

# Anno 1800

**PORADNIK DO GRY**



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# Anno 1800

**autor: Grzegorz Misztal**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-635-9

Producent Blue Byte GmbH, Wydawca Ubisoft, wydawca PL Ubisoft GmbH  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Poradnik do gry</b>	<b>9</b>
<b>Najważniejsze nowości</b>	9
Porady na start	12
Interfejs	15
Tryby gry	16
Dostosowywanie scenariuszy	17
<b>Rozwój i potrzeby mieszkańców</b>	19
<b>Handel - jak handlować?</b>	21
Dyplomacja	22
Misje poboczne	23
Sterowanie	24
<b>Wymagania sprzętowe i optymalizacja</b>	26
<b>Zarządzanie miastem</b>	<b>28</b>
Spis budynków	28
<b>Atrakcyjność miasta</b>	34
Zoo i Muzeum	35
Pozyskiwanie zasobów	37
<b>Początek wielkiego imperium w 5 krokach</b>	39
<b>FAQ</b>	<b>43</b>
<b>Jak zdobyć nowe zwierzęta do zoo i eksponaty do muzeum?</b>	43
<b>Jak poprawić atrakcyjność miasta?</b>	44
<b>Jak odblokować kolejne budynki i klasy społeczne?</b>	45
<b>Jak odblokować nową sesję gry - Amazonię?</b>	46
<b>Jak stworzyć pola do farm?</b>	47
<b>Jak zarabiać dużo pieniędzy?</b>	48
<b>Jak obracać budynki?</b>	49
<b>Czym są podatki koronne?</b>	50
<b>Jak zdobywać przedmioty do budynków i statków?</b>	51
<b>Jak kupować statki od innych?</b>	52
<b>Jak kolonizować nowe wyspy?</b>	53
<b>Jak kupować wyspy od innych?</b>	55
<b>Jak przenosić towary między swoimi wyspami?</b>	56
<b>Kampania fabularna</b>	<b>58</b>
<b>Rozdział 1 - A Tale of Two</b>	58
<b>Rozdział 2 - A Sign of Fire</b>	67
<b>Rozdział 3 - Prosperity</b>	74
<b>Rozdział 4 - The Torch Passes</b>	81

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



# Wprowadzenie

Niniejszy poradnik gry Anno 1800 da wam narzędzia, by stworzyć wspaniałą cywilizację, która wchodzi właśnie w wiek industrialny. **Nasz poradnik to potężne kompendium wiedzy**, w którym każdy gracz odnajdzie odpowiedzi na pytania i porady ułatwiające początek gry. Poradnik porusza najistotniejsze kwestie, takie jak **najważniejsze nowości w nowej odsłonie Anno, opis interfejsu, czy omówienie rozwoju naszego miasta**.

**Poradnik otwierają porady na start i dział podstaw**, w którym zebraliśmy wszelkie konieczne tipsy potrzebne do rozpoczęcia gry. Dowiedzie się z tej sekcji poradnika m.in. o **dostępnych trybach rozgrywki, sterowaniu, przeczytacie o obszernych poradach na start i opisie systemu rozwoju kolonii**. Kolejny dział solucji gry Anno 1800, szczegółowo opisuje mechanikę zarządzania miastem. Znajdziesz tutaj **spis budynków, opis atrakcyjności miasta, czy omówienie dwóch budynków kulturowych w grze - Zoo i Muzeum**. Kolejne strony opisują jak pozyskiwać cenne zasoby i w **5 krokach przedstawiają idealny rozbudowy miasta**.

Oczywiście w przewodniku nie mogło zabraknąć rozbudowanego działu FAQ, który odpowiada na wszelkie nurtujące pytania fanów industrialnego szaleństwa. To właśnie tutaj dowiesz się m.in. **jak zdobyć nowe zwierzęta do zoo i eksponaty do muzeum, przeczytasz jak poprawić atrakcyjność miasta, jak odblokować kolejne budynki, jak dotrzeć do Amazonii i dowiesz jak tworzyć dodatkowe pola na farmie**.

Anno 1800 jest kolejną odsłoną popularnego cyklu strategii ekonomicznych, nad którą pieczę sprawuje należące do firmy Ubisoft studio Blue Byte. Produkcja trafiła na platformę PC, a jak sugeruje tytuł jej akcja została osadzona w czasach rewolucji przemysłowej - mowa o epoce doniosłych odkryć geograficznych i naukowych oraz wszechobecnej industrializacji.

Podobnie jak w poprzednich częściach serii w Anno 1800 gracz wciela się w rolę władcy, na którego barkach spoczywa zadanie stworzenia dobrze prosperującej metropolii. Rozpoczynając zmagania z zaledwie garstką poddanych i skromną osadą, musi on kierować ludźmi do pracy przy pozyskiwaniu surowców niezbędnych do przetrwania oraz wznoszenia kolejnych budowli oraz tworzyć skomplikowane łańcuchy produkcyjne; ważne jest także umiejętne zaplanowanie miejskiej infrastruktury w celu przyspieszenia procesów zachodzących w mieście. Nadwyżkami posiadanych dóbr można natomiast swobodnie handlować lub wymieniać je na takie, których w danym momencie brakuje.

