, Bitwa nad Nilem Zadania główne Solucja	280
Krajobraz po bitwie i Ostateczna rozgrywka Zadania główne Solucja	283
Ostatni z Medżajów, Imperium upada, by powstało nowe Zadania główne Solucja	285
Zadania poboczne	287
Zwierzyna łowców Zadania poboczne, mapa questów Solucja	287
Siwa Zadania poboczne, mapa questów	289
Zadania Iment Nome i Jezioro Mareotis	298
Aleksandria Zadania poboczne, mapa questów	311
Kanopos Nome Zadania poboczne	323
Sap-Meh Nome Zadania poboczne	329
Sapi-Res Nome i Khensu Nome Zadania poboczne	333
Giza - Zadania poboczne, mapa questów	348
Memfis Zadania poboczne, mapa, questy	351
Cyrenejka - Zadania poboczne	363
Sakkara Zadania poboczne	373
Fajum i Oaza Fajum Zadania poboczne	382
Uab Nome i Deshert Desert Zadania poboczne	402
Green Mountains i Libue Zadania poboczne	405
Atef-Pehu Nome i Haueris Nome Zadania poboczne	410
Isolated Desert i Black Desert Zadania poboczne	412
Herakleion Nome, Im-Khent Nome i Ka-Khem Nome Zadania poboczne	414

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do *Assassin's Creed: Origins* zawiera **komplet informacji pomocnych w ukończeniu gry oraz w odkryciu jej wszystkich sekretów**. Poradnik ten podzielony został na kilka dużych rozdziałów koncentrujących się na różnych tematach. W tym poradniku znajdziesz: papirusy, grobowce, gwiazdy i sekrety.

Pytania i odpowiedzi

Ważnym rozdziałem poradnika są **odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania**. Na kolejnych jego stronach poruszone zostały ważne tematy z perspektywy przechodzenia gry - **jak szybko awansować na wyższe poziomy, jak szybko zarabiać drachmy i na co je wydawać, jak pokonywać silniejszych przeciwników czy jak atakować forty**.

1. Jak szybko zdobywać doświadczenie?
2. Jakie zdolności wybrać na początku gry?
3. Jak zarabiać w Assassin's Creed Origins?
4. Jak atakować forty w grze?
5. Zbroja Isu - jak zdobyć set Isu?

Mapy

Dużą część niniejszego poradnika zajmuje **atlas świata**, w którym znajdują się przede wszystkim **mapa całego świata** oraz **mapy wszystkich głównych prowincji**. Na mapkach poszczególnych krain zaznaczone i opisane zostały **wszystkie najważniejsze lokacje**.

1. Mapa prowincji Siwa
2. Mapa prowincji Iment Nome i Lake Mareotis
3. Mapa Aleksandrii
4. Mapa Kanopos Nome
5. Mapa Sap-Meh Nome

Papirusy

Nasz poradnik pomaga również w odnajdywaniu **sekreatów**. Najważniejsze z nich, takie jak **papirusy** oraz **zagadki papirusów** zostały opisane na osobnych stronach.

1. Wszystkie papirusy i zagadki w Assassin's Creed Origins;
2. Papirusy w Siwa;
3. Papirusy w Aleksandrii;
4. Papirusy w Memphis;
5. Papirusy w Lake Mareotis;
6. Papirusy Kanopos Nome;
7. Papirusy Sapi-Res Nome.

Grobowce

Grobowce dokładnie opisaliśmy i przygotowaliśmy do każdego z grobowców film z video poradnikiem!

1. Wszystkie grobowce w Assassin's Creed Origins;
2. Grobowiec Tomb of Khufu (Giza);
3. Grobowiec Mountain of the Dead Tomb (Siwa);
4. Grobowiec Tomb of the Menkaure (Giza);
5. Grobowiec Tomb of the Khafre (Giza).

Solucja

W naszym poradniku do *AC: Origins* nie mogło również zabraknąć **bardzo szczegółowego opisu przejścia gry**. Solucja oferuje **omówienia wszystkich głównych zadań, wszystkich pobocznych zadań i wszystkich najważniejszych wydarzeń**, których można doświadczyć podczas eksploracji świata gry. Na odrębnych stronach omówione zostały także **pojedyńki z najtrudniejszymi przeciwnikami (bossami)** gry.

1. Siwa - Zadania poboczne;
2. Iment Nome i Jezioro Mareotis - zadania poboczne.
3. Oaza - zadanie główne;
4. Fałszywa wyrocznia - zadanie główne;
5. Gwardzista Gennadios - zadanie główne.

Osiągnięcia i trofea

Osobom pragnącym ukończyć grę w stu procentach bardzo może przydać się nasz **poradnik do trofeów**, w którym szczegółowo opisane zostały wszystkie osiągnięcia gry.

1. Szczegółowa lista trofeów

Porady dla początkującego

Assassin's Creed: Origins to kolejna odsłona bardzo popularnej serii gier akcji, w której przenosimy się dla odmiany do Starożytnego Egiptu. Autorzy gry przygotowali ogromny świat do zbadania. Na śmiałków czeka mnóstwo zleceń, wyzwań oraz skarbów, które w dużej mierze poukrywano w skomplikowanych grobowcach wymagających dokładnej eksploracji.

1. Rozwój postaci
2. Walka
3. Sterowanie
4. Wymagania sprzętowe

Natalia "N.Tenn" Fras & Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

FAQ

Zbroja Isu - Jak zdobyć zbroję Isu?

Aby zdobyć "**zbroję Isu**" musisz aktywować mechanizm w Gizie. Nazywa się on - Eesfet Oon'm'AA Poo. Znajduje się pod posągami Sfinksa. Aby otworzyć wejście do mechanizmu musisz zrobić wszystkie **kamienne kręgi**. Jest ich 14. Do aktywacji samego mechanizmu potrzebne jest ci **50 Silica**. Możesz zebrać surowiec w większość grobowców. Po aktywacji mechanizmu będziesz musiał odsłuchać historii, gdy się zakończy dostaniesz nową zbroję.



Zbroja w dzień z przodu