



Programowanie w języku Ruby. Wydanie II

Dave Thomas, Chad Fowler, Andy Hunt

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Programowanie w języku Ruby. Wydanie II"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem

<https://ebookpoint.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
36	12	Istnieje trik, który może pomóc przetestować nasz kod zapisany do plikach.	Istnieje trik, który może pomóc przetestować nasz kod zapisany w plikach.
86	19	<code>return @songs[i] if title == @songs[i].name</code>	<code>return @songs[i] if title == @songs[i].title</code>
86	33	<code>@songs.find song title == song.name</code>	<code>@songs.find song title == song.title</code>
137	23	Podobnie zarówno <code>or</code> , jak i <code> </code> zwracają prawdę, jeśli żaden z operandów nie jest prawdą. Drugi operand jest przetwarzany tylko wówczas, gdy pierwszy jest prawdą.	Podobnie zarówno <code>or</code> , jak i <code> </code> zwracają prawdę, jeśli któryś z operandów jest prawdą. Drugi operand jest przetwarzany tylko wówczas, gdy pierwszy jest fałszem.

570	9 od dołu	Metoda zwraca true, jeśli dany blok nigdy nie zwraca wartości innej niż false ani nil.	Metoda zwraca true, jeśli dany blok przynajmniej raz zwraca wartość inną niż false lub nil.
-----	-----------	--	---

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
53	5	Jeżeli wzorzec jest odnaleziony w ciągu znaków, =~ zwraca jego początek lub nil.	Jeżeli wzorzec jest odnaleziony w ciągu znaków, =~ zwraca pozycję jego początku w podanym ciągu, w przeciwnym wypadku zwraca nil.