

APB: Reloaded

Dla początkujących

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

APB: Reloaded

autor: Piotr „MaxiM” Kulka

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

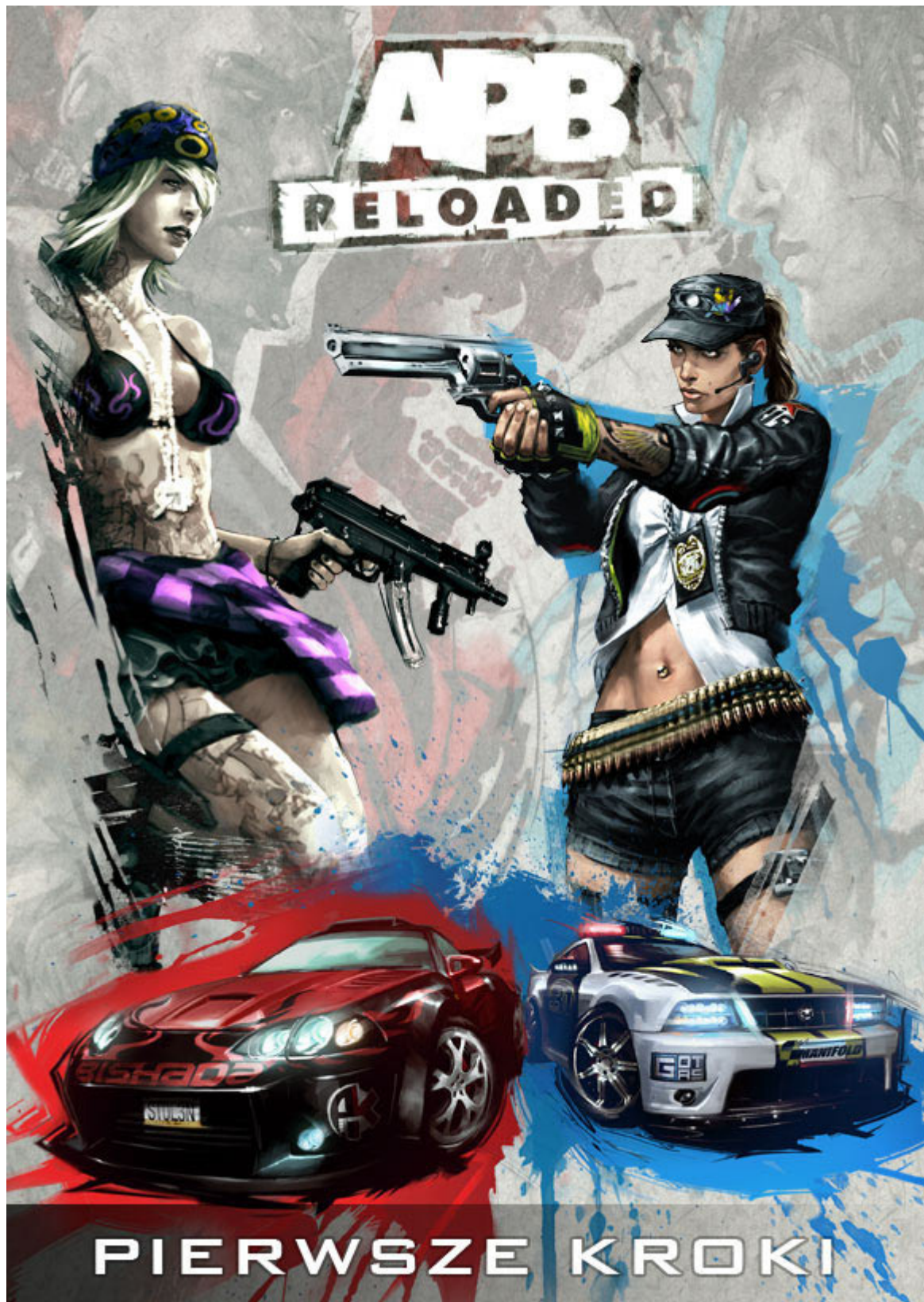
Producent Real Time Worlds, Wydawca GamersFirst
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawowe informacje	5
Wymagania	5
Serwery	7
Poruszanie się po świecie	8
Strony konfliktu	10
Klawiszologia	11
Interfejs	16
Najważniejsze elementy interfejsu	18
Najważniejsze okna interfejsu	21
Tworzenie postaci	34
Rozpoczęcie gry	38
Wprowadzenie	38
Misja treningowa	40
Zdobywanie pieniędzy	51
Na zakończenie	57
Dzielnica Towarzyska	57
Topografia dzielnicy	58
Kioski (terminale)	60

