

Age of Empires III: The WarChiefs

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Age of Empires III The WarChiefs

autor: Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wstępniak	3
Akt 1	4
Misja 1: Taniec Wojenny (War Dance)	4
Misja 2: Ratunek (The Rescue)	6
Misja 3: Wzgórze Breed (Breed's Hill)	9
Misja 4: Przekraczając Delaware (Crossing the Delaware)	11
Misja 5: Saratoga (Saratoga)	17
Misja 6: Dolina Forge (Valley Forge)	21
Misja 7: Bitwa o Morristown (The Battle of Morristown)	25
Misja 8: Bitwa o Yorktown (The Battle of Yorktown)	29
Akt 2	34
Misja 1: Ślad Bozemana (The Bozeman Trail)	34
Misja 2: Wojna Czerwonej Chmury (Red Cloud's War)	38
Misja 3: (Claims)	42
Misja 4: Urządzać Zasadzkę (Ambushed!)	44
Misja 5: Punkt Zwrotny (Turning Point)	47
Misja 6: Zaufanie (Trust)	50
Misja 7: Bitwa nad Little Bighorn (Battle of the Little Bighorn)	54
Elementy gry	58
Budynki	61
Ekonomia	61
Militarne	64
Jednostki	67
Piechota	67
Kawaleria	73
Artyleria	77
Okrety	80
Strategie	82
Hiszpanie	83
Brytyjczycy	84
Francuzi	85
Portugalczycy	86
Holendrzy	87
Rosjanie	88
Niemcy	89
Turcy	90
Irokezi	91
Siuksowie	92
Aztekowie	93

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstępniak

Drogi graczu, oto poradnik do **The WarChiefs** - dodatku do trzeciej części serii **Age of Empires**. Jako, że mamy do czynienia z dodatkiem zakładam drogi graczu, że zetknąłeś się w przeszłości z **Age of Empires III**. **The WarChiefs** oferuje przede wszystkim trzy nowe frakcje wraz z nową kampanią oraz nowymi mapami. W poniższym poradniku znajdziesz opis całej kampanii, elementów gry oraz wszystkich jedenastu frakcji (opisy budynków, jednostek, a także uwagi dotyczące grania każdą z frakcji). Miłej zabawy.

Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski

Akt 1

Misja 1: Taniec Wojenny (War Dance)

Zadania główne:

- Dotrzyj Nathaniel'em i Kanyenke do wioski.
- Skieruj kilku **Osadników** do **Ogniska**.
- Zniszcz jeden **Ratusz** wroga.

Zadania poboczne:

- Zbierz pięć skarbów. (250 punktów doświadczenia)



001



002

Swoimi dwoma bohaterami rozpraw się z napotkanymi wrogami **[001]**, następnie udaj się na północny-wschód do miasta, aby je przejąć **[002]**.



003



004

Skieruj kilku **Osadników** do **Ogniska** **[003]** – po tańcu otrzymasz wsparcie w postaci 10x **Osadników**. Zapędź ich do gromadzenia surowców i rozpocznij rekrutację wojska (nie zapomnij też korzystać ze wsparcia, jakie oferuje miasto macierzyste). Tymczasem swoimi bohaterami pokręć się na południu – wyeliminuj kilka wrogich jednostek poukrywanych w lasach. Jednocześnie zbierz skarby (zabijając uprzednio ich strażników) **[004]** – w ten sposób wypełnisz zadanie poboczne.



005



006

Rekrutowane jednostki gromadź w dwóch skupiskach: za zachodzie i na wschodzie od miasta (przy mieliznach gdzie wrogie jednostki przekraczają rzekę). Następny krok to zbieranie surowców, aby przejść do III ery. Wtedy wybuduj **Odlewnię Dział** i rozpocznij masowo budowę dział **[005]** – wyślij 2-3x **Falkonet** na zachód, a wszystkie inne gromadź na wschodzie **[006]** cały czas dosyłając inne świeże jednostki.



007



008

Wojskiem zgrupowanym na wschodzie wyrusz na północ i przepraw się przez rzekę. Skieruj się na północny-zachód i zniszcz bazę wroga – najlepiej skup się od razu na **Ratuszu [007]**. Misja wykonana! :) Po niej (przypomnę tylko raz) wybierz nowe karty do talii **[008]**.

M i s j a 2 : R a t u n e k (T h e R e s c u e)

Zadania główne:

- Znajdź i zniszcz jedno więzienie, aby uratować kilku **Osadników**.
- Uwolnij z więzienia Nonahkee.

Zadania poboczne:

- Wybuduj **Faktorię Handlową** na szlaku handlowym. (200 pkt. dośw.)



009



010

Zaczynasz małą grupką wojska w mieście **[009]**, ale bez możliwości rekrutowania **Osadników**. Jednak od czego jest pomoc miasta macierzystego - skorzystaj z kart i przyślij tylu ile możesz i zapędź ich do gromadzenia surowców. Wojskiem skieruj się na południe, rozpraw się z napotkanymi jednostkami wroga **[010]**. Postaraj się rekrutować nowe jednostki, które pozostaw z mieście na wypadek ataku z północy.



011



012

Zniszcz mury, za którymi odnajdziesz pierwsze więzienie. Zniszcz je a uwolnisz **Osadników [011]**, których skieruj od razu do miasta. Na północnym wschodzie odnajdziesz wroga **Faktorię Handlową**, jednak na razie zawróć do miasta. Postaraj się zdobyć surowce, aby przejść do III ery (wybierz trzeciego polityka, który da ci m.in. 4x **Osadników [012]**).



013



014

Częściom zgromadzonego w mieście wojska wyrusz na północ [013]. Ponownie zniszcz fortyfikacje i przyjdź dalej niszcząc po drodze budynki wroga. Na samej północy odnajdziesz kolejne więzienie [014]. W mieście wybuduj [Odlewnię Dział](#) i rozpocznij masową produkcję [Falkonetów](#).



015



016

Warto postawić na samym południu jeziora [Doki](#) oraz wybudować 3x [Kanoę](#). Zlikwidować wrogów na wyspie, zniszczyć [Doki](#) wroga na północy [015], a następnie uwolnić [Osadników](#) z więzienia i sprowadzić ich przy pomocy łodzi [016] do miasta.