

# Assassin's Creed Liberation HD

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Assassin's Creed: Liberation HD**

**autor: Patrick „YxU” Homa**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>4</b>
PC	4
Xbox 360	5
Playstation3	7
<b>System walki</b>	<b>9</b>
Walka w zwarciu	9
Bronie	12
Triki i sztuczki	17
<b>Handel</b>	<b>21</b>
<b>Osobowości</b>	<b>25</b>
<b>Rozgłos</b>	<b>30</b>
<b>Wątek główny</b>	<b>35</b>
Sekwencja 1	35
Sekwencja 2	52
Sekwencja 3	64
Sekwencja 4	78
Sekwencja 5	91
Sekwencja 6	100
Sekwencja 7	104
Sekwencja 8	108
Sekwencja 9	115
Sekwencja 9 – Alternatywne zakończenie	117
<b>Misje poboczne</b>	<b>119</b>
ObywatelE (CitizenE)	119
Przeciwnicy biznesu (Business Rivals)	125
Załoga statku (Ship Crew)	132
Wolni Niewolnicy (Free Slaves)	135
Pozostałe zadania	137
<b>Misje postaci</b>	<b>140</b>
Spisek (The Plot)	140
Kontrakt (Contract)	143
Detektyw (Detective) – Nowy Orlean	147
Detektyw (Detective) – Bayou	151
<b>Znajdźki</b>	<b>153</b>
Znajdźki główne	153
Znajdźki pozostałe	161
Przedmioty postaci	167
<b>Osiągnięcia</b>	<b>172</b>
<b>Wymagania sprzętowe</b>	<b>176</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



# Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry *Assassin's Creed: Liberation HD*, został stworzony, aby umożliwić każdemu graczowi ukończenie gry w 100% w sposób bezproblemowy. Poradnik zawiera szczegółowy opis wszystkich **sekwencji wątku głównego, zadań pobocznych**, oraz **informacje dotyczące walki, handlu**, czy możliwych do zdobycia **osiągnięć**. W tekście opisane zostały m.in. zadania z serii ObywatelE, Przeciwnicy biznesu, Załoga statku, Wolni niewolnicy czy misje związane z postaciami. Poza tym poradnik zawiera mapki z lokalizacją **stron z pamiętnika, statuetek Majów, jaj aligatora**, czy **grzybów**. Osoby nie mające dużego doświadczenia z serią *Assassin's Creed* powinny się również zainteresować szczegółowym opisem podstawowych mechanizmów rozgrywki: walki, handlu czy rozgłosu. **Assassin's Creed: Liberation HD** jest konwersją wersji konsolowej, jednakże znacznie udoskonaloną i w niczym nie ustępującą poprzednim częściom z serii. Gracz prowadzi do działania dzielną Aveline de Gandpré, która walczy o pokój w kraju i wolność dla ciemnoskórych niewolników. Bohaterka prowadzi potrójne życie utożsamiając się z różnymi grupami ludzi, co warunkuje grze różnorodność i umiejętność wykorzystania zalet każdej z persony.

## Poradnik do *Assassin's Creed: Liberation HD* to:

- Szczegółowa i ilustrowana solucja ukończenia wątku głównego,
- Wykaz i opis dostępnych misji pobocznych,
- Wszelkie misje zawierają informację jak uzyskać pełną synchronizację dla każdej z osobna,
- Informacje o kostiumach, handlu i unikaniu rozgłosu,
- Mapy zawierające lokalizację ukrytych elementów w grze,
- Zestawienie wszystkich dostępnych osiągnięć.

