



Assassin's Creed IV: Black Flag

Przewodnik po grze

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Assassin's Creed IV Black Flag

(przewodnik po grze)

autorzy: UV i Łukasz "Salantor" Pilarski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
X360	4
PS3	7
Podstawowe informacje	10
Fabuła	10
Bohaterowie	11
Okręty	15
Mapa karaibów	19
Okradanie magazynów	23
Zdobywanie fortów	24
Walka na morzu	26
Uzbrojenie statku	27
Abordaż	31
Rozgłos	36
Flota Kenwaya	38
Dokowanie statków	39
Misje kupieckie	40
Bitwy morskie	42
Jak zarabiać pieniądze?	44
Hakowanie komputerów Abstergo	47
Zagadka sferyczna	48
Zagadka kombinacji liczb pierwszych	49
Przesyłanie danych	50
Połowania	51
Zwierzęta lądowe	52
Zwierzęta morskie	53

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Przewodnik do *Assassin's Creed IV: Black Flag* zawiera wszystkie podstawowe informacje na temat gry. Znajdziesz w nim wyjaśnienie systemu walki oraz starć morskich, opis wszystkich zdolności głównego bohatera, a także informacje na temat ekwipunku. Poradnik zawiera również sterowanie dla różnych platform czy wymagania sprzętowe. Dzięki temu przewodnikowi błyskawicznie nauczysz się polować na zwierzynę czająca się w dżungli oraz tą pływającą w morzu. Oprócz szczegółowych opisów tekst ten zawiera również liczne ilustracje ułatwiające zrozumienie zasad rządzących grą.

W przewodniku do *Assassin's Creed IV: Black Flag* znajdziesz:
















- informacje na temat sterowania okrętem oraz udziału w bitwach morskich
- wyjaśnienie systemu walki wręcz
- liczne porady ogólne
- sterowanie na różnych platformach
- wymagania sprzętowe gry
- opis dostępnych przedmiotów i umiejętności
- opis głównych bohaterów gry

UV i Łukasz "Salantor" Pilarski (www.gry-online.pl)

Sterowanie

X 3 6 0







Sterowanie na łodzi

	Mapa świata
	Menu pauzy
	Tryb swobodnego celowania
	Przeładowanie pistoletów
	Sprint/Strzał (podczas swobodnego celowania)
	Panel informacyjny (przytrzymaj)
	Wybór broni i przedmiotów
	Skok
	Interakcja/Kontra
	Atak
	Użycie przedmiotu/Szybki strzał
	Poruszanie się
	Zmysł Orła
	Poruszanie kamerą
	Zresetowanie pozycji kamery

Sterowanie na morzu
















	Mapa świata
	Menu pauzy
	Tryb celowania (przytrzymaj)
	Moździerz (przytrzymaj)
	Szybki strzał/Precyzyjny strzał (przytrzymaj)
	Luneta (przytrzymaj)
	Wybór broni i narzędzi
	Zwiększenie prędkości/Podróż przez Animusa
	Zmniejszenie prędkości/Odejście od koła sterowego (przytrzymaj)
	Ukrycie się (przytrzymaj)
	Folgierz (przytrzymaj)
	Sterowanie
	Poruszanie kamerą
	Zresetowanie pozycji kamery

Sterowanie we współczesności

	Mapa świata
	Menu pauzy
	Szybki chód
	Minimalizacja/Maksymalizacja komunikatora
	Interakcja
	Dostęp do najnowszych wiadomości
	Poruszanie się
	Poruszanie kamerę

P S 3

Sterowanie na łodzi

	Mapa świata
	Menu pauzy
	Tryb swobodnego celowania
	Przeładowanie pistoletów
	Sprint/Strzał (podczas swobodnego celowania)
	Panel informacyjny (przytrzymaj)
	Wybór broni i przedmiotów
	Skok
	Interakcja/Kontra
	Atak
	Użycie przedmiotu/Szybki strzał
	Poruszanie się
	Zmysł Orła
	Poruszanie kamerą
	Zresetowanie pozycji kamery