

Angry Birds Epic

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Angry Birds Epic

autor: Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-151-2

Producent Rovio Mobile, Wydawca Rovio Mobile

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Interface na mapie	4
Walka	6
Porady na dobry początek	8
Dobór odpowiedniej drużyny	9
Walki z bossami	12
Prince Porky	12
Wizpig	13
King Pig	14
Ptaki i klasy postaci	15
Red	15
Chuck	20
Matilda	25
Bomb	29
Blue Jay, Jake and Jim	33
Ulepszanie klas postaci	38
Walka ze Sword Spirit	38
Mighty Eagle's Dojo	40
Magic Cauldron	41
Magic Anvil	43
Przedmioty dla Reda	44
Przedmioty dla Chucka	47
Przedmioty dla Matildy	50
Przedmioty dla Bomb	52
Przedmioty dla Blues	54
Zestawy przedmiotów	56
Waluta dostępna w grze	57
Golden Pig Machine	59
The Wheel of Fortune	60
Friendship Gate	61

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Angry Birds : Epic* zawiera szczegółowy opis trybu dla pojedynczego gracza. W poradniku zostały zawarte informacje na temat typów przeciwników występujących w grze, a także sposoby radzenia sobie z nimi, wykorzystując poszczególne typy jednostek dostępnych w grze. Oprócz tego, dogłębnie został opisany system wytwarzania przedmiotów w grze, wraz z wymaganymi do ich wytworzenia materiałami. Ponadto, poradnik zawiera szczegółowy opis wszystkich występujących w grze ptaków, jak i wszystkich dostępnych dla nich klas postaci. Dodatkowo, znajdziesz tu opis podstawowych mechanizmów rządzących rozgrywką, takich jak sposoby losowania nagród i wpływ na ich wynik, czy opis poszczególnych typów walut występujących w grze. Nowa odsłona Wściekłych Ptaków znacząco różni się od poprzednich gier z fińskiego studia Rovio. *Angry Birds: Epic* to połączenie strategii i turowej gry RPG. W grze tradycyjnie pokierujemy poczynaniami różnorodnych ptaków i przeprowadzimy je przez niekończący się konflikt z ich zniechęconymi wrogami, świniami. Na początku rozgrywki do dyspozycji gracza oddano jedynie jednego z ptaków, lecz gracz sukcesywnie jest w stanie odblokowywać kolejnych wojaków. Oprócz 5 rodzajów ptaków, twórcy przygotowali całe zatrzęsienie dostępnych dla nich klas postaci (które zmieniają ich umiejętności), przedmiotów (do zdobycia i wytworzenia) jak i rozmaitych ulepszeń. Zgodnie z tradycją, gra jest w pełni darmowa - nie trzeba wydać ani centa, by cieszyć się pełnym produktem. Jednakże, jeśli ktoś chce, może zostawić w sklepie pokaźną sumkę, gdyż gra oferuje mikrotransakcje.

Zawartość poradnika:

- Szczegółowy opis trybu dla pojedynczego gracza;
- porady dotyczące podstawowych, a zarazem kluczowych mechanizmów rozgrywki, takich jak Wheel of Fortune, Golden Pig Machine, Friendship Gate;
- opis występującego w grze uzbrojenia, wraz z jego zastosowaniem.
- opis występujących w grze trzech walut, wraz ze sposobami na wykorzystanie i pozyskanie go;
- szczegółowy opis dostępnego dla gracza systemu wytwarzania przedmiotów (Crafting), w postaci wytwarzania oręża dla ptaków, jak i przedmiotów konsumowalnych
- porady dotyczące walki z poszczególnymi przeciwnikami, jak i szczegółowy opis walki z bossami;

Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)

Interface na mapie

Angry Birds Epic - Interfejs



Opis Angry Birds Epic - Interfejs

1	Poziom doświadczenia twojej drużyny
2	Waluty dostępne w grze - Lucky Coins, Snoutlings i Friendship Essence
3	Opcje
4	Drużyna, crafting i Golden Pig Machine
5	Położenie drużyny
6	Wydarzenie losowe
7	Cel wędrówki

W tym rozdziale przyjrzeć się możesz interfejsowi rozgrywki z poziomu mapy. Prezentuje się w taki sposób, w jaki wygląda to w większości turowych strategii. Na mapie umieszczona jest twoja drużyna, a ty w prosty sposób wydajesz im polecenia, wysyłając ich w określone miejsce, rozpoczynając walkę, bądź wchodząc do budynku służącemu konkretnemu celowi (jak sklep z recepturami, czy trener klas postaci). Interfejs, mimo kolorowej grafiki w grze, jest czytelny, schludny i nie przesłania specjalnie widoku - słowem wszystko jest na miejscu.

Lewy górny róg [1] pokazuje poziom doświadczenia twojej drużyny - każdy kolejny podnosi statystyki twoich ptaków. Prawy górny róg [2] przedstawia waluty dostępne w grze - kolejno Lucky Coins, Snoutlings i Friendship Essence. Lewy dolny róg [3] z kolei pozwala wejść do opcji aplikacji. Jajko w prawym dolnym rogu [4] umożliwi wejście do menu dostosowania drużyny, w którym znajdziesz także crafting i Golden Pig Machine. Środek ekranu [5] to lokalizacja twojej drużyny. Odrobinę niżej [6] znajduje się losowe wydarzenie, pozwalające ci zdobyć cenne nagrody. Tuż nad jajkiem, w prawym dolnym rogu ekranu [7] znajduje się aktualny cel twojej wędrówki.

Walka



Ekran przedstawiający informacje dotyczące nadchodzącej walki.

Walka różni się znacząco od rozgrywki z poprzednich części Angry Birds. Walka w Epic to turowy RPG w czystej postaci - najpierw ruszasz ty, wydając rozkazy całej swojej radosnej gromadce, a po tym rusza się przeciwnik, by po wszystkim akcja wróciła na nowo do ciebie.

Zanim rozpoczniesz walkę, musisz dostosować swoją drużynę. Do boju możesz zabrać maksymalnie 3 ptaki - te, które są aktualnie wybrane mają niebieską obwódkę dookoła. Jeśli chcesz wybrać inne ptaki, kliknij raz na tym, którego chcesz wyrzucić z drużyny i wybierz upragnionego. Pamiętaj, że uzbrojenie i klasę postaci możesz wybrać jedynie po za walką, z menu dostępnego z poziomu mapy (kliknij na jajko w prawym dolnym rogu, a następnie na konkretnego ptaka, by dostosować jego wyposażenie).

Na ekranie poprzedzającym walkę, zwróć uwagę na kilka rzeczy. Na środku ekranu znajduje się tablica, na której znajdziesz najważniejsze informacje dotyczące danego etapu:

- Waves - ilość fal wrogów, które musisz pokonać, by ukończyć etap. Pamiętaj, iż nie jesteś leczony między falami, ani nie możesz nic zmienić w wyposażeniu ptaków.
- Poziom trudności reprezentowany przez strzałkę. Jeśli strzałka jest na żółtym polu, zdołasz wygrać walkę bez problemu, jeśli na zielonym to dostaniesz bardzo mało doświadczenia. Jeśli natomiast jest na czerwonym, jest prawie pewne, że albo przegrasz walkę, albo będziesz musiał użyć całej masy mikstur, albo skończysz ze słabym wynikiem. Ogólnie rzecz biorąc warto unikać walk na czerwonym polu.
- Na końcu tablicy masz przedstawioną "główną" nagrodę - może to być rzadki materiał, a może skrzynia. Po walce musisz ją jeszcze rzecz jasna wylosować.



Tak oto wygląda ekran walki w grze.

Sama walka przebiega w prosty sposób - wydajesz polecenie, przeciągając palcem od konkretnego ptaka do celu. Jeśli celem jest wróg, zostanie on zaatakowany, jeśli sojusznik, wesprzesz go zdolnością dodatkową ptaka. Możesz też kliknąć na ptaka, co aktywuje jego umiejętność na nim samym. Walka toczy się do momentu, aż cała twoja drużyna padnie (przegrana), lub gdy na arenie nie będzie już przeciwników (wygrana).

W prawym górnym rogu ekranu (podczas walki) znajdziesz ikonę mikstury - po kliknięciu wysunie się menu z dostępnymi przedmiotami konsumowalnymi. Możesz się za ich pomocą wyleczyć, zadać wrogowi obrażenia, bądź zwiększyć przyrost doświadczenia. Korzystaj z nich z rozwagą, gdyż mogą zmienić losy niejednego starcia. Przycisk w lewym górnym rogu pauzuje grę, a w prawym dolnym automatyzuje - włączasz nim swego autopilota, który sam przeprowadzi walkę.