

# **Angry Birds Space**

**PORADNIK DO GRY**

**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Angry Birds Space**

**autor: Artur „Arxel” Justyński**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Rovio Mobile, Wydawca Rovio Mobile  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Pig Bang</b>	<b>5</b>
Level 1-1	5
Level 1-2	6
Level 1-3	7
Level 1-4	8
Level 1-5	9
Level 1-6	10
Level 1-7	12
Level 1-8	13
Level 1-9	14
Level 1-10	15
Level 1-11	17
Level 1-12	18
Level 1-13	20
Level 1-14	22
Level 1-15	24
Level 1-16	26
Level 1-17	27
Level 1-18	28
Level 1-19	30
Level 1-20	31
Level 1-21	32
Level 1-22	33
Level 1-23	34
Level 1-24	36
Level 1-25	38
Level 1-26	39
Level 1-27	41
Level 1-28	43
Level 1-29	45
Level 1-30	47
<b>Cold Cuts</b>	<b>49</b>
Level 2-1	49
Level 2-2	50
Level 2-3	51
Level 2-4	52
Level 2-5	54
Level 2-6	57
Level 2-7	59
Level 2-8	61
Level 2-9	63
Level 2-10	64
Level 2-11	65
Level 2-12	66
Level 2-13	67
Level 2-14	69
Level 2-15	71
Level 2-16	72
Level 2-17	73
Level 2-18	74
Level 2-19	76
Level 2-20	78

Level 2-21	80
Level 2-22	82
Level 2-23	84
Level 2-24	86
Level 2-25	88
Level 2-26	90
Level 2-27	92
Level 2-28	94
Level 2-29	96
Level 2-30	98
<b>Danger Zone</b>	<b>100</b>
Level 3-1	100
Level 3-2	102
Level 3-3	104
Level 3-4	106
Level 3-5	108
Level 3-6	110
Level 3-7	112
Level 3-8	114
Level 3-9	116
Level 3-10	117
Level 3-11	119
Level 3-12	121
Level 3-13	122
Level 3-14	124
Level 3-15	126
Level 3-16	128
Level 3-17	130
Level 3-18	132
Level 3-19	134
Level 3-20	136
Level 3-21	138
Level 3-22	140
Level 3-23	142
Level 3-24	144
Level 3-25	146
Level 3-26	148
Level 3-27	150
Level 3-28	152
Level 3-29	154
Level 3-30	156
<b>Eggsteroids</b>	<b>158</b>
Level E-1	158
Level E-2	161
Level E-3	163
Level E-4	166
Level E-5	169

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione  
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock  
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik do gry Angry Birds Space zawiera szczegółowe wskazówki do wszystkich etapów, opisujące sposób, w jaki możesz osiągnąć trzy gwiazdki na poszczególnych planszach. Należy jednak pamiętać, że w związku z oparciem mechaniki gry na prawach fizyki (kąt i siła wystrzału, grawitacja itp.) odtworzenie identycznego przebiegu przejścia poziomem może być trudne. Warto zaznaczyć, że każdy etap został dogłębnie przetestowany i przedstawione rozwiązania zostały sprawdzone nawet do kilkudziesięciu razy. Jednak cały czas należy mieć na uwadze, że poradnik jest jedynie drogowskazem przedstawiającym do czego gracz powinien dążyć w poszczególnych krokach.

Punktacja:

Np. **Szacowana liczba zdobytych punktów: 7000+ (+2x 10000) = 27000+**

Oznacza: 7000+ – liczba punktów, które powinieneś otrzymać po wykonaniu instrukcji oznaczonych w poradniku. Liczba w nawiasie oznacza liczbę punktów, które otrzymasz za zaoszczędzone ptaki. Ostatnia liczba stanowi sumę dwóch poprzednich liczb.

