



Python zorientowany obiektowo. Programowanie gier i graficznych interfejsów użytkownika

Irv Kalb

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Python zorientowany obiektowo. Programowanie gier i graficznych interfejsów użytkownika"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem

<https://ebookpoint.pl/user/erraty>

| Strona | Linia | Jest | Powinno |
|--------|--|---|--|
| 0 | | 'Następna karta to:', nextCardRank nextCardSuit) | 'Następna karta to:', nextCardRank, nextCardSuit) |
| 28 | 10 | currentCardRank + currentCardSuit + '? (wpisz w lub m: ') | currentCardRank + currentCardSuit + '? (wpisz w lub m): ') |
| 47 | ostatnia linijka pierwszego akapitu tekstu | Przełącznik po dostarczeniu z fabryki znajduje się w pozycji „wyłączony”, więc początkowo zmiennej switchIsOn przypisujemy wartość True. | Przełącznik po dostarczeniu z fabryki znajduje się w pozycji „wyłączony”, więc początkowo zmiennej switchIsOn przypisujemy wartość False. |