

Assassin's Creed: Brotherhood

Wersja PC

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Assassin's Creed: Brotherhood

autor: Michał „Kwiść” Chwistek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Sekwencja 1 – Pokój	4
Sekwencja 2 – Legowisko bestii	19
Sekwencja 3 – Wojownik, kochanek I złodziej	46
Sekwencja 4 – Kryjówka Złodziei	52
Sekwencja 5 – Bankier	79
Sekwencja 6 – Baron De Valois	87
Sekwencja 7 – Klucz do Castello	95
Sekwencja 8 – Borgia	104
Sekwencja 9 – Upadek	114
Zadania poboczne	124
Wstęp	124
Mapy	124
Zadania Cristine	129
Zadania kurtyzan	135
Zadania złodziejów	146
Kontrakty asasynów	155
Agenci Templariuszy	165
Legowiska Romulusa	169
Maszyny Leonarda	203
Gildia Asasynów	221
Skarby i zadania sklepikarzy	222
Wstęp	222
Mapy Skarbów	223
Zadania Asasynów	227
Legowiska Romulusa	228
Zadania sklepikarzy	230
Pióra	232
Mapy	232
Opis szczegółowy	235
Artefakty	239
Wstęp	239
Opis szczegółowy	239
Glyphy	242
Mapy	242
Opis szczegółowy	245
Zagadki	249
Wstęp	249
Opis szczegółowy	249
Flagi Borgii	267
Mapy	267
Opis szczegółowy	270
Odbudowa Rzymu	296
Wstęp	296
Wieże Borgii	296
Mapy	297
DLC	301
Odzyskana sekwencja – Zaginięcie Leonarda	301

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do *Assassin's Creed: Brotherhood* zawiera kompletny opis przejścia gry, wraz z poradami umożliwiającymi zdobycie w każdej misji pełnej synchronizacji. W dziale *Zadania Poboczne* znajdziesz wszystkie dostępne w grze zadania dodatkowe, a wśród nich Legowiska Romulusa, misje Leonarda czy ukryte wspomnienia dotyczące Cristine. Oprócz tego obszerny fragment tekstu poświęcony został wszelkim występującym w grze znajdźkom. Szczegółowo opisane i zaznaczone na mapkach zostały m.in. flagi, glyphy, piórka czy artefakty. W poradniku znalazł się również opis zadań sklepikarzy oraz przygotowanych przez twórców łamigłówek, a także dokładna mapa Rzymu, z ukrytymi w mieście skarbami i najważniejszymi budynkami. Na końcu został umieszczony opis przejścia dodatku *Zaginięcie Leonarda*.

Michał „Kwiść” Chwistek (www.gry-online.pl)

Legenda:

PPM – prawy przycisk myszy

LPM – lewy przycisk myszy

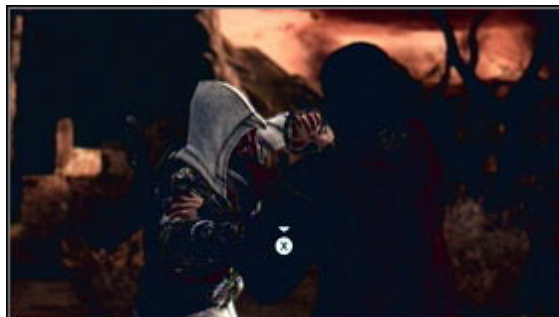
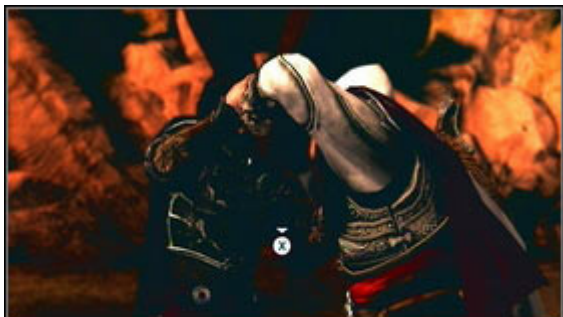
WSAD – klawisze W, S, A oraz D

[1], [2] – znaki odwołujące do znajdujących się nad tekstem screenów. Jedyńka oznacza obrazek po lewej, a dwójka po prawej stronie.

Opis przejścia

S e k w e n c j a 1 – P o k ó j

U c i e c z k a



W trakcie filmiku prezentującego wydarzenia, które miały miejsce w poprzednich częściach gry, twoim zadaniem będzie zabicie jednego z templariuszy [1]. Żeby to zrobić, wciskaj jak najszybciej lewy przycisk myszy, wbijając w ten sposób sztylet w gardło przeciwnika [2].