**Artur „Arxel” Justyński ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**

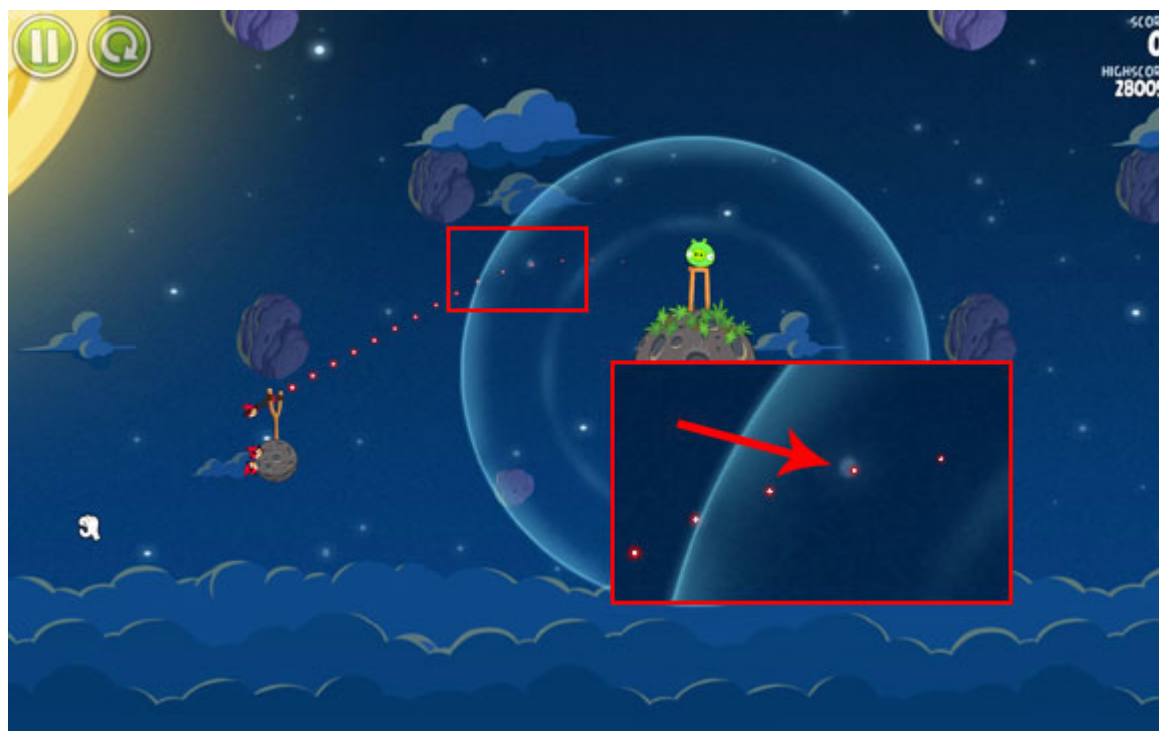
# Pig Bang

L e v e l 1 - 1

Dostępne ptaki: **Ca-Caw**; **Ca-Caw**; **Ca-Caw**

Liczba wystrzelonych ptaków: **1/3**

Szacowana liczba zdobytych punktów: **7000+** (+2x 10000) = **27000+**



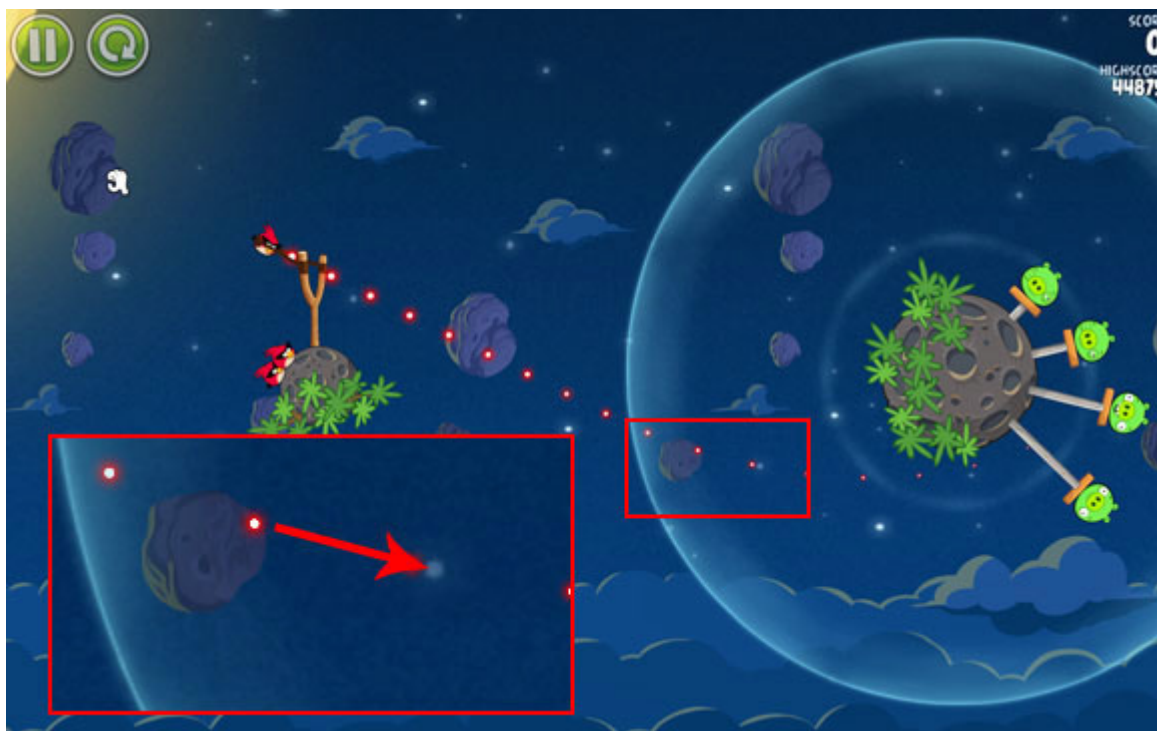
Pierwsza plansza jest bardzo łatwa i generalnie można ją ukończyć bez większego wysiłku czy też dokładnego celowania. Aby zdobyć jak najwięcej punktów postaraj się nie tylko trafić świnię lecz najlepiej strąć ją niszcząc drewniane belki, na których siedzi. Kiedy oddalisz maksymalnie ekran możesz wspomóc się niewielką gwiazdą zaznaczoną na ekranie, przez którą możesz poprowadzić trajektorię lotu.

L e v e l 1 - 2

Dostępne ptaki: **Ca-Caw**; **Ca-Caw**; **Ca-Caw**

Liczba wystrzelonych ptaków: **1/3**

Szacowana liczba zdobytych punktów: **24000+** (+2x **10000**) = **44000+**



Aby pozbyć się wszystkich prosiaków za jednym razem wyceluj ptaka tak, aby leciał od dołu dzięki czemu strącisz wszystkie belki. Przy maksymalnym oddaleniu możesz wspomóc się oznaczoną na obrazku gwiazdką, przez którą może przechodzić linia lotu.



L e v e l 1 - 3

Dostępne ptaki: **Ca-Caw**; **Ca-Caw**; **Ca-Caw**

Liczba wystrzelonych ptaków: **1/3**

Szacowana liczba zdobytych punktów: **5700+** (+2x 10000) = **25700+**



Musisz tak wycelować ptaka aby nie uderzył o planetę oblatując ją wokół. Możesz wspomóc się z zaznaczoną powyżej dość wyraźną gwiazdą.



Ptaka obłeci planetę i uderzy w zastawioną przeszkodę – odczekaj chwilę aż się sturla i tym samym zgładzi świnie.