## Anno 1800 - różne wersje gry

Gra Anno 1800 ma kilka edycji, które oferują inną zawartość.

**Wydanie standardowe** zawiera tylko grę Anno 1800.



**Cyfrowe wydanie Deluxe** zawiera grę Anno 1800, Dodatek *Anarchista*, Loga firm, Sztuka Anno 1800 (album cyfrowy) i wybór utworów ze ścieżki dźwiękowej.



**Kolekcyjne wydanie Pionierskie** zawiera grę Anno 1800, Dodatek *Anarchista*, Pudełko kolekcyjne w stylu Wiktoriańskim, Album "Sztuka Anno 1800", wyjątkowe dodatki odziane w metal, 3 litografie, list od Hanny, ścieżkę dźwiękową gry.



## Anno 1800 - Zawartość przepustki sezonowej i DLC



Firma Ubisoft zapowiedziała następujące dodatki: Zatopiony skarb (Sunken Treasures), Botanica i Przeprowa (The Passage). Koszt przepustki sezonowej to 99zł. Oprócz wspomnianych dodatków, posiadacze przepustki sezonowej zyskają dostęp do przedmiotów kosmetycznych: portretu więźnia oraz dwóch logo firmy (Promethean Fire i Eagle Crest).

Dodatek **Zatopiony Skarb** przedstawi nową postać - ekscentrycznego naukowca. Razem z nim ruszymy na niezbadaną europejską wyspę, by odnaleźć ukryty skarb.

**Botanica**, odblokuje nowy budynek - ogród botaniczny, który zwiększy atrakcyjność naszego miasta i przyciągnie turystów. Kolejną nowością będzie pawilon muzyczny, który pozwoli odsłuchiwać utwory ze ścieżek dźwiękowych poprzednich odsłon gier Anno.

**Przeprowa** zabierze nas na koło podbiegunowe, gdzie przeprowadzimy poszukiwania zaginionej wyprawy polarnej. Przetrwanie w tak skrajnych warunkach będzie wymagało skorzystania z zupełnie nowych budynków i narzędzi.

## Anno 1800 - Darmowe dodatki

Oprócz wspomnianych dlc, Anno otrzyma również darmowe aktualizacje, które zawierają:

1. **nowy typ budynku** umożliwiający wgląd w dokładne statystyki rozgrywki;
2. **tryb kooperacji**, w którym gracze wspólnymi siłami będą sprawować kontrolę nad pojedynczym imperium;
3. **wyzwania społeczności**, czyli regularnie pojawiające się zadania dla całej wspólnoty graczy *Anno 1800*, których wykonywanie będzie odblokowywało nowe przedmioty kosmetyczne dla wszystkich uczestniczących.

## Porady na start

1. **Skup się na dużej liczbie chatek mieszkalnych.** Po rozpoczęciu rozgrywki, skup się na stworzeniu sporej liczby chatek, dla nowych rezydentów twojej wyspy. Po spełnieniu wymagań danej grupy społecznej, będą mogli oni awansować - stracisz jednak przy tym pewną ilość pracowników. Dla przykładu, awans farmerów na robotników, pozwoli ci wysłać nowo przybyłych do prac w kopalni, choć nie będą oni mogli już pracować w chatkach rybackich. Stąd, potrzebujesz dużą liczbę domów i mieszkańców, których w razie potrzeb będziesz awansował w hierarchii społecznej.
2. **Stwórz dużo obiektów generujących materiały budowlane.** Na początku, będą wystarczyły ci tylko deski, jednak szybko będziesz potrzebował cegieł i stali. Postaraj się zawsze tworzyć dużą liczbę zakładów produkcyjnych, by nie czekać zbyt długo na możliwość stawiania kolejnych budynków.
3. **Korzystaj z trybu planowania.** Nowością w Anno 1800 jest możliwość planowania budynków. Korzystaj z tej opcji, by wcześniej zaplanować rozwój swego miasta i kupować budynki, gdy zdobędziesz odpowiednią ilość zasobów.
4. **Wyślij statek na zwiad.** Po rozpoczęciu rozgrywki, zaznacz swój statek i rozpocznij eksplorację okolicznych wód. Odkryjesz dodatkowe wysepki, które będą zawierały m.in. nowe surowce. Aby je zagospodarować, musisz stworzyć na nich stocznię i wysłać odpowiednią ilość materiałów, ze swojej głównej wyspy.
5. **Założ pomniejsze kolonie.** Punkt ten jest bezpośrednim rozwinięciem poprzedniego. Postaraj się jak najszybciej zagospodarować małe wysepki dookoła twojego miasta - szczególnie lukratywne są obszary, gdzie możesz założyć kopalnie. Rozważ też możliwość założenia fabryk na innych lądach, z dala od głównych obszarów mieszkalnych - pozwoli ci to zwiększyć ogólne zadowolenie i podbić atrakcyjność miasta.
6. **Dbaj o wysoką produktywność.** Gdy naciśniesz na budynek, zobaczysz informację o jego produktywności. Priorytetem jest osadzenie obiektu maksymalną liczbą pracowników - czasem musisz zadbać też o wolną przestrzeń dookoła, czy okazałe pole uprawne.
7. **Pamiętaj o handlu.** Nadmiar wyprodukowanych przedmiotów warto sprzedawać, lub przesłać do innej wyspy. Zadбай również o to, by na twojej wyspie znajdowała się wystarczająca liczba magazynów, które przyjmą towary.
8. **Kontroluj tempo gry.** Możesz użyć skrótów: + i -, by kontrolować tempo gry. Jest to bardzo przydatne, gdy np. oczekujesz na produkcję cegieł, czy stali.
9. **Założ duże zoo i muzeum.** Po odblokowaniu rzemieślników, będziesz mógł stworzyć dwa budynki kultowe na swojej wyspie. Pozwolą one znacząco podnieść poziom atrakcyjności twojego miasta - musisz skupić się na pozyskiwaniu nowych gatunków zwierząt i cennych eksponatów. Są one dostępne głównie z ekspedycji, choć czasem będziesz mógł je zdobyć w dodatkowy sposób np. poprzez handel.
10. **Nie przesadzaj z ekspansją.** Pamiętaj, że masz ograniczone saldo, a nadmiar budynków może przyczynić się do bankructwa. Do tego, duża liczba mieszkańców przekłada się na równie wielkie potrzeby. Spokojnie rozwijaj więc swoje miasto i dbaj o zadowolenie społeczeństwa, bo mogą z czasem zacząć organizować protesty.

