



# Tworzenie izometrycznych gier społecznościowych w HTML5, CSS3 i JavaScript

**Mario Andres Pagella**

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

## **"Tworzenie izometrycznych gier społecznościowych w HTML5, CSS3 i JavaScript"**

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem

<https://ebookpoint.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
9	Akapit &quot;Kodftp://ftp.helion.pl/przyklady/twoizo.ftp://ftp.helion.pl/przyklady/twoizo.przykładów&quot;		