

A silhouette of a person standing in a tunnel with brick walls, looking away from the camera. The lighting is dramatic, with a bright light source at the end of the tunnel creating a strong glow and casting long shadows.

# **Amnesia: The Bunker**

## **opis przejścia**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Amnesia: The Bunker

autor: **Dawid Lubczyński**

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-929-9

Producent Frictional Games, Wydawca Frictional Games.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Podstawy</b>	<b>5</b>
Porady ogólne	5
<b>Opis przejścia</b>	<b>8</b>
<b>Kody na nieśmiertelnikach</b>	<b>27</b>
<b>Aneks</b>	<b>29</b>
<b>Wymagania sprzętowe</b>	<b>29</b>
Game Pass	30
<b>Długość gry</b>	<b>31</b>
Sterowanie	32
<b>Polska wersja językowa</b>	<b>37</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Nasz poradnik do gry *Amnesia The Bunker* pozwoli Wam sprawnie wydostać się z tytułowego bunkra. Krok po kroku przeprowadzimy Was **przez wszystkie etapy** gry. Co więcej, znajdziecie tutaj  **pomocne porady na start**, dzięki którym rozpoczęcie swojej przygody z tym tytułem będzie o wiele łatwiejsze.

## Zawartość poradnika

W naszym poradniku skupiamy się w głównej mierze na **opisaniu etapów gry**, wyjaśniając przy tym jak rozwiązać najtrudniejsze łamigłówki oraz jak radzić sobie z groźnymi przeciwnikami. **Nasze porady na start** pomogą Wam lepiej zrozumieć zasady panujące w grze oraz **zapoznają Was z podstawowymi mechanikami**. Znajdziecie tu również przydatne informacje o tym, jak i gdzie szukać **kodów na nieśmiertelnikach**.

W aneksie znalazły się strony opisujące **wszystkie obsługiwane wersje językowe gry jak i wymagania sprzętowe na PC**. Co więcej, zapoznacie się również ze **sterowaniem, długością gry**, oraz tym, czy *Amnesia The Bunker* znajduje się w usłudze **Game Pass**..

## Szybkie porady na start

1. **Oszczędzajcie amunicję** - broń choć bardzo pomocna, nie pozwoli Wam zabić Bestii, tylko ją przestraszyć. Korzystajcie z niej tylko w ostateczności, gdy już nie będziecie mieli innego wyjścia.
2. **Uważajcie na szczury** - są one groźne, potrafią zabić kilkoma ugryzieniami a ponadto będą podążać za krwią. Dlatego też jeśli jesteście ranni, lepiej szybko się uleczcie.
3. **Zapamiętajcie rozkład pomieszczeń** - będzie to bardzo pomocne w przypadku ucieczki przed Bestią. Biegając przed siebie bez żadnego namysłu macie dużą szansę, że wpadniecie w ślepy zaułek sam na sam z potworem.
4. **Bądźcie cicho** - każdy, nawet najmniejszy hałas jest w stanie przyciągnąć uwagę Bestii. Dlatego jeśli zależy Wam na uniknięciu konfrontacji z potworem, lepiej wydawać gwałtownych dźwięków oraz kucać zamiast biec.

Więcej przydatnych porad znajdziecie na osobnej stronie poradnika: [Porady ogólne](#).

## Wszystkie misje, solucja

W naszym poradniku znajdziecie kompleksowy opis przejścia całej gry. Podajemy rozwiązania najważniejszych zagadek, podpowiedzi dotyczące unikania bestii i odnajdywania kluczowych przedmiotów.

## Długość gry

**Ukończenie fabuły Amnesia The Bunker zajmie od 4 do 6 godzin**. Czas ten może nieco się wydłużyć, jeśli będziecie chcieli znaleźć wszystkie nieśmiertelniki i notatki.

Więcej informacji o tym znajdziecie na osobnej stronie poradnika: [Długość gry](#).

## Spolszczenie, polska wersja gry

Na stronie Wersje językowe znajdziecie listę wszystkich dostępnych języków w *Amnesia The Bunker*. **Niestety, w grze zabraknie polskiego języka**, zarówno dubbingu jak i napisów. Na końcu strony wyjaśniamy jak zmienić język.