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik dla początkujących do gry *APB: Reloaded* został stworzony głównie z myślą o graczach niedoświadczonych, ale nie tylko. Gra odrobinę kuleje, jeśli chodzi o bezbolesne wprowadzenie nowego gracza w swój świat i nawet starzy wyjadacze mogą się trochę pogubić. *APB: Reloaded* to nieco nietypowa gra MMO. Bliżej jej do serii *GTA* niż do *World of Warcraft*. Rozwój postaci to przede wszystkim zdobywanie coraz lepszego wyposażenia oraz nabywanie umiejętności przez samego gracza. Tutaj liczy się twój refleks, celność, orientacja w terenie oraz gra zespołowa. Zwracam uwagę na fakt, że jest to gra w fazie beta i od momentu opublikowania tego poradnika wiele może się jeszcze zmienić w rozgrywce, a miasto, w którym toczy się akcja najprawdopodobniej zostanie wzbogacone o nowe dzielnice.

Piotr „MaxiM” Kulka (www.gry-online.pl)

Podstawowe informacje

Wymagania



APB: Reloaded działa na silniku Unreal Engine 3. Silnik ten jest efektowny i doskonale zoptymalizowany, ale nie zachwyci płynnością na komputerach, które nie spełniają choćby minimalnych wymagań. W poniższej tabeli przedstawiam minimalne oraz zalecane wymagania.

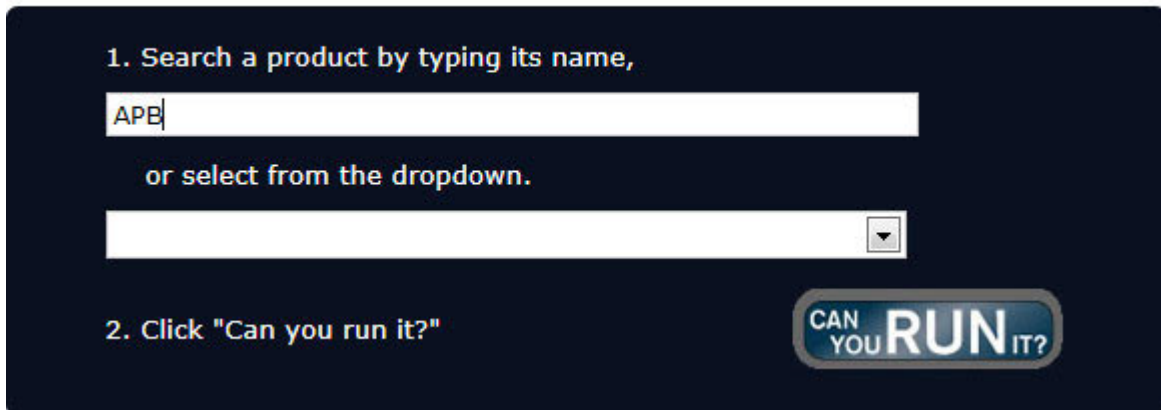
	Minimalne	Zalecane
Procesor	AMD Athlon 64 X2 5000+ (2.6 GHz) lub Intel Core 2 Duo 2 GHz (albo odpowiednik)	AMD Phenom X4 9850 lub Core 2 Quad 2.4 GHz (albo odpowiednik)
Pamięć RAM	2GB	4GB
System operacyjny	XP x32 / Vista x64) / Windows 7 x64	XP x32 / Vista x64 / Windows 7 x64
Karta graficzna	ATI Radeon X1900 XT 256 MB lub GeForce 7800 256 MB (albo odpowiednik)	ATI Radeon HD 2900 XT 512MB lub GeForce 8800 512 MB (albo odpowiednik)
Miejsce na dysku	20GB	20GB

Jeżeli wciąż nie jesteś pewny, czy gra będzie zadowalająco działać na twoim komputerze, polecam skorzystanie z serwisu <http://www.systemrequirementslab.com/cyri/>

