

Thinking in C++. Edycja polska

Bruce Eckel

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:
"Thinking in C++. Edycja polska"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem https://ebookpoint.pl/user/erraty

Strona	Linia	Jest	Powinno
10	10	Rozdział 11. Referencjei konstruktor kopiujący	Rozdział 11. Referencje i konstruktor kopiujący
72	17 od dołu	"to już wszystko, definicja funkcji się skończyła!".	"to już wszystko, deklaracja funkcji się skończyła!".
93	4 od dołu	Utwórz wektor vector (...)	10. Utwórz wektor vector (...)
108	27	// Predkremencja	// Predekrementacja
117	7 od dołu	// Wyglłda jak przekazanie	// Wygląda jak przekazanie
124	4 od dołu	Nasuwa się pytanie, czy nie można by użyć w takim przypadku zmiennych lokalnych.	Nasuwa się pytanie, czy nie można by użyć w takim przypadku zmiennych globalnych.
137	10 od dołu	nie postrzega się go w jako operatora	nie postrzega się go jako operatora

163	7, 8 od dołu	Adresów zmiennych można używać za pomocą wskaź?ników, podobnie jak w przypadku adresów zmiennych.	Adresów funkcji można używać za pomocą wska?źników, podobnie jak w przypadku adresów zmiennych.
163	8 od dołu	Adresów zmiennych można używać za pomocą wskaźników, podobnie jak adresów zmiennych.	Adresów funkcji można używać za pomocą wskaźników, podobnie jak adresów zmiennych.
212	20	Specyfikator dostepu zawsze musi kończyć się średnikiem.	Specyfikator dostepu zawsze musi kończyć się dwukropkiem
255	9 od dołu	jest to, że składowe struktury są domyślnie publiczne, a składowe struktury - domyślnie prywatne.	jest to, że składowe struktury są domyślnie publiczne, a składowe klasy - domyślnie prywatne.
555	7	(...) że wszystkie klasy jezyk Smalltalk (...)	(...) że wszystkie klasy jezyka Smalltalk (...)
557	6	(..) a poza tym był	(..) a poza tym była niezbyt poręczna. W zasadzie nikt jej nie używał. (zamiast kolejnego akapitu)

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
20	**14 od góry**	**tworząc obiekty na stercie (ang. heap)**	**tworząc obiekty na stosie (ang. heap)**

98	**31**	**Zasada używana funkcji**	**Zasada używania funkcji**
99	**8**	**Plik ten należy umieść w jakimkolwiek miejscu...**	**Plik ten należy umieścić w jakimkolwiek miejscu...**
156	**5 od końca w listingu programu**	**for(int i = sizeof(double); i > 0 ; i -= 2) {**	**for(int i = sizeof(double)-1; i >= 0 ; i -= 2) {**
186	**21**	**Zmienna iniStash jest wypełniana (...)**	**Zmienna intStash jest wypełniana (...)**
207	**ćwiczenie 6**	**Tekst ćwiczenia jest w całości błędnie przetłumaczony.**	**Utwórz strukturę której funkcje składowe będą (nadmiarowo) dokonywały wyboru danych składowych i wywoływały funkcje składowe za pomocą słowa kluczowego this (zawierającego adres bieżącego obiektu).**