

America's Army: Special Forces

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

America's Army Special Forces

autorzy:

Piotr „Zodiac” Szczerbowski

&

Adrian „Witek” Witkowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Trening Komandosa	4
SF AVWID	4
Trening SF E and E	8
SF CSAR	12
Informacje	12
Assault	13
Defense	23
SF Hospital	29
Informacje	29
Ambush	31
Escort	35
SF Sandstorm	39
Informacje	39
Assault East	42
Assault West	48
SF Arctic	54
Informacje	54
Assault	55
Defense	65
SF Taiga	70
Informacje	70
Assault	72
Defense	77
SF Oasis	82
Informacje	82
Assault	83
Defense	89
SF Recon	96
Informacje	96
Assault	97
Defense	107
SF Village	110
Informacje	110
Assault	111
Defense	121

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

America's Army: Special Forces świetnie kontynuuje serię bardzo popularnej, darmowej gry akcji z widokiem z perspektywy pierwszej osoby. Ten symulator żołnierza od kilku lat zdobywa coraz większą rzeszę zapalonych graczy, którzy spędzają wiele godzin na zabawie z innymi ludźmi przez Internet. Silnik gry oparty na oprogramowaniu Epica (*Unreal Tournament*), świetna dynamika i realia rozgrywki, bardzo dobra grafika i dźwięk oraz cała gama serwerów do wyboru, na których nigdy nie brak graczy – to właśnie tym czynnikiem AA zawdzięcza swój sukces.

W niniejszym poradniku znajdziecie bogato ilustrowany opis nowych map, zawartych w wersji Special Forces oraz Vonguard. Wyjaśnimy krok po kroku, jakie są zasady rozgrywki na poszczególnych mapach oraz jak się na nich sprawnie poruszać obiema drużynami. Nie zabraknie też informacji o ciekawych miejscach, które pomogą w zdejmowaniu wrogich żołnierzy.

Zapraszamy,

Zodiac & Witek

Trening Komandosa

S F A V W I D

Wysłuchaj tego, co ma do powiedzenia Twój dowódca. Potem porozmawiaj z pozostałymi siedmioma członkami oddziału specjalnego.



Podchodząc do każdego z nauczycieli możesz się dowiedzieć czegoś na temat profesji, którą reprezentują.



Na początku każdego krótkiego wykładu żołnierz powie do Ciebie zdanie w obcym języku.



Dowiesz się, jakie zadania stawiane są przed każdym członkiem zespołu. Po rozmowie udaj się do sali, w której przejdziesz test. Gdy znajdziesz się w środku siądź przy stole i poczekaj na rozpoczęcie wykładu. Po kilkunastominutowym wykładzie będziesz mógł rozpocząć pisanie testu. Jeśli uda Ci się go zaliczyć na minimum 75% to zostaniesz zakwalifikowany do następnego treningu.



Na wykładzie dowiesz się między innymi, jak rozpoznać pojazdy wrogich oddziałów i czym się one charakteryzują. Na sali, siedzą także inni przyszli żołnierze Special Forces z którymi, po wysłuchaniu wykładu będziesz pisał test.