Gdy skończysz, rozpocznie się kolejna cut-scenka, po której trafisz do podziemnej komnaty [1]. Idź kilka kroków prosto, a na arenie spotkasz się ze swoim wujem [2].



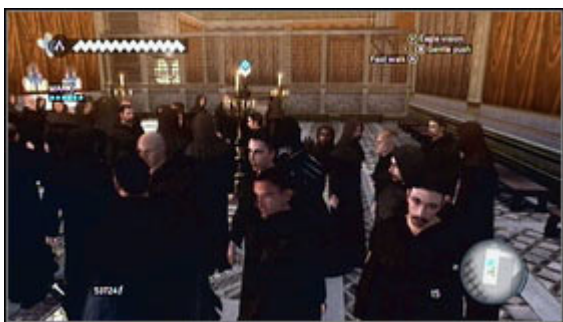
Żeby wspiąć się na górę, użyj umiejętności Wzrok Orła, przytrzymując **E** [1]. W ten sposób zobaczysz na ścianie elementy, których możesz się chwycić. Będą świecić na niebiesko [2].



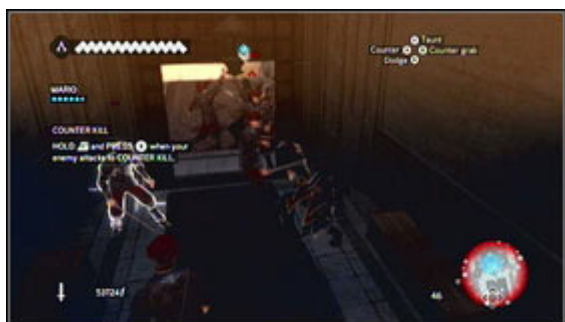
Podejść do nich, a następnie trzymając **PPM** i wciśnij **SPACJĘ**. Ezio zacznie się wtedy po nich wspinać [1]. Kieruj nim tak, aby wszedł na sam szczyt [2].



Po rozmowie z Mario, idź za nim do wyjścia [1]. Możesz również biec, przytrzymując **PPM** lub **PPM** + **SPACJĘ** [2].



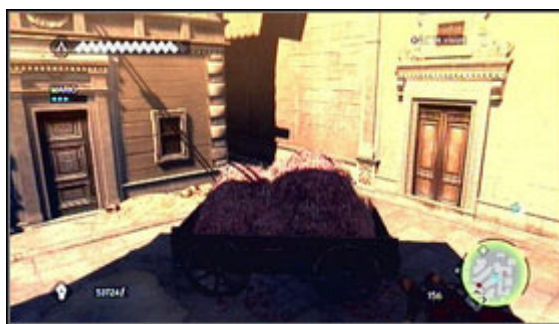
Na zewnątrz wysłuchaj kapłanów i podążaj dalej za wujem. Przez tłum mnichów przejdiesz wciskając **SHIFT** [1], a lokalizacja towarzysza zaznaczona jest na mini-mapie oraz mapie głównej (**TAB**) błękitnym znacznikiem [2].



Gdy Mario otworzy drzwi prowadzące na ulicę, zostaniecie zaatakowani przez oddział straży [1]. Żeby zaatakować, użyć **LPM**, a do blokowania **PPM**. Najszybszym sposobem na pozbycie się przeciwników jest wyprowadzanie kontrataków [2]. Podczas walki cały czas trzymaj **PPM** i dopiero jak wróg zaatakuje wciśnij **LPM**. Wymaga to nieco wprawy, ale gdy to opanujesz, będziesz zabijał przeciwników jednym ciosem.



Po walce biegnij dalej za wujem, pokonując kolejnych strażników. W pewnym momencie Mario zacznie wspinać się na pobliskie budynki [1]. Żeby zrobić to samo, przytrzymaj **PPM** i biegnąc na budynek wciśnij **SPACJĘ**. Jeżeli przytrzymasz **SPACJĘ**, wejdiesz na wyższą ścianę [2].



W ten sam sposób możesz również zeskoczyć na dół [1], lądując na miękkim ładunku wozu [2]. Jeżeli nie będziesz mógł wspiąć się na jakiś budynek, użyj drabiny.



Pokonując kolejnych przeciwników i skacząc między budynkami, dotrzesz wreszcie na wysoką wieżę [1]. Ezio zeskoczy z niej do wody [2], a następnie rozpocznie się kolejny fragment przygody.