## Podstawy gry

Ten dział poradnika gry Anno 1800 skupia się na podstawach i fundamentach rozgrywki. Opracowaliśmy dla was kluczowe zagadnienia, których przyswojenie ułatwi start przygody z tytułem.

1. Anno 1800, najważniejsze nowości - Anno 1800 to już siódma główna odsłona cyklu. Względem poprzednich części, w tytule zagościły nowości. Ten rozdział opisuje co nowego możesz zobaczyć w grze - dowiesz się m.in. czym są budynki kulturowe i ekspedycje.
2. Interfejs - Choć tytuł ma dość przystępny interfejs, warto przyjrzeć mu się z bliska i dokładnie opisać poszczególne opcje. Zajrzyj na tę stronę, by przeczytać informacje o interfejsie gry.
3. Rozwój i potrzeby mieszkańców - Twój mieszkańcy mają swoje potrzeby, gdy je spełnisz, będziesz mógł awansować ich na np. robotników, lub rzemieślników. Zajrzyj do tego rozdziału, by dowiedzieć się więcej.
4. Tryby gry - Anno 1800 posiada trzy rozbudowane tryby gry. Wraca również uwielbiana przez fanów "piaskownica". Przeczytaj więcej tutaj!
5. Sterowanie - Gra ma sporo użytecznych skrótów klawiszowych, które zostały zebrane i opisane tutaj.
6. Porady na start - Nim zaczniesz tworzyć swoje pierwsze miasto, zajrzyj tutaj, by dowiedzieć jak skutecznie zacząć rozgrywkę. Zawarte tutaj porady na start ułatwią przygodę z grą!
7. Dostosowywanie scenariuszy - każdy scenariusz w grze możesz w pewien sposób dostosować do swoich preferencji. Wybór kapitału początkowego, wielkość mapy, ilość plonów, awatar, npc... wszystko zostało przedstawione w tym rozdziale poradnika!
8. Misje poboczne - znajdziesz tutaj opis zadań pobocznych w Anno 1800. Dowiesz się jak je odnajdywać i kończyć, by m.in. zdobyć nowych członków załogi do ekspedycji.

## Zarządzanie miastem

Zarządzanie miastem to kwintesencja rozgrywki w Anno 1800. Oprócz przyjemności, czeka na ciebie również sporo obowiązków. Ten dział omawia najważniejsze aspekty związane z rozbudową twojej społeczności.

1. Spis budynków - w grze możesz skonstruować bardzo dużo budynków. Na tej stronie znajdziesz opis wszystkich dostępnych konstrukcji w grze, wraz z podziałem na poszczególne klasy społeczne.
2. Atrakcyjność miasta - Najważniejszy parametr twojego miasta. To właśnie atrakcyjność przyciąga turystów. Co wpływa na atrakcyjność miasta? Dowiesz się tutaj!
3. Zoo i Muzeum - Te dwa kluczowe budynki kulturowe odgrywają bardzo dużą rolę w Anno 1800. Co odróżnia ich od reszty, przeczytaj tę stronę!
4. Pozyskiwanie zasobów - Jak przystało na rozbudowaną strategię ekonomiczną, Anno 1800 oferuje możliwość pozyskiwania dużej ilości zasobów. Opisaliśmy tutaj mechanikę związaną z pozyskiwaniem surowców.
5. Początek wielkiego imperium w 5 krokach - Jak zacząć idealnie grę? Przedstawimy 5 kroków, które poprowadzą cię przez początki rozgrywki!