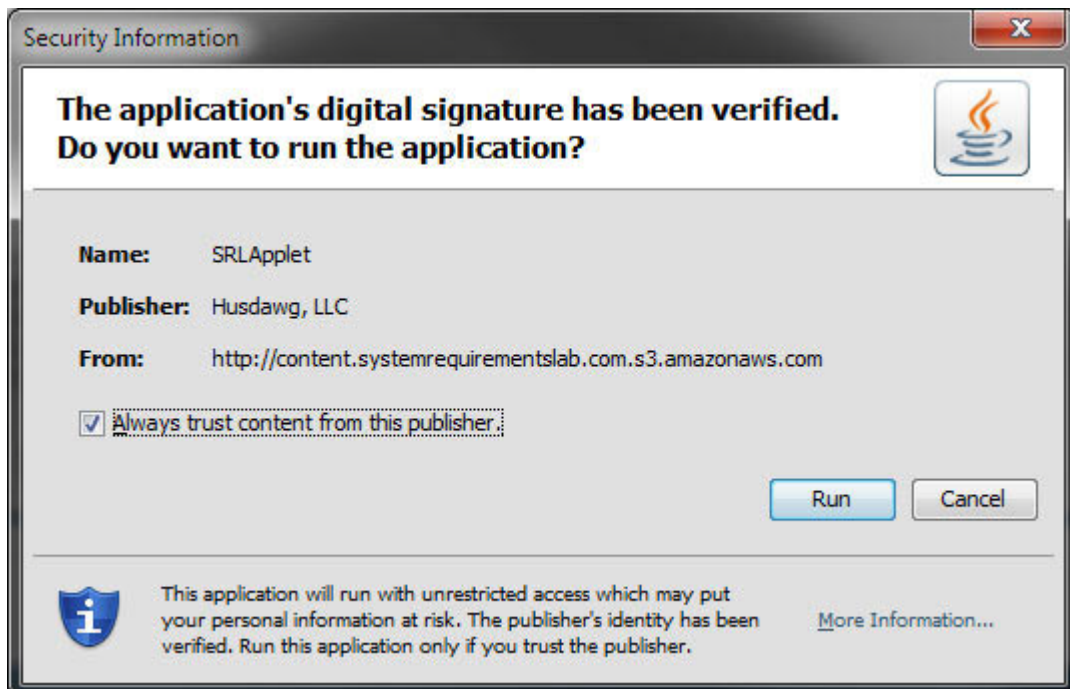


Wpisz w polu tekstowym tytuł gry, lub wybierz ją z rozwijanej listy.

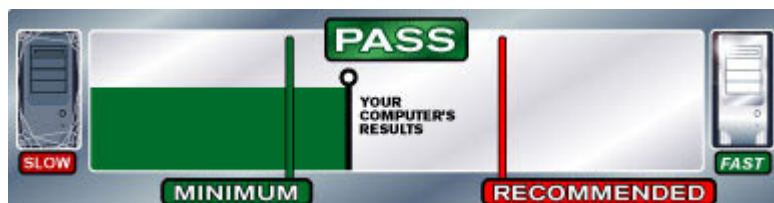
Automatically analyze your computer in just seconds, and it's FREE.



Kliknij przycisk "Can you RUN it?" i zainstaluj applet Java, o który zapyta Cię strona.



Twój system zostanie przeanalizowany pod kątem wymagań, które zostaną szczegółowo przedstawione w tabeli wyników. Zobaczysz też pasek, który bardzo ogólnikowo przedstawia ocenę twojego sprzętu.



Jak widać, mój komputer nie przekroczył znacznie minimalnych wymagań, a jednak jestem w stanie grać w rozdzielczości 1920x1080, przy pełnych detalach, a ilość klatek na sekundę utrzymuje się w granicach 45–60 (spadając do 30 w bardzo skrajnych sytuacjach). Wnioskuje z tego, że serwis *Can You Run It?* dość dobrze oddaje obraz sytuacji. Dla porównania, na laptopie, który zawalił test z powodu za słabego procesora gra nie wyciągnie więcej niż 15kl/s na najniższych ustawieniach graficznych w rozdzielczości 1024x768. Teoretycznie można tak grać, ale ja nie dałbym rady.

Serwery

Na dzień dzisiejszy w *APB: Reloaded* masz do wyboru 5 serwerów, które są podzielone na regiony świata. Ciebie oczywiście najbardziej interesują serwery EU1 i EU2.



APB: Reloaded to gra kładąca duży nacisk na refleks i czas reakcji gracza, a zatem wybór serwera zapewniającego najlepsze połączenie jest bardzo znaczący. Czas dostępu do serwera (tzw. PING) możesz sprawdzić w czasie gry, wpisując w czacie komendę /fps