Patrick „YxU” Homa ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Sterowanie








P C

	Ruch
	Skok
	Atakuj
	Wysoka postawa (High Profile)
	Pauza / Menu
	Mapa
	Atak seryjny (Chain-kill)
	Interakcja
	Narzędzie
	Tryb celowania
	Wybór broni
	Sokoli Wzrok (Eagle Vision)

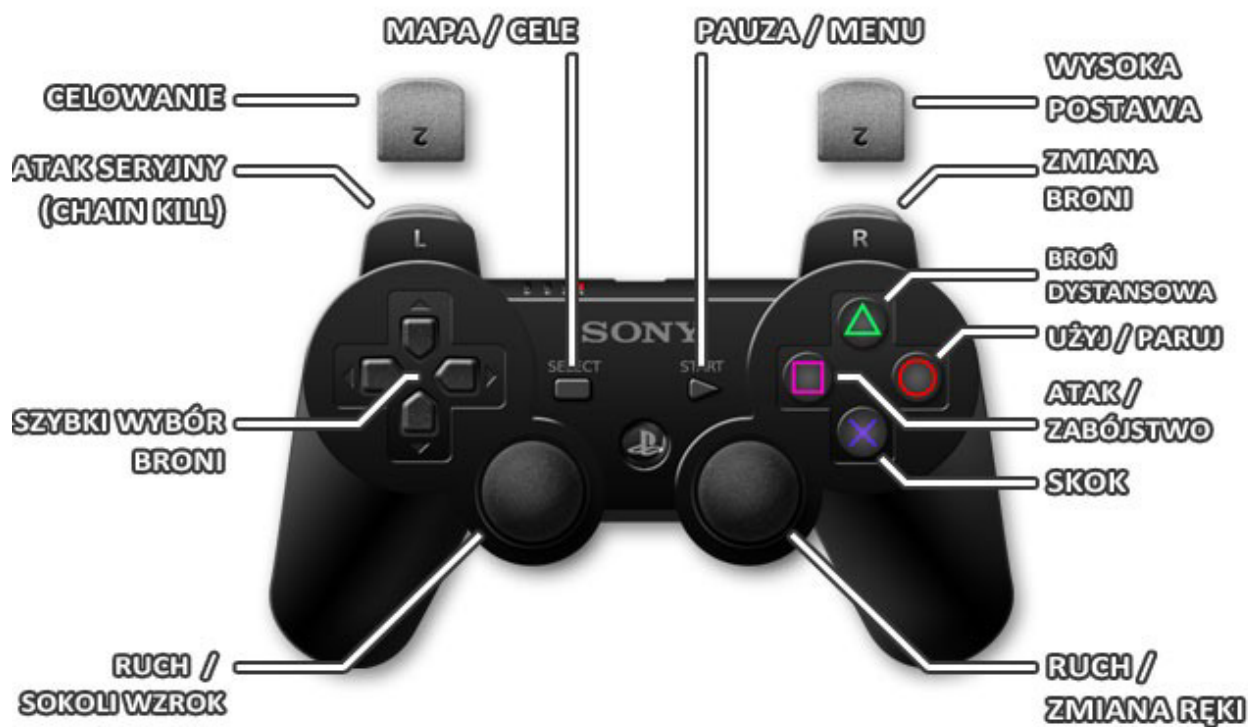
X b o x 3 6 0











	Ruch
	Sokoli Wzrok (Eagle Vision)
	Widok
	Centrowanie widoku / Zmiana ręki podczas celowania
	Wysoka postawa (High Profile)
	Celowanie
	Zmiana broni
	Atak seryjny (Chain-kill)

	Szybki wybór broni
	Pauza / Menu
	Mapa / Cele
	Skok / Rozbrojenie (w zwarciu)
	Broń dystansowa / Atak bronią dystansową (w zwarciu)
	Użyj / Parowanie / Popchnięcie przeciwnika (w zwarciu)
	Atak / Zabójstwo (Ukryte Ostrza) / Atak bronią jednoręczną (w zwarciu)

**P l a y s t a t i o n 3**



	Ruch
	Widok
	Centrowanie widoku / Zmiana ręki podczas celowania
	Sokoli Wzrok (Eagle Vision)
	Skok / Rozbrojenie (w zwarcu)
	Użyj / Parowanie / Popchnięcie przeciwnika (w zwarcu)
	Atak / Zabójstwo (Ukryte Ostrza) / Atak bronią jednoręczną (w zwarcu)
	Broń dystansowa / Atak bronią dystansową (w zwarcu)