## Wymagania sprzętowe

1. **System operacyjny:** Windows 7/8/10 64-bit
2. **Procesor:** Intel Core i3 lub AMD FX 2.4 GHz
3. **Karta graficzna:** NVIDIA GeForce GTX 460 1 GB lub AMD Radeon HD 5750
4. **DirectX:** wersja 11
5. **Pamięć:** 4 GB RAM
6. **Miejsce na dysku:** około 35 GB HDD

Więcej na temat zalecanych wymagań znajdziecie na osobnej stronie poradnika: Wymagania sprzętowe. **Ponadto, znajdziecie tam również informacje o tym, czy gra jest zweryfikowana na Steam Decku.**

# Podstawy

## Porady ogólne

Przed rozpoczęciem nowej rozgrywki, każdy z graczy powinien zapoznać się z ogólnymi poradami, które pomogą Wam w uniknięciu podstawowych błędów. Na naszej stronie poradnika do Amnesia The Bunker znajdziecie **kilka przydatnych tricków oraz zaleceń**, na co zwracać szczególną uwagę przemierzając ciemnie pomieszczenia bunkra.

## Zapamiętajcie rozkład pomieszczeń bunkra



Podczas przemierzania nowych pomieszczeń w celu znalezienia kluczowego przedmiotu, **ważnym jest, aby zapamiętać jak wygląda mapa (a najlepiej zrobić screena)**. Znajduje się ona w save roomie (Administration Room). Znajomość mapy będzie bardzo potrzebna, zwłaszcza podczas ucieczki przed Bestią. Nie ma nic gorszego, niż zaprowadzenie się w ślepy zaułek.

## Unikajcie konfrontacji z Bestią

Co prawda jesteście wyposażeni w pistolet oraz granaty, jednak nie robią one żadnego wrażenia na Bestii. **Bronie te co najwyżej na chwilę przestraszą potwora, ale go nie zabijają. Jeśli nie wiecie gdzie się on znajduje, lepiej nie hałasować, idąc przed siebie kucając.** W przypadku ucieczki przed Bestią, powinniście schować się za zamkniętymi drzwiami lub pod stołem gdy przeciwnik Was nie widzi. Bezpiecznie będzie dopiero wtedy, gdy monstrum głośno zaryczy (wtedy przeniesie się do nowego pomieszczenia).

## Kontrolujcie zasób paliwa



**W save roomie znajduje się generator, który pozwala rozświetlić pomieszczenia w bunkrze.** Aby to zrobić powinniście najpierw wlać **paliwo do zbiornika**, a następnie przekręcić wajchę. Nie powinniście jednak używać generatora zbyt często. Światło jest przydatne w walce z Bestią, gdyż się go boi. Jeśli zamierzacie wyjść z Administration Room i poszukać czegoś nieopodal tego miejsca, nie warto wtedy aktywować generatora. Co innego, gdy musicie udać się do dalszego miejsca na mapie.

## Unikajcie szczurów

Szczury bardzo często będą blokować Wam drogę. Poza tym, są one bardzo niebezpieczne, gdyż kilka ugryzień sprawi, że Wasza postać zginie. Co więcej, **jeśli będziecie ranni, zaczną one za Wami podążać**, dlatego warto się uleczyć, gdy tylko je zauważycie. **Boją się one flar, ognia, granatów gazowych.** Można je również zwabić rzucając mięsem nieopodal nich.

## Oszczędzajcie amunicję



Pamiętajcie, że przemierzając bunkier, zawsze będziecie mieli za mało amunicji do swojego pistoletu. Każdy zaoszczędzony nabój jest w cenie i może Wam uratować życie. **Zamiast strzelać do wszystkiego co się rusza, lepiej zachować naboje na ekstremalne sytuacjach**, np. gdy wiecie, że nie uciekniecie Bestii, żeby otworzyć dane przejście lub wysadzić pomieszczenie, strzelając w beczkę z prochem.

## Zwracajcie uwagę na pułapki



Niektóre z pomieszczeń posiadają pułapki, których aktywowanie nie dość, że może Was poważnie zranić, to w głównej mierze zwabi Bestię, która będzie największym zagrożeniem. Aby je wykryć, przyglądajcie się otoczeniu. **Np. niektóre z nich mają narysowany czerwony X na ścianie, lub posiadają dziwny mechanizm z linką.**