

Age of Conan: Hyborian Adventures

PIERWSZE KROKI, PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Age of Conan

Hyborian Adventures

(Pierwsze kroki)

autor: Artur „Arxel” Justyński

GRYOnline.pl

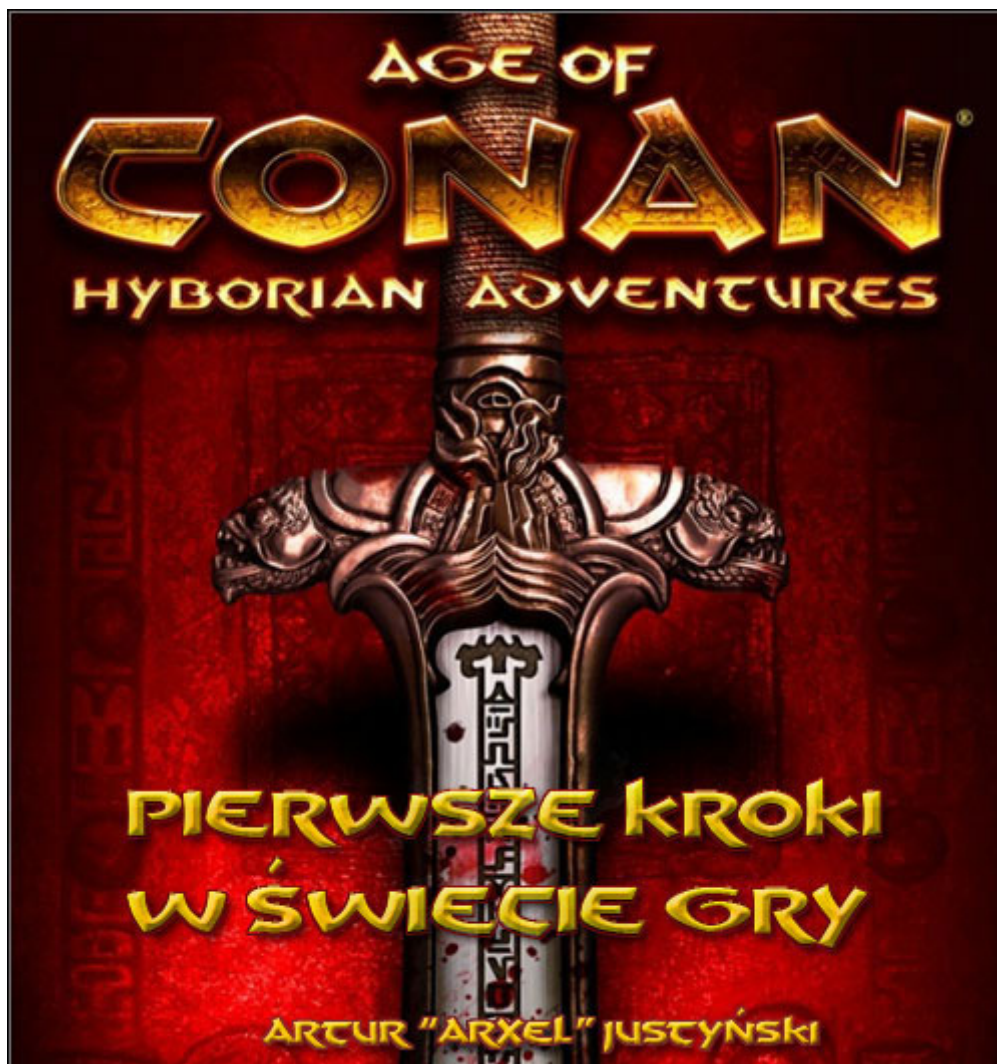
Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent FunCom, Wydawca SCi / Eidos, Wydawca PL CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wstęp	4
Pierwszy kontakt z grą	5
Serwery	6
Bezpieczne strefy (wyłączone PvP)	6
Kreacja postaci	7
Destiny Quest	7
Tryb dzienny i tryb nocny	8
Interfejs	8
Inwentarz i uzbrojenie	9
Statystyki	10
Combosy i umiejętności	11
Drzewko umiejętności	12
Dziennik z zadaniami	13
Pasek szybkiego dostępu	14
System walki i combosów	14
Rasy	15
Klasy	16
Soldier	16
Priest	18
Rogue	20
Mage	22
Mapy świata	24
World Map	24
World Map - Tortage	25
Mapy Tortage	26
Tortage	26
Tortage Island	27
City of Tortage	28
City of Tortage - Night	29
Tortage Volcano - Night	30
Mapy Tortage – Night	31
City of Tortage – Night (Soldier)	31
City of Tortage – Night (Priest)	32
City of Tortage – Night (Rogue)	33
City of Tortage – Night (Mage)	34
City of Tortage – End Battle	35
Mapy White Sands	36
White Sands	36
White Sands – Night (Soldier)	37
White Sands – Night (Priest)	38
White Sands – Night (Mage)	39
Mapa Tortage Underhalls	40
Tortage Underhalls	40
Tortage Underhalls – Night (Soldier)	41
Tortage Underhalls – Night (Priest)	42
Tortage Underhalls – Night (Mage)	43
Tortage	44
Tortage Island	44
City of Tortage – Soldier	49
City of Tortage – Priest	59
City of Tortage – Rogue	66
City of Tortage – Mage	75
End Battle	84
Profesje (Crafting)	86
Zbieractwo (Gathering)	87
Wierzchowce (Mounts)	88



Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRY-OnLine](http://gry-online.pl).
www.gry-online.pl

Wstęp

Witaj w poradniku dla początkujących do gry *Age of Conan: Hyborian Adventures*. Jeżeli są to Twoje pierwsze kroki w Hyborii, znajdziesz tu wystarczająco dużo informacji przydatnych podczas zapoznawania się z mechaniką gry, by w przyszłości czerpać pełną radość z rozgrywki. Oprócz przedstawienia i omówienia kilku podstawowych kwestii poradnik zawiera opis przejścia etapu na wyspie Tortage – miejsca, do którego na wstępie trafiają wszystkie żółtodzioby – dla każdego z czterech archetypów. Pomocne będzie z pewnością także zestawienie map lokacji, po których przyjdzie Ci się poruszać oraz krótki opis każdej z klas.

Liczby w nawiasach (w kolorze pomarańczowym), np. **(1)**, odnoszą się do mapy (na początku konkretnego fragmentu tekstu znajduje się informacja, o którą mapę chodzi), wskazując lokację kolejnego kroku w wątku fabularnym.

Dodatkowe oznaczenia na mapach (występują wielokrotnie, litery stanowią ułatwienie):

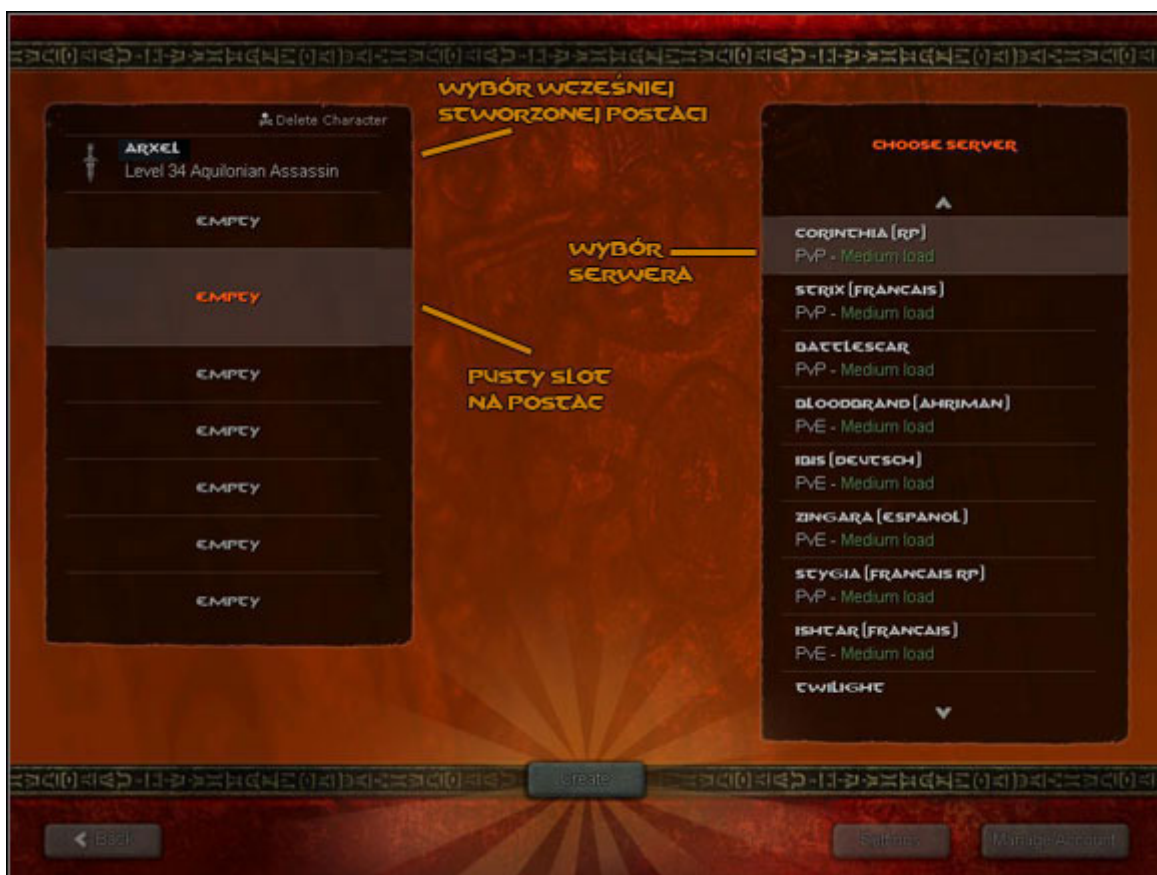
(T) – Tawerna;

(N) – Nadini;

(A) – Arias.

Pierwszy kontakt z grą

Tuż przed wstąpieniem do Hyborii musisz wybrać interesujący Cię serwer (szerszy opis niżej w sekcji **Serwery**), a następnie pusty slot w celu stworzenia nowej postaci. Przy drugim uruchomieniu gry bądź wylogowaniu się podczas rozgrywki masz możliwość wybrania uprzednio wykreowanego bohatera lub stworzenia nowego.



S e r w e r y

W grze można wyróżnić dwa główne typy serwerów: PvE oraz PvP. Jest też możliwość wyboru dodatkowych, z nieco rozbudowanymi zasadami. Dobrze wybrać taki serwer, na którym grają Twoi znajomi. Ułatwi to zdecydowanie formowanie zorganizowanych grup do zadań lub też jakichkolwiek potyczek.

PvE – Player vs Environment (gracz kontra środowisko gry). Najbezpieczniejszy typ serwera. Przeznaczony dla osób niedoświadczonych bądź lubiących się w spokojnym przemierzaniu lokacji bez obawy o śmierć z ręki innego gracza. Brak tu także zagrożenia w postaci tzw. *gankersów*, czyli graczy pastwiących się nad postaciami z niższym poziomem doświadczenia. Walka z innymi graczami możliwa jest tylko w przypadku walk gildii, oblężań, za pośrednictwem mini-gier, na odpowiednich arenach itp.

PvP – Player vs Player (gracz kontra gracz). Zasadniczą różnicą w stosunku do trybu PvE jest w tym przypadku możliwość atakowania innych graczy – niemalże w każdej lokacji, wyjątki stanowią bezpieczne strefy (więcej w sekcji **Bezpieczne strefy (wyłączone PvP)**). Wybierając ten typ serwera, należy nastawić się na dość częstą, rzadko uzasadnioną śmierć z rąk innych graczy. Wykonywanie questów jest w znacznym stopniu utrudnione. Należy również uważać na tzw. *gankersów*, którzy okupują miejsca respawnu (często w zorganizowanych grupach), zabijając graczy z niższym poziomem doświadczenia.

PvP (Culture) – Nieco przyjaźniejszy typ serwera PvP. Główną zasadą jest niemożność atakowania graczy przynależnych do tej samej rasy. Wprowadza to do gry odrobinę bezpieczeństwa w strefach z otwartą walką PvP – głównie na własnym terytorium, gdzie przeważa liczba osób tej samej rasy. Ułatwia to (choć w małym stopniu) wykonywanie questów. Serwer przeznaczony dla osób niedoświadczonych, jednak chcących spróbować swoich sił w otwartej walce przeciwko innym graczom.

PvE/PvP (RP) – Serwery *RolePlay*. Bardzo specyficzne typy serwerów. Wymagają przede wszystkim wysokiej kultury osobistej w stosunku do innych graczy. Nastawione są na odgrywanie roli postaci reprezentowanej przez gracza oraz potęgowanie klimatu panującego w grze.

B e z p i e c z n e s t r e f y (w y ł ą c z o n e P v P)

Wybierając serwer typu PvP, musisz liczyć się z tym, że w niemal wszystkich lokacjach możesz zostać zabity przez innego gracza. Na szczęście jest kilka stref, które są bezpieczne, bowiem tam ten tryb walki jest wyłączony. Są to:

- Wszystkie strefy w Tortage **z wyjątkiem** White Sands Island oraz Tortage Underhalls;
- Tarantia – główne miasto Aquilończyków;
- Khemi – główne miasto Stygian;
- Conarch Village – główne miasto Cymeryjczyków.

Dodatkowo w bezpiecznych strefach ksywki graczy wyświetlane są w kolorze niebieskim. W lokacjach z otwartą walką PvP ksywki przybierają kolor czerwony.

Kreacja postaci

Przy kreacji nowej postaci trzeba przejść przez kilka kolejnych okienek. Pierwsze dwa to – poza wyborem płci – wybór rasy (nieco więcej w rozdziale **Rasy**) oraz klasy (więcej w rozdziale **Klasy**). Po uporaniu się z najtrudniejszym wyborem czas na zabawę z ustaleniem wyglądu postaci. Bardziej szczegółowe zmiany w wyglądzie ciała i głowy są możliwe do wprowadzenia po przejściu do opcji zaawansowanych, wtedy pokaże się cała masa suwaczków odpowiedzialnych za ułożenie warg, oczu, uszu itp. Wybór płci nie wpływa w żadnym stopniu na którąkolwiek ze statystyk bohatera. Na koniec wystarczy wybrać imię swojej postaci, po czym za pomocą odpowiedniego przycisku rozpocząć grę.



Destiny Quest

Są to zadania, które dostajesz na odpowiednich poziomach doświadczenia. Są one związane z odkrywaniem przeszłości postaci, tworzą również pełną fabułę gry. Początkowo zadania te rozgrywają się w nocy, dopiero po opuszczeniu wyspy Tortage pora dnia nie ma znaczenia. Poradnik opisuje misje przewidziane dla wyspy, później jesteś zdany na siebie, lecz nim dobiedziesz do odpowiedniego poziomu, minie trochę czasu, dlatego z całą pewnością będziesz już wystarczająco doświadczony, by prowadzenie za rączkę okazało